

tenseurs



sous tension



Pierre Chabry 1^{er} octobre 2020

en bref...

(1846 Hamilton)

« tensor » signification \neq de l'actuelle.

1898 Voigt

*Les propriétés physiques fondamentales des cristaux **1900 Levi-Civita/Ricci-Curbastro *La Théorie des tenseurs dans les méthodes de calcul différentiel et leurs applications.*1913 Grossmann avec Einstein *Projet d'une Théorie de la Relativité générale et de la Gravitation (partie mathématique).* ≥ 40 's Bourbaki *Algèbre multilinéaire.*

...

* « [...] les états du genre décrit se produisent avec **tensions et allongements** et nous les appelons donc **tensoriels**, alors que les grandeurs physiques qui les caractérisent sont appelées **tenseurs**. »

tenseurs sous tension

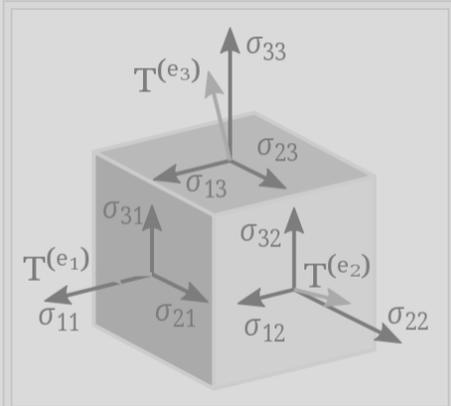
un parcours

- ❑ vecteurs (rappels, notations) • co/contravariance ;
- ❑ formes linéaires • espace dual ;
- ❑ produit tensoriel • tenseurs 2 fois covariants ;
- ❑ tenseur métrique en espace euclidien ;
- 🕒 tenseurs mixtes : applications linéaires.

vos questions

VECT

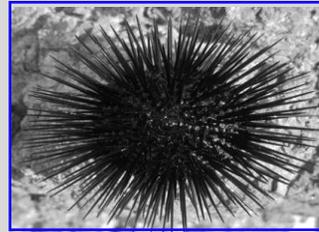
1^{ère} impression ...



Les composants du tenseur des contraintes, un tenseur de deuxième ordre, en trois dimensions. Le tenseur dans l'image est le vecteur ligne $\sigma = [\mathbf{T}^{(e_1)} \mathbf{T}^{(e_2)} \mathbf{T}^{(e_3)}]$ des forces agissant sur les faces e_1 , e_2 et e_3 du cube. Ces forces sont représentées par des vecteurs colonnes. Les vecteurs ligne et colonnes qui composent le tenseur peuvent être représentées par une matrice :

$$\sigma = \begin{bmatrix} \sigma_{11} & \sigma_{12} & \sigma_{13} \\ \sigma_{21} & \sigma_{22} & \sigma_{23} \\ \sigma_{31} & \sigma_{32} & \sigma_{33} \end{bmatrix}$$

wikipedia



VECT

algèbre multilinéaire

JEANPERRIN
Initiation progressive
au calcul tensoriel.

HLADIK
Le calcul tensoriel en
physique.

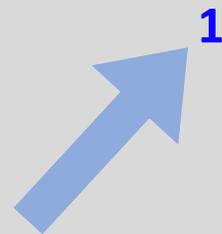
...

GRIFONE
Algèbre linéaire.

SCHWARTZ
Les tenseurs.

ROUVIÈRE
1^{ers} pas en calcul tensoriel.

...



"critères de tensorialité"



« 2 » approches

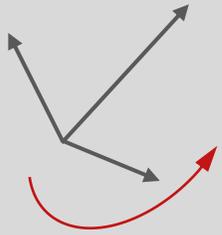
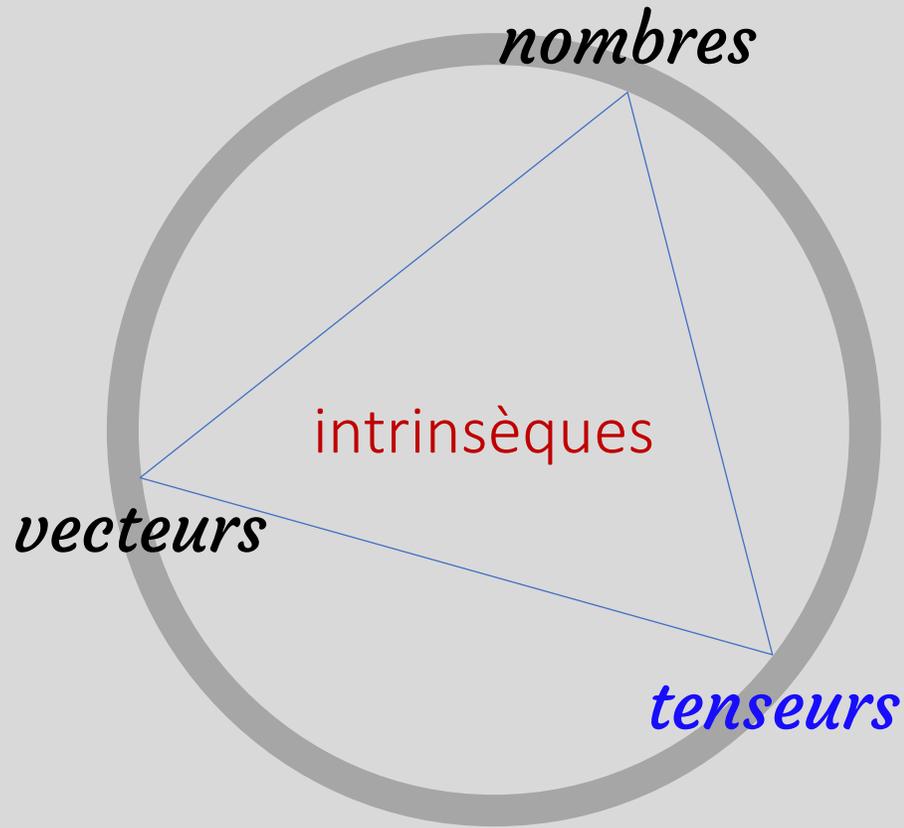


en géométrie
"classique"

wikipedia

[...] la notion mathématique de tenseur est réalisée par l'algèbre linéaire [...] en utilisant la notion d'application multilinéaire et d'espace vectoriel dual.

« le + important »



*réalité
physique*

remarque sur la structure de base

*on utilisera la structure
« espace vectoriel sur un corps »
comme structure de base.*

(comme le **corps** des nbs. réels **R**)

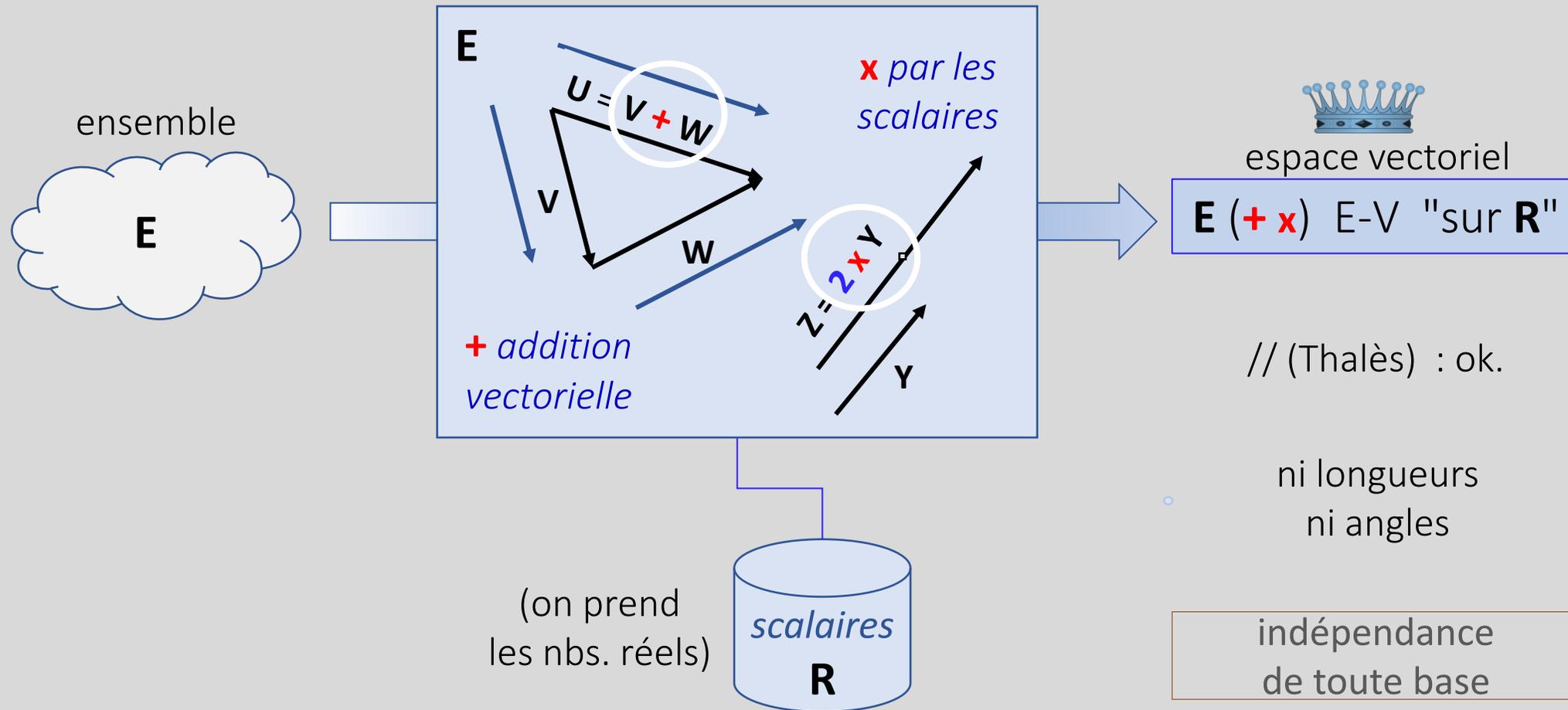


i

*une structure très proche de
« module sur un anneau »
est aussi utilisée comme base de la théorie des tenseurs.*

(comme l'**anneau** des entiers relatifs **Z**)

juste 2 lois ...



multiplets : quelques nombres ...

— $\left[2 \quad -7 \quad 3/2 \right]$ → triplet de réels

addition
vectorielle 

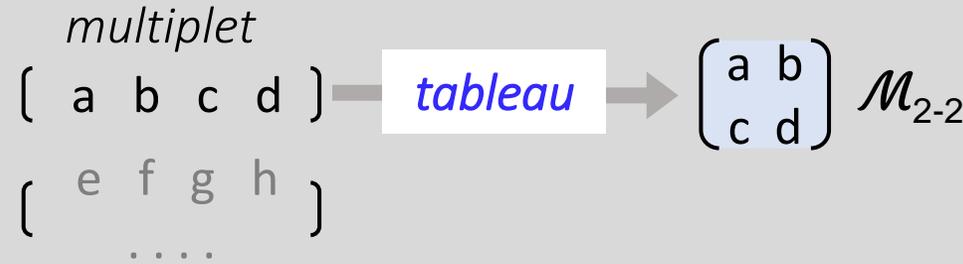
$$\left[a \quad b \quad c \right] + \left[a' \quad b' \quad c' \right] = \left[a+a' \quad b+b' \quad c+c' \right]$$

multiplication
par les scalaires 

$$\lambda \times \left[a \quad b \quad c \right] = \left[\lambda a \quad \lambda b \quad \lambda c \right] \quad \lambda \in \mathbf{R}$$

le triplet $\left[2 \quad -7 \quad 3/2 \right]$  devient un vecteur $\in \mathbf{R}^3$,  espace vectoriel

matrices



+ vectorielle

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} e & f \\ g & h \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+e & b+f \\ c+g & d+h \end{pmatrix}$$

x / scalaires

$$\lambda \times \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a & \lambda b \\ \lambda c & \lambda d \end{pmatrix}$$



E-V sur R

« multiplication matricielle »
non incluse

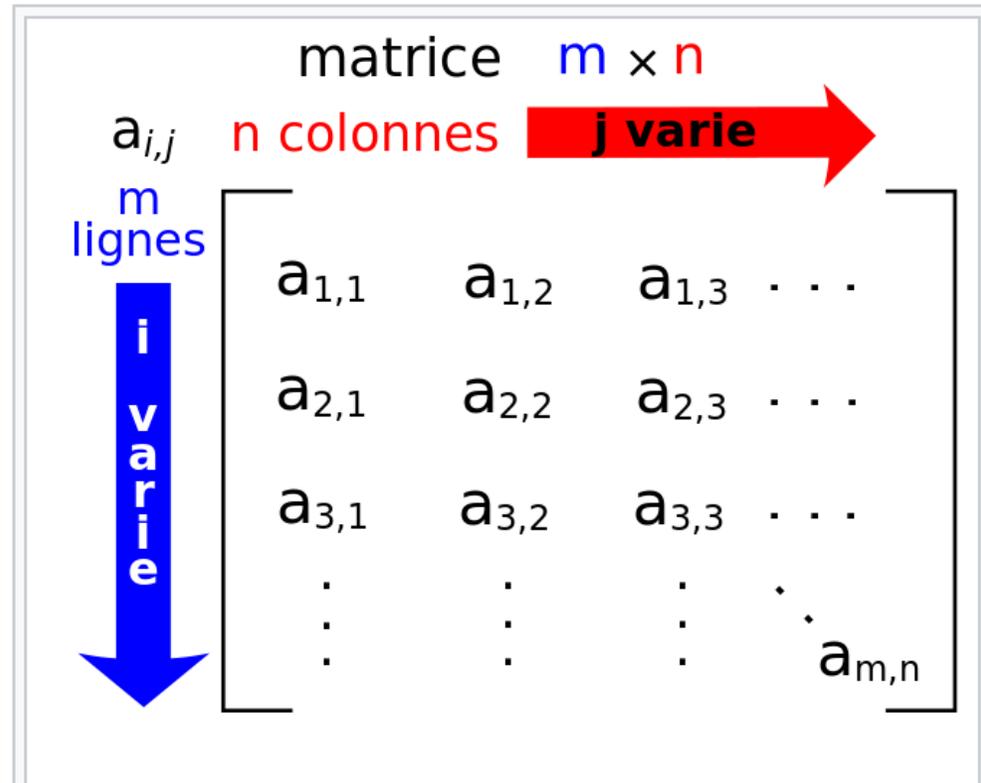
$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} au+bv+cw \\ du+ev+fw \end{pmatrix}$$

$\mathcal{M}_{2-3} \quad \mathcal{M}_{3-1} \quad \mathcal{M}_{2-1}$

En **mathématiques**, les **matrices** sont des tableaux des éléments (nombres, caractères) qui servent à interpréter en termes calculatoires, et donc opérationnels, les résultats théoriques de l'**algèbre linéaire** et même de l'**algèbre bilinéaire**.

Toutes les disciplines étudiant des **phénomènes linéaires** utilisent les matrices. Quant aux phénomènes non linéaires, on en donne souvent des approximations linéaires, comme en **optique géométrique** avec les **approximations de Gauss**.

wikipedia

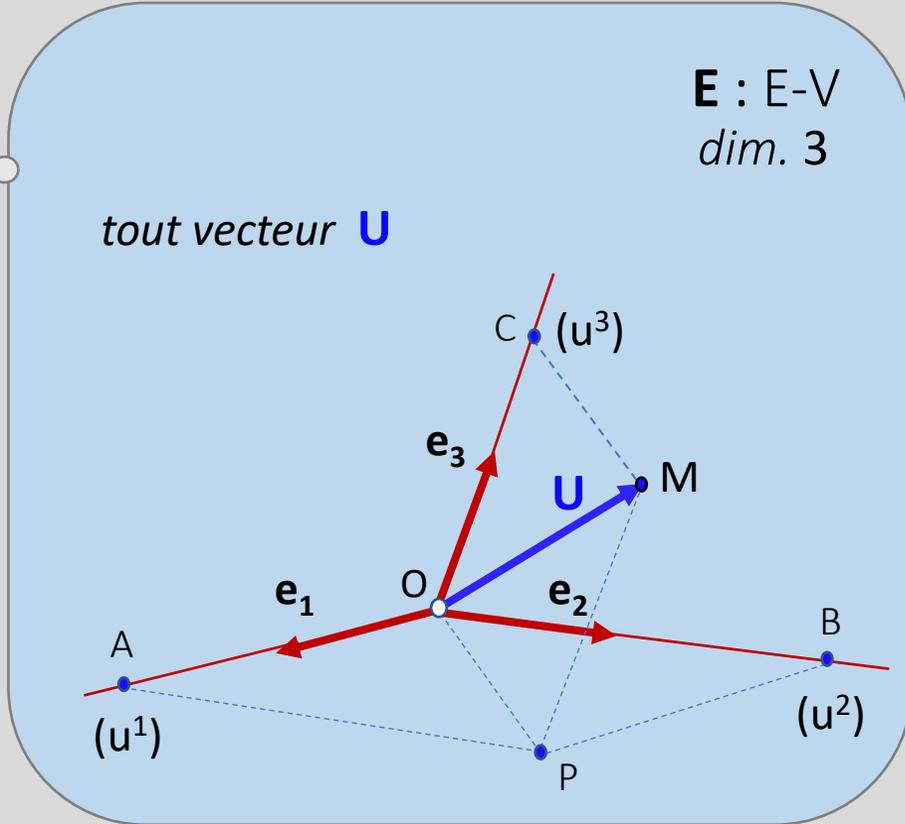


wikipedia

	7.5	$\begin{pmatrix} 7.5 \\ -9 \\ 1/4 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 7.5 & 10 & 3/5 \\ -9 & 0 & -1.2 \\ 1/4 & 4.1 & -1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 7.5 & 10 & 3/5 \\ -9 & 0 & -1.2 \\ 1/4 & 4.1 & -1 \end{pmatrix}$
Ordre 0		Ordre 1	Ordre 2	Ordre 3
		?	?	!

vecteurs ; tenseurs d'ordre 2 \longrightarrow matrices (à 2 dim. !)
structures de rangement

tout E-V a des bases



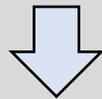
base : **génératrice**

dimension de l'E-V :

nb. de vecteurs **commun** à toutes les bases

composantes ($u^1 = \overline{OA}, \dots$) :
nombres sans dimension.

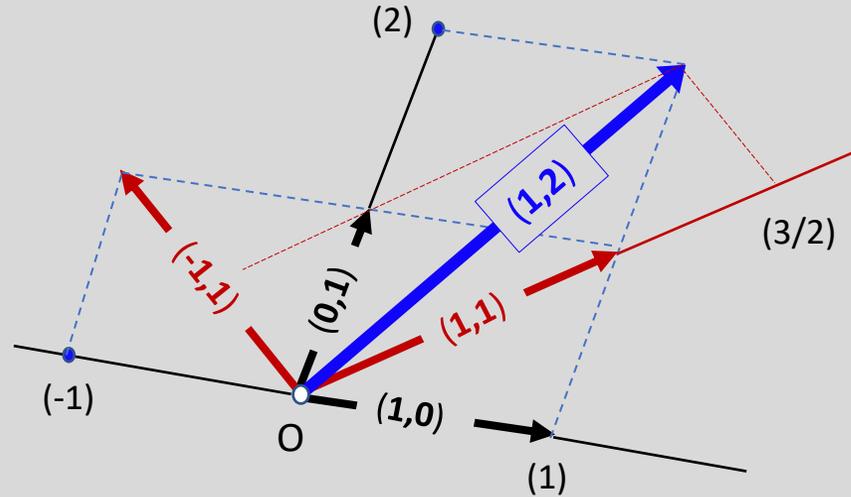
décomposition : **unique**



composantes de **U** : u^i **U** = $u^1 e_1 + u^2 e_2 + u^3 e_3$ = $u^i e_i$ Σ omis (i = 1 à 3)

exemple : multiplets, vecteurs intrinsèques !

le vecteur-doublet $\vec{(1,2)}$
est intrinsèque



dim. 2

les composantes du **vecteur** $\vec{(1,2)}$ ne sont **1** et **2** que dans la base canonique

vecteur-doublet : $(1,2)$

base canonique : $(1,0) ; (0,1) \longrightarrow (1,2) = \mathbf{1} (1,0) + \mathbf{2} (0,1)$

base 2 : $(1,1) ; (-1,1) \longrightarrow (1,2) = \mathbf{(3/2)} (1,1) + \mathbf{1/2} (-1,1)$

produit cartésien d'ensembles

E × F produit cartésien ensemble des couples (U,V)
d'éléments de **E** et de **F**

$E = \{ A, R, D, V, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 \}$
 $F = \{ \clubsuit, \diamond, \heartsuit, \spadesuit \}$

} **E × F** est un jeu classique de 52 cartes

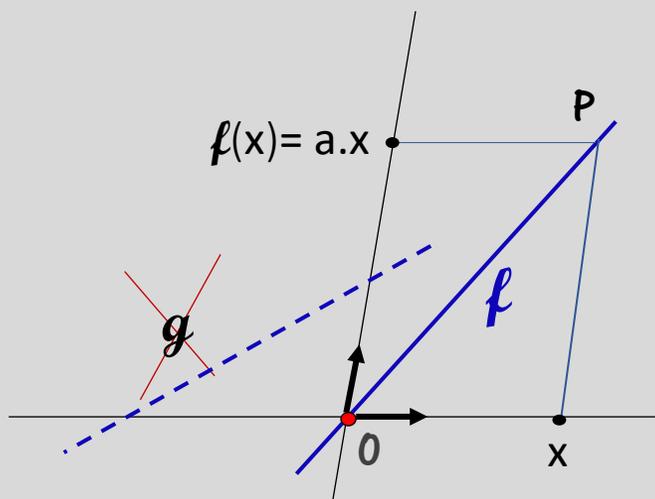
E = F = \mathbb{R}^3 (triplets de réels)

$\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 = \mathbb{R}^6$ E-V de dim. **6** avec les lois +/x

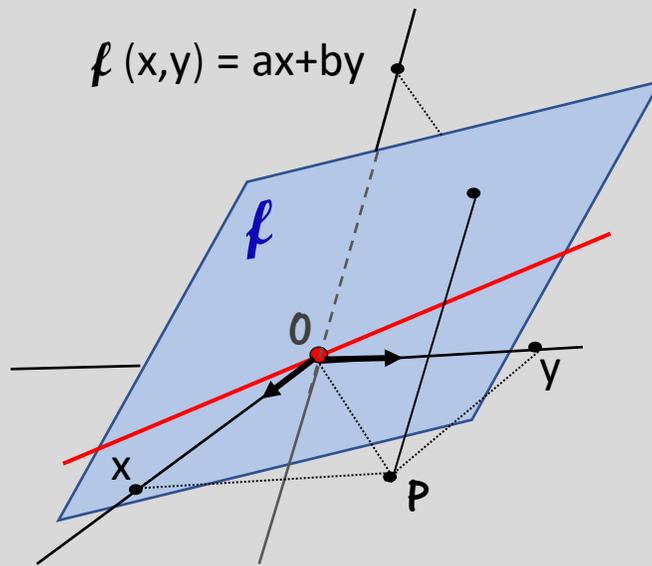
alors que **$\mathbb{R}^3 \otimes \mathbb{R}^3 = \mathbb{R}^9$** E-V de dim. **9**

LIN

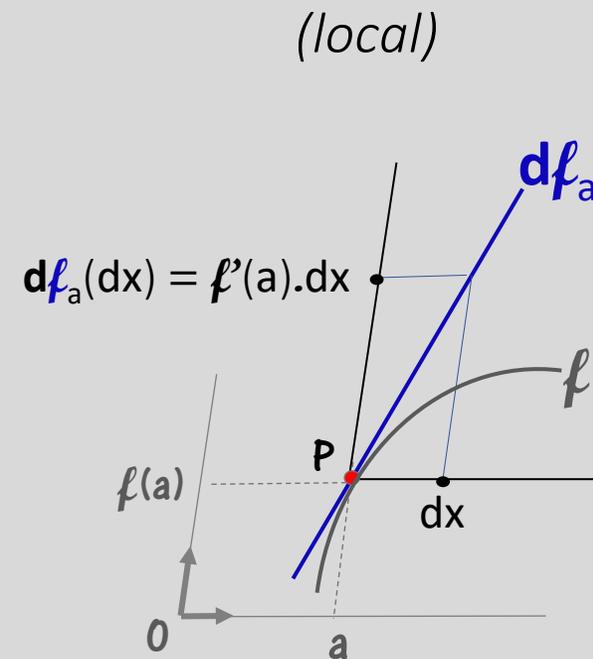
linéaire ? what else ?



$\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$



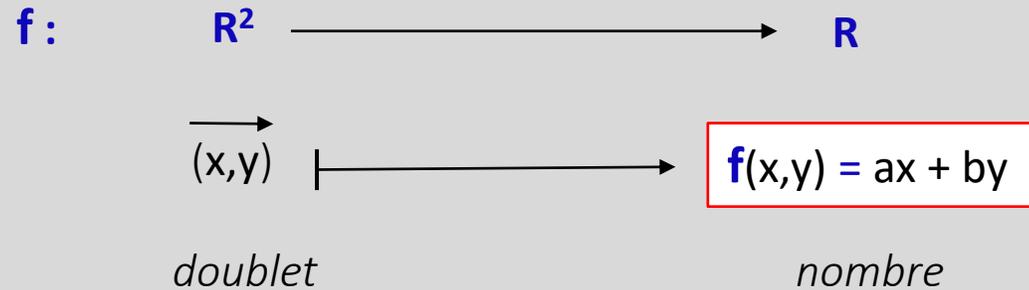
$\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$



$\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

linéaire ?

$(\mathbf{R}^2$ muni de la structure d'EV)



f est linéaire

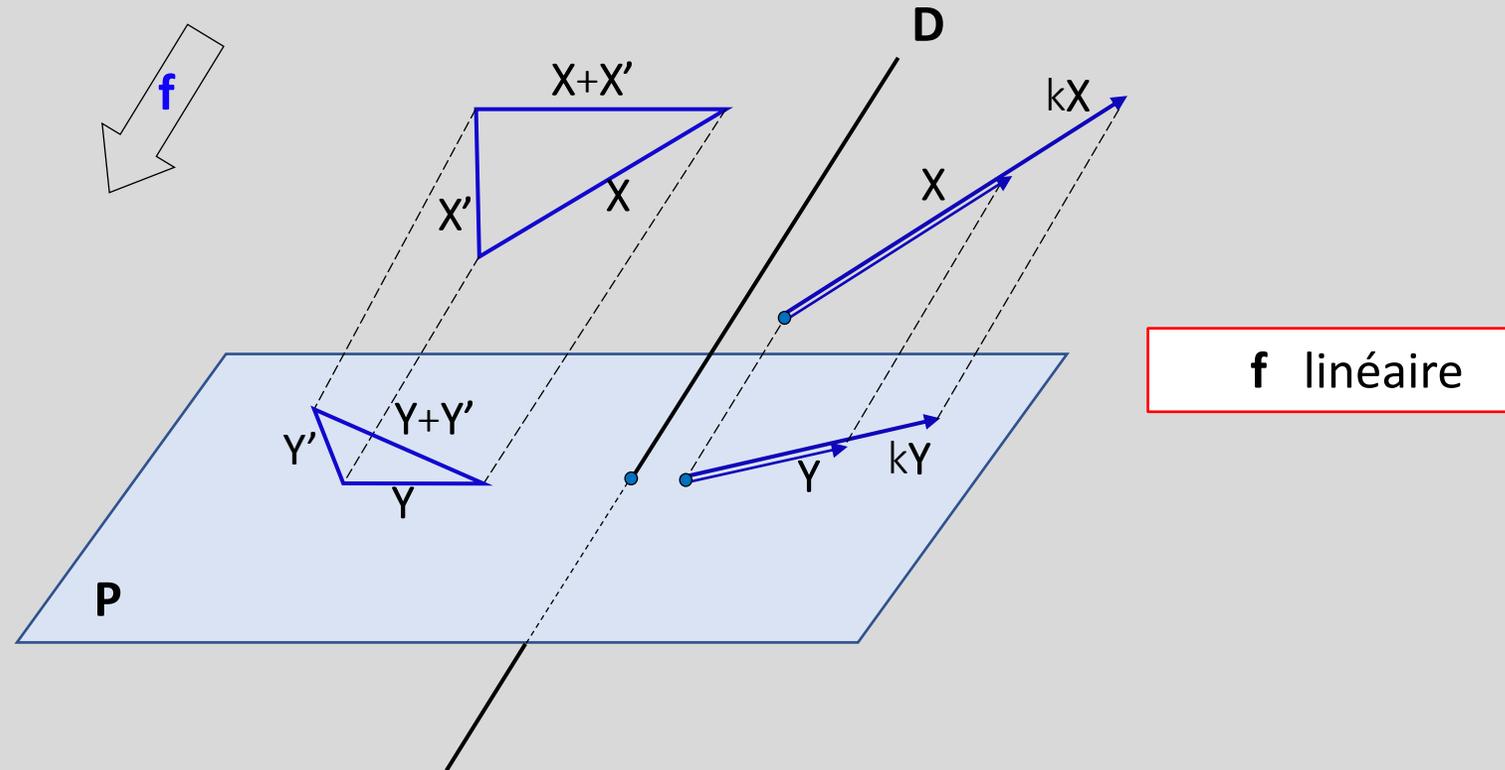
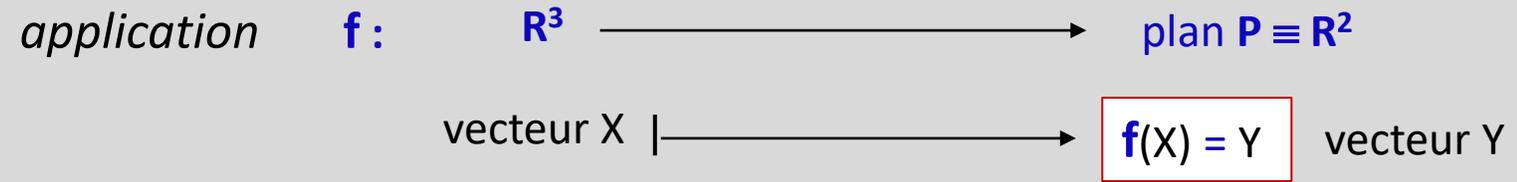
$$\mathbf{f}(x,y) = \begin{bmatrix} a & b \end{bmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{f}(\lambda x, \lambda y) = \mathbf{f}(\lambda x, \lambda y) = a\lambda x + b\lambda y = \lambda(ax + by) = \lambda \mathbf{f}(x,y)$$

et

$$\mathbf{f}((x,y) + (x',y')) = \mathbf{f}(x+x', y+y') = a(x+x') + b(y+y') = ax+by + ax'+by' = \mathbf{f}(x,y) + \mathbf{f}(x',y')$$

autre exemple



bilinéaire

$$\begin{array}{ccc}
 \mathbf{f}: & \mathbf{R}^2 & \longrightarrow & \mathbf{R} \\
 \text{doublet } \overrightarrow{(x,y)} & \longmapsto & & \boxed{\mathbf{f}(x,y) = a xy} \quad \text{nombre}
 \end{array}$$

\mathbf{f} linéaire en (x,y) ? **non**

$$\mathbf{f}(\lambda \overrightarrow{(x,y)}) = \mathbf{f}(\lambda x, \lambda y) = \lambda^2 a xy = \lambda^2 \mathbf{f}(x,y)$$

----- **mais** -----

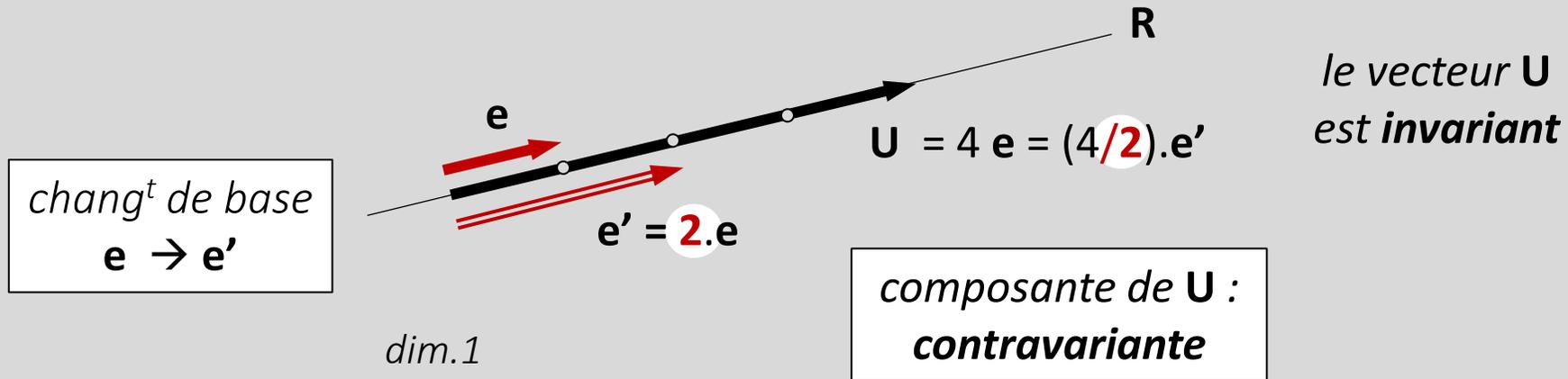
linéaire *séparément* en \mathbf{x} et en \mathbf{y}

→ \mathbf{f} **bilinéaire**

la structure d'EV de \mathbf{R}^2
n'est pas utilisée

$$\begin{aligned}
 \mathbf{f}(\lambda x, y) &= \mathbf{f}(x, \lambda y) = \lambda a xy = \lambda \mathbf{f}(x, y) \\
 \mathbf{f}(x+x', y) &= a(x+x')y = a xy + ax'y = \mathbf{f}(x, y) + \mathbf{f}(x', y) \quad \text{idem en } V
 \end{aligned}$$

covariant / contravariant \Leftrightarrow *invariant*



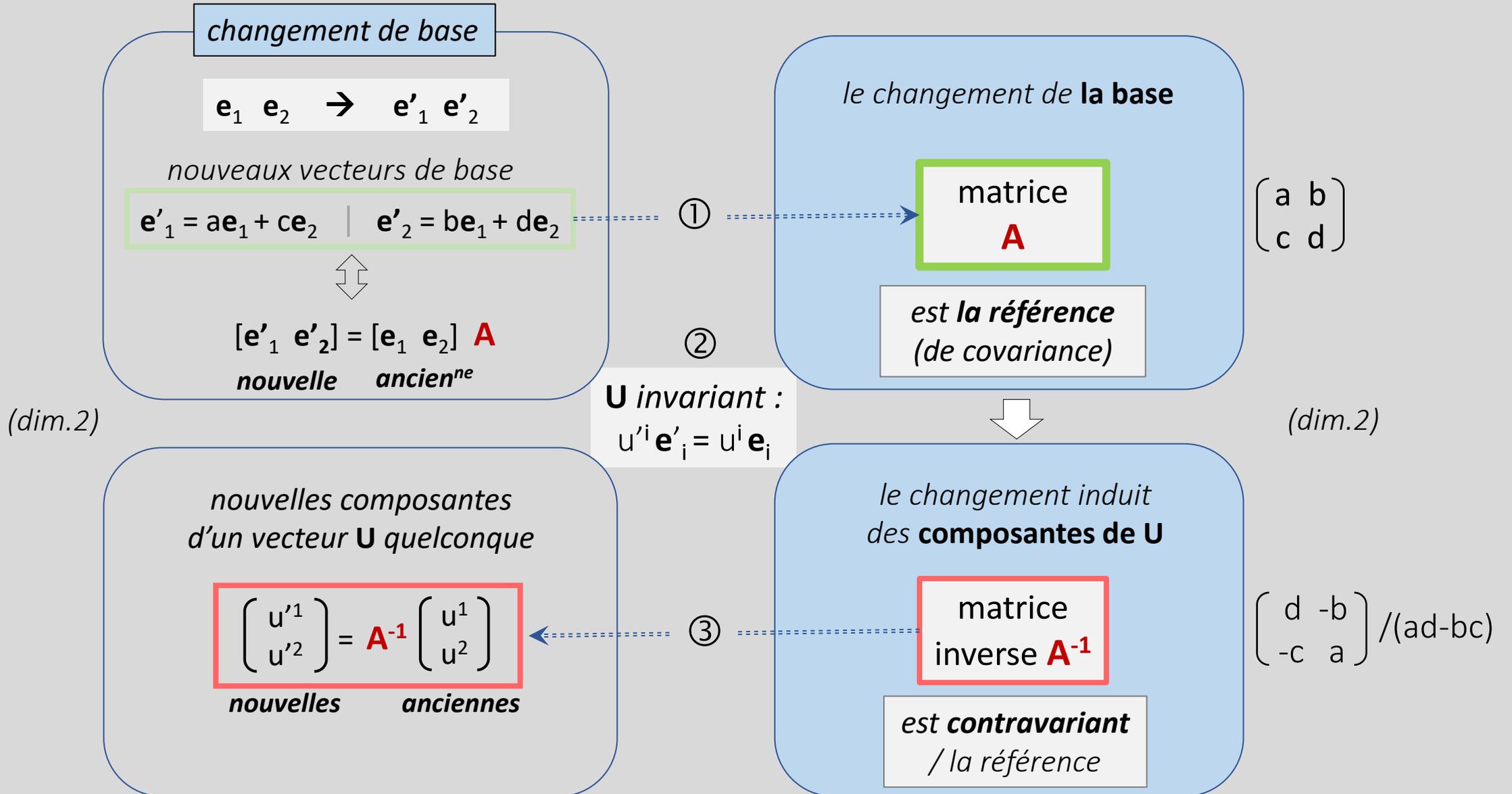
En algèbre linéaire, « **covariant** » et « **contravariant** » décrivent comment des grandeurs varient lors d'un changement de base.

Ces grandeurs sont dites,

- **covariantes** lorsqu'elles varient comme les vecteurs de la base,
- **contravariantes** lorsqu'elles varient de façon contraire.

(d'après Wikipedia)

co- / contravariant \Rightarrow invariant



action d'un « opérateur »

$$\varphi(\mathbf{a}) = \mathbf{r}$$

φ agit sur \mathbf{a} pour donner \mathbf{r}

*opérateur, fonction,
application, forme, ...*

*nombre, vecteur,
couple de vect., ...*

nombre, vecteur, ...



$$\varphi(\mathbf{a}) = \psi(\mathbf{a}) \text{ qq. soit } \mathbf{a} \iff \varphi = \psi$$

$$\mathbf{x}(5, 2) = 5 \mathbf{x} 2$$

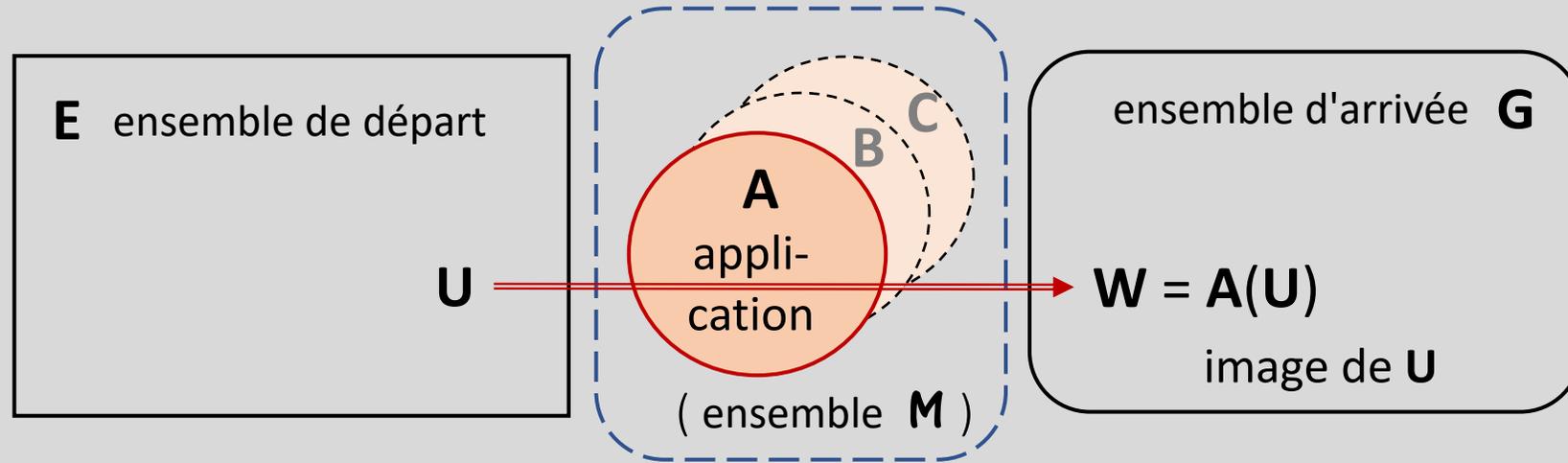


ordre opérateur-opérandes

$$\mathbf{G}(\mathbf{U}, \mathbf{V}) = \mathbf{U} \cdot \mathbf{V}$$



action d'une « application » / son résultat



$$\begin{array}{l}
 \mathbf{A} : \quad \mathbf{E} \text{ -----} \mathbf{G} \\
 \quad \quad \mathbf{U} \text{ |-----} \mathbf{W} = \mathbf{A}(\mathbf{U})
 \end{array}$$

propriétés de **A**

appartenance évent.
de **A** à un ensemble **M**

une application contient, dans sa définition, l'ensemble de départ et l'ensemble d'arrivée

application
linéaire

$$\mathbf{A} : \begin{array}{l} \mathbf{E} \text{ -----} \rightarrow \mathbf{E} \\ \mathbf{U} \text{ |-----} \rightarrow \mathbf{A}(\mathbf{U}) \end{array}$$

$$\mathbf{A}(\lambda \mathbf{U}) = \lambda \mathbf{A}(\mathbf{U})$$

$$\mathbf{A}(\mathbf{U} + \mathbf{U}') = \mathbf{A}(\mathbf{U}) + \mathbf{A}(\mathbf{U}')$$

$$\mathbf{A} \in \mathcal{L}(\mathbf{E}, \mathbf{E})$$

forme
bilinéaire

$$\mathbf{B} : \begin{array}{l} \mathbf{E} \times \mathbf{E} \text{ -----} \rightarrow \mathbf{R} \\ (\mathbf{U}, \mathbf{V}) \text{ |-----} \rightarrow \mathbf{B}(\mathbf{U}, \mathbf{V}) \end{array}$$

$$\mathbf{B}(\lambda \mathbf{U}, \mathbf{V}) = \mathbf{B}(\mathbf{U}, \lambda \mathbf{V}) = \lambda \mathbf{B}(\mathbf{U}, \mathbf{V})$$

$$\mathbf{B}(\mathbf{U} + \mathbf{U}', \mathbf{V}) = \mathbf{B}(\mathbf{U}, \mathbf{V}) + \mathbf{B}(\mathbf{U}', \mathbf{V})$$

(idem en V)

$$\mathbf{B} \in \mathcal{L}_2(\mathbf{E} \times \mathbf{E}, \mathbf{R})$$

($\mathbf{E} \times \mathbf{E}$: ensemble des couples d'éléments de \mathbf{E})

formes linéaires

- *une forme linéaire*
associe linéairement un nombre à un vecteur ;
- *les formes linéaires (ou « covecteurs »)*
constituent « l'espace dual » de l'espace d'origine ;
- *leur variance est inverse de celle des vecteurs.*

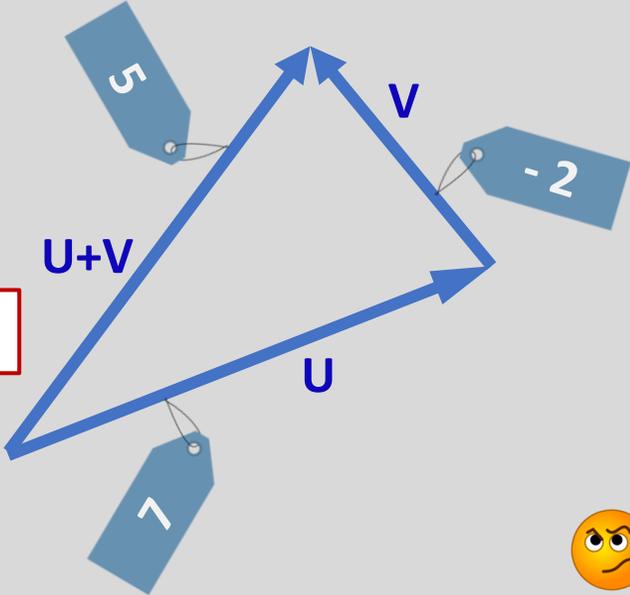
action d'un « opérateur » / son résultat

FLIN

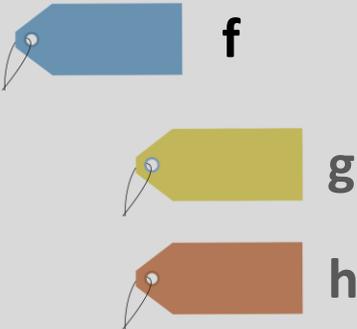
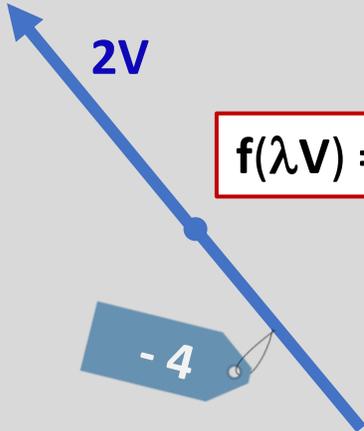
$f(\mathbf{U})$ est un nombre réel
et f est linéaire

f est une "forme"... linéaire

$f(\mathbf{U}+\mathbf{V}) = f(\mathbf{U}) + f(\mathbf{V})$



$f(\lambda \mathbf{V}) = \lambda f(\mathbf{V})$



...
stock de formes linéaires

les formes linéaires constituent un E-V

addition
vectorielle

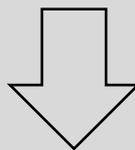


f+g est la **f. lin.** définie par $[f+g](U) = f(U) + g(U)$

multiplication
par les scalaires



$\lambda x f$ est la **f. lin.** définie par $[\lambda x f](U) = \lambda.f(U)$

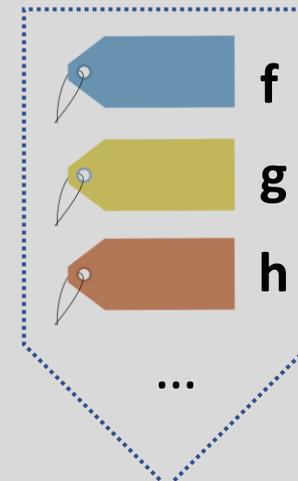


les f. lin. (f, g, h, ...) constituent un E-V : **E*** espace dual de E

ou « covecteurs »

de même dimension que E
(en dim. finie)

$$E^* = \mathcal{L}(E, \mathbb{R})$$



E-V **E***
des formes
linéaires sur E

expression d'une forme linéaire

$$\mathbf{f}(\mathbf{U}) = \mathbf{f}(u^1 \mathbf{e}_1 + u^2 \mathbf{e}_2) = u^1 \mathbf{f}(\mathbf{e}_1) + u^2 \mathbf{f}(\mathbf{e}_2) = \mathbf{a}_1 u^1 + \mathbf{a}_2 u^2 \quad \text{qq. soit } \mathbf{U}$$

\mathbf{f} est définie par

\mathbf{a}_1

\mathbf{a}_2

dim. 2

une forme linéaire est définie par les valeurs qu'elle prend sur la base de \mathbf{E}

$$\mathbf{f}(\mathbf{U}) = \sum_i \mathbf{a}_i u^i$$

dim. qconque $i = 1, n$

\sum_i

FLIN

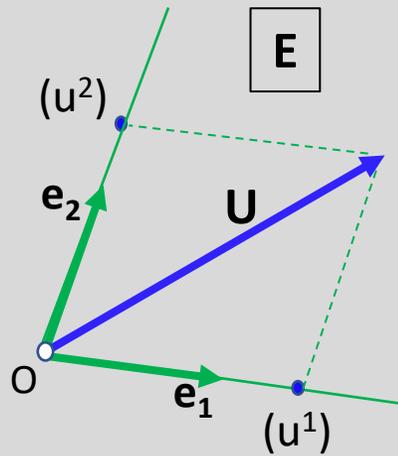


poursuite sur la $i^{\text{ème}}$ composante

e^{*i} est l'application qui à tout \mathbf{U} associe sa $i^{\text{ème}}$ composante

les e^{*i} :

- sont des *formes linéaires* (donc $\in E^*$)
- forment *une base de E^** , dite « *duale* » de celle de E



$$\mathbf{U} = u^i \mathbf{e}_i$$

$$e^{*i}(\mathbf{U}) = u^i$$

forme linéaire $i^{\text{ème}}$ composante

v. de base

e^{*i} — $i^{\text{ème}}$

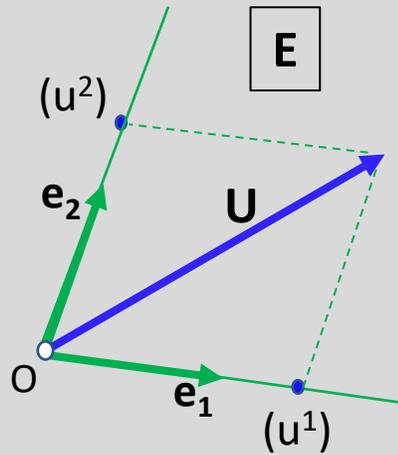
$\in E^*$

FLIN



poursuite sur la $i^{\text{ème}}$ composante

e^{*i} est l'application qui à tout \mathbf{U} associe sa $i^{\text{ème}}$ composante



$$\mathbf{U} = u^i \mathbf{e}_i$$

$$\mathbf{e}^{*i}(\mathbf{U}) = u^i$$

les \mathbf{e}^{*i} :

- sont des *formes linéaires* (donc $\in \mathbf{E}^*$)
- forment *une base de \mathbf{E}^** , dite « *duale* » de celle de \mathbf{E}

toute forme lin. \mathbf{f} s'y décompose : $\mathbf{f} = \mathbf{a}_i \cdot \mathbf{e}^{*i}$



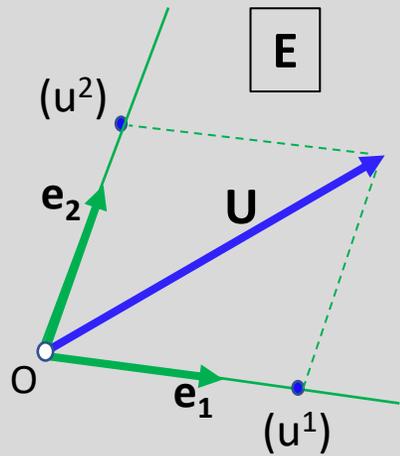
$$\mathbf{f}(\mathbf{U}) = \mathbf{a}_i \cdot \mathbf{e}^{*i}(\mathbf{U}) = \mathbf{a}_i u^i$$

FLIN



poursuite sur la $i^{\text{ème}}$ composante

e^{*i} est l'application qui à tout \mathbf{U} associe sa $i^{\text{ème}}$ composante



les e^{*i} :

- sont des *formes linéaires* (donc $\in E^*$)
- forment *une base de E^** , dite « *duale* » de celle de E

toute forme lin. \mathbf{f} s'y décompose : $\mathbf{f} = \mathbf{a}_i \cdot \mathbf{e}^{*i}$

les e^{*i} appliquées aux vecteurs de la base (\mathbf{e}_i) de E :

$$e^{*1}(e_1) = 1 \quad ; \quad e^{*1}(e_2) = 0$$

$$e^{*2}(e_1) = 0 \quad ; \quad e^{*2}(e_2) = 1$$

dim. 2

$$e^{*i}(e_j) = \mathbf{1} \quad \text{si } i = j \quad ; \quad = \mathbf{0} \quad \text{sinon} \quad \text{dim. } q \text{ conque}$$

$$\mathbf{U} = u^i e_i$$

$$e^{*i}(\mathbf{U}) = u^i$$

variances « inversées » dans un E-V et son dual

$$f(\mathbf{U}) = \mathbf{a}_1 u^1 + \mathbf{a}_2 u^2 \quad \left(\vec{f} \in \mathbf{E}^* (E-V) ; \vec{U} \in \mathbf{E} (E-V) \right)$$

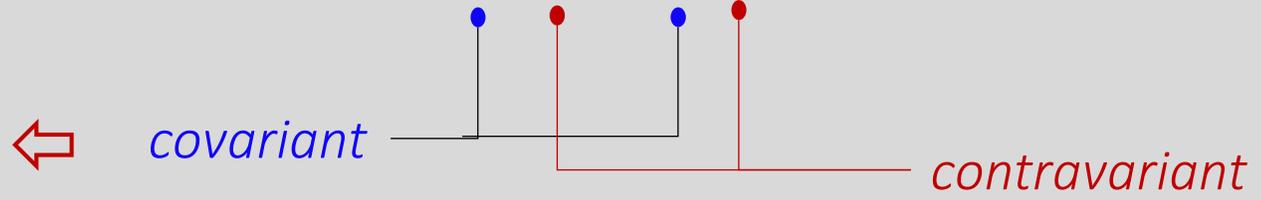
chang^t de base dans \mathbf{E} \Rightarrow chang^t de base dans \mathbf{E}^*

la valeur $f(\mathbf{U})$ est inchangée

$$f(\mathbf{U}) = \mathbf{a}_1 u^1 + \mathbf{a}_2 u^2$$

invariant

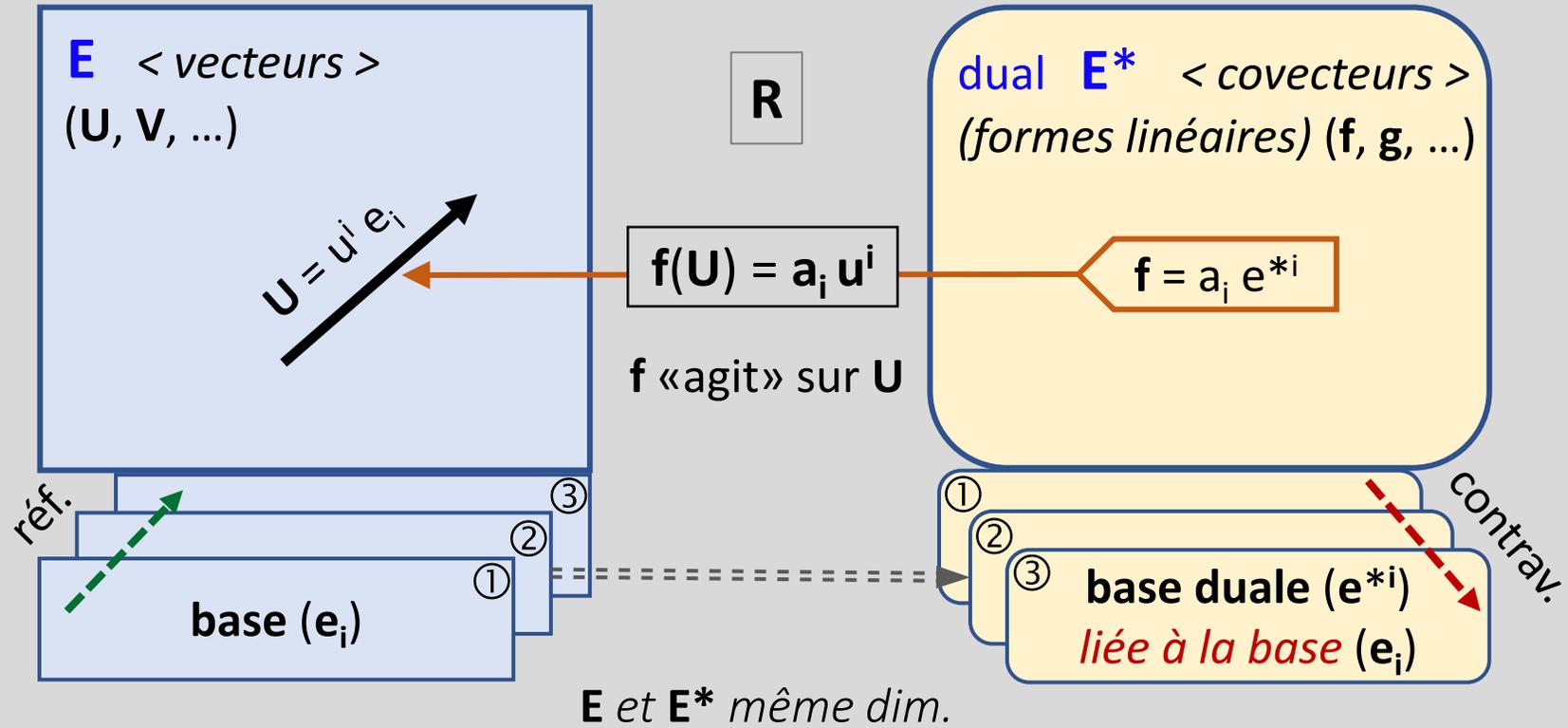
base duale
(\mathbf{e}^{*1} \mathbf{e}^{*2})
contravariante



référence : base de \mathbf{E}

dim. 2

résumé



la valeur $f(U)$ est maintenue aux changements de bases conjoints dans E et E^*

2 espaces différents et liés

FLIN

$$\mathbf{M} = \mathbf{OM} = u^1 \mathbf{e}_1 + u^2 \mathbf{e}_2 \in \mathbb{R}^2$$

$$\mathbf{f} = a_1 \mathbf{e}^{*1} + a_2 \mathbf{e}^{*2} \in \mathbb{R}^{2*}$$

valeur attribuée à \mathbf{M} par \mathbf{f} :

$$\mathbf{f}(\mathbf{M}) = a_1 u^1 + a_2 u^2 \in \mathbb{R}$$

$$\begin{cases} = \mathbf{f}(\mathbf{A}) = a_1 \cdot \overline{\mathbf{OA}} \\ = \mathbf{f}(\mathbf{B}) = a_2 \cdot \overline{\mathbf{OB}} \end{cases}$$

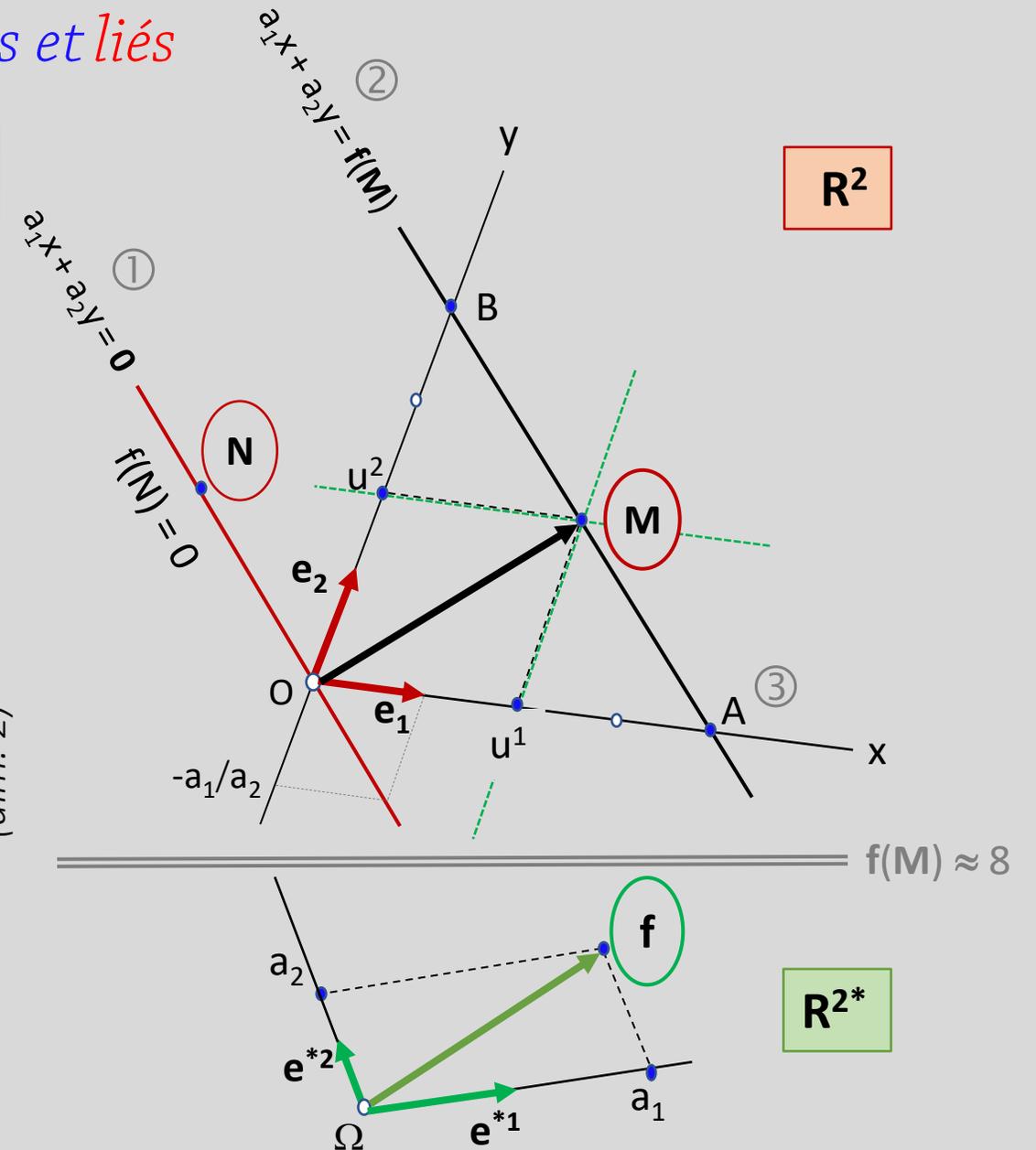
$$\mathbf{e}^{*1}(\mathbf{M}) = u^1 \quad \mathbf{e}^{*2}(\mathbf{M}) = u^2$$

à \mathbf{M} et \mathbf{f} donnés,
un chang^t de base
dans \mathbb{R}^2



un chang^t de base
contravariant dans \mathbb{R}^{2*}
pour maintenir la valeur $\mathbf{f}(\mathbf{M})$

(dim. 2)



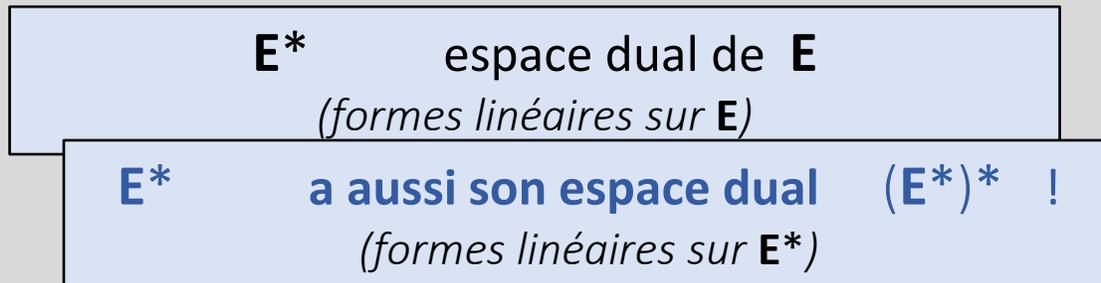
\mathbb{R}^2

$f(\mathbf{M}) \approx 8$

\mathbb{R}^{2*}

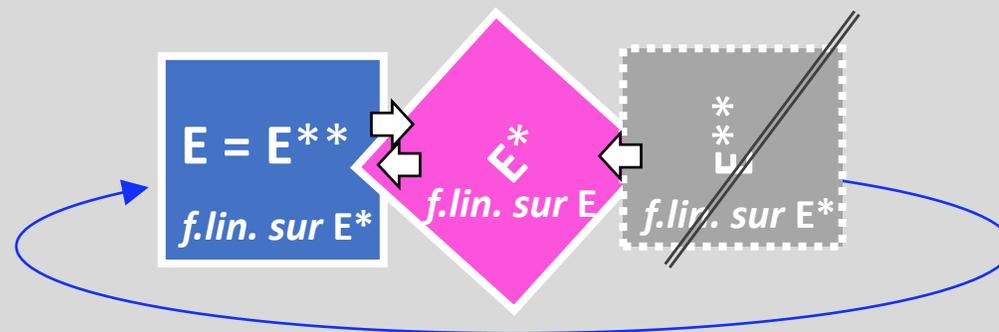
bidual

FLIN



de même dimension (finie),
 E et E^{**} sont isomorphes

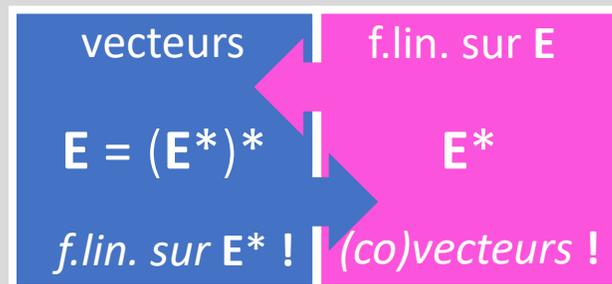
isomorphisme « naturel »¹
qui permet de confondre E et E^{**}



¹ ne fait pas intervenir les bases

bidual

FLIN



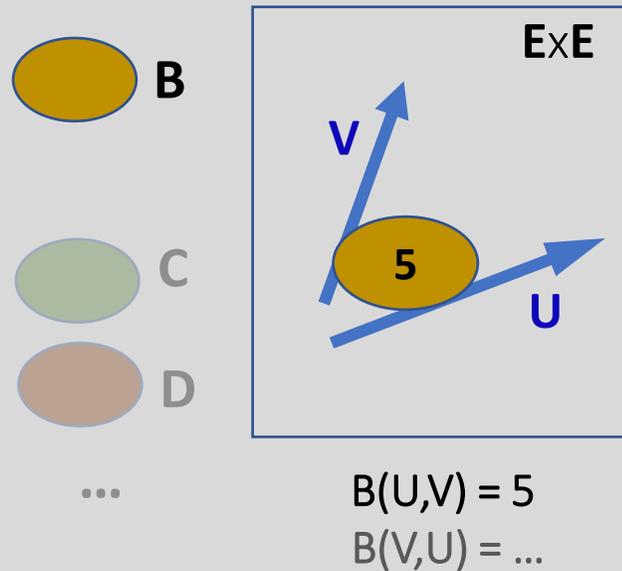
< 🤨 , 😊 >

$$\begin{aligned} f(\mathbf{U}) &= a_1 u^1 + a_2 u^2 \\ !? \\ \mathbf{U}(f) &= u^1 a_1 + u^2 a_2 \end{aligned}$$

« la chose fascinante de la dualité en dimension finie est qu'elle agit comme un miroir »

"Dualité en dimension finie" - PDF ENS

- *une forme bilinéaire*
associe bilinéairement un nombre à un couple de vecteurs ;
 - les formes bilinéaires constituent un espace vectoriel ;
-
- ce sont des tenseurs 2 fois covariants.

formes bilinéaires

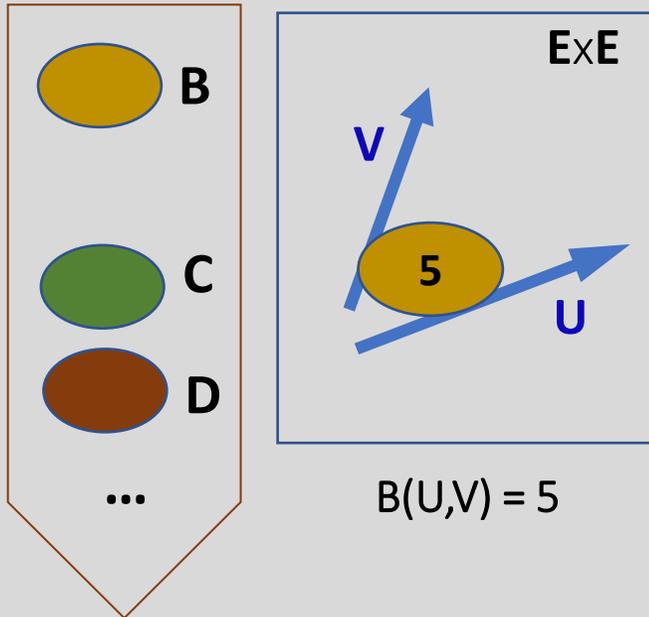
$B(U, V)$ est **un nombre réel**
 et B est **linéaire** en U et en V (séparément)

B est une "forme" ... bilinéaire sur $E \times E$

i.e. $B(\lambda U, V) = B(U, \lambda V) = \lambda B(U, V)$ $\in \mathbb{R}$

$B(U + U', V) = B(U, V) + B(U', V)$

idem en V

formes bilinéaires

*espace vectoriel
des f. bilinéaires
sur l'ensemble $E \times E$*

B, C, D, ... sont des formes bilinéaires

sur $E \times E$

on définit les 2 lois : une **+** interne et une **x** par les scalaires, ...



les formes bilin. sur $E \times E$ constituent un $E-V$ sur \mathbf{R}

« $\mathcal{L}_2(E \times E, \mathbf{R})$ »

produit tensoriel et tenseurs d'ordre 2

- *un **produit tensoriel (PT)** s'obtient en appairant 2 vecteurs ou covecteurs au moyen d'un opérateur algébrique « \otimes » de type multiplicatif ;*
 - *les **produits tensoriels** obtenus peuvent être additionnés et multipliés par des nombres, ce qui produit des **tenseurs** ;*
-

- *les **tenseurs** (et PT) constituent un E-V ;*
- *ils ont des propriétés **d'applications** ou de formes linéaires ou bilinéaires.*



produit tensoriel et tenseurs d'ordre 2

ensembles en jeu : \mathbf{E} vecteurs \mathbf{U} et \mathbf{V}
 \mathbf{E}^* formes linéaires \mathbf{f} et \mathbf{h}

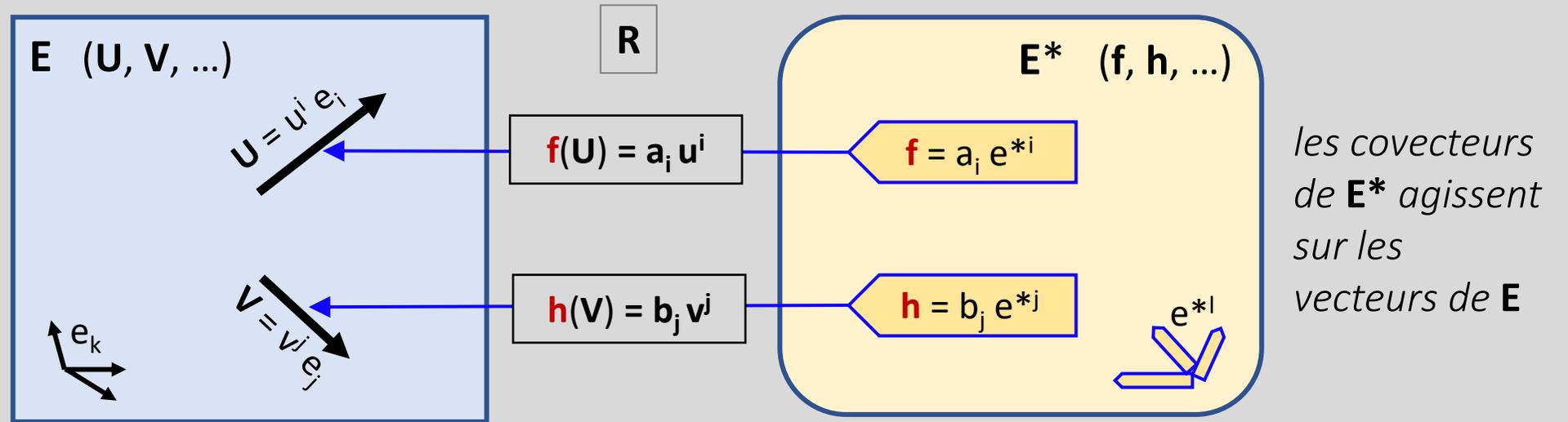
types de produits tensoriels (**PT**) possibles :

dualité $\mathbf{E} \leftrightarrow \mathbf{E}^*$	▪ $\mathbf{f} \otimes \mathbf{h}$	PT	constitués de	2 formes linéaires.	→
	▪ $\mathbf{f} \otimes \mathbf{V}$	PT	» » »	1 forme linéaire et 1 vecteur.	
	▪ $\mathbf{U} \otimes \mathbf{h}$	PT	» » »	1 vecteur et 1 forme linéaire.	
	▪ $\mathbf{U} \otimes \mathbf{V}$	PT	» » »	2 vecteurs.	

les **PT** sont des tenseurs "élémentaires"

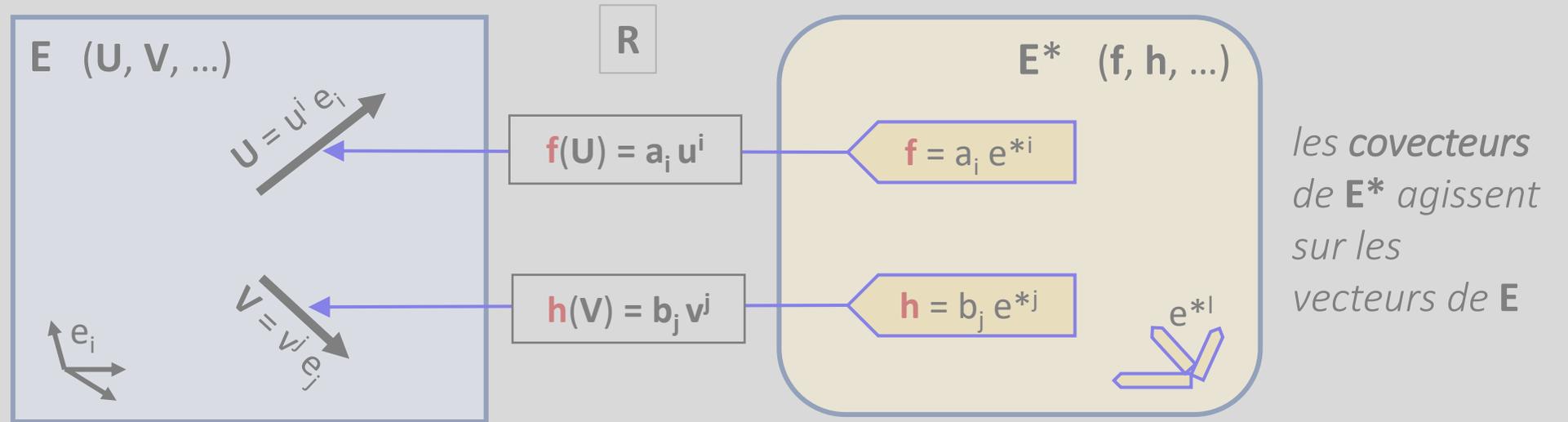
*l'approche des tenseurs d'ordre 2 est inspirée de « Premiers pas en calcul tensoriel »
 de François Rouvière, Professeur émérite de Mathématiques à l'Université Nice-Sophia Antipolis.*

2 formes linéaires ...

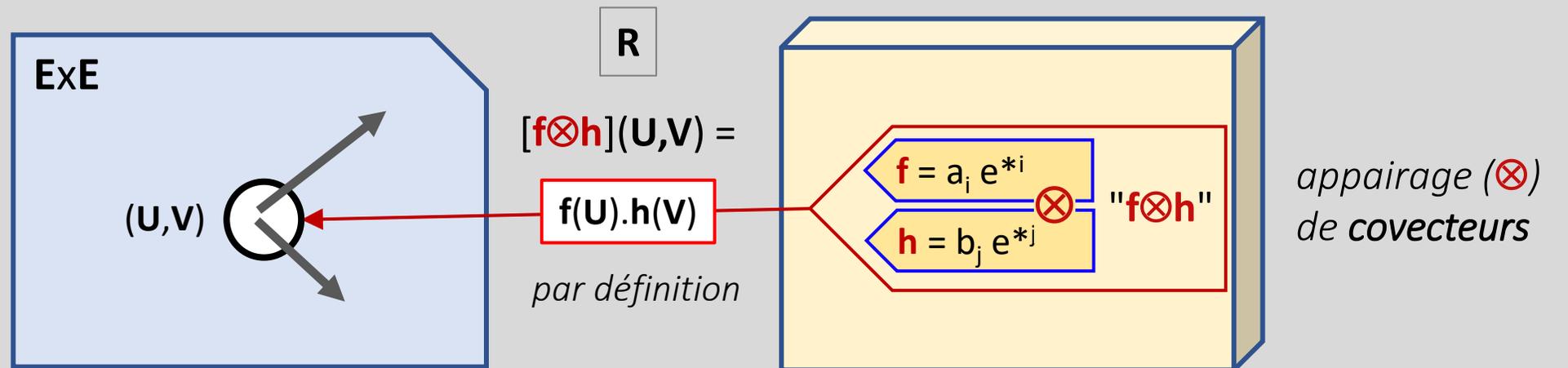


... construisons 1 forme *bilinéaire*

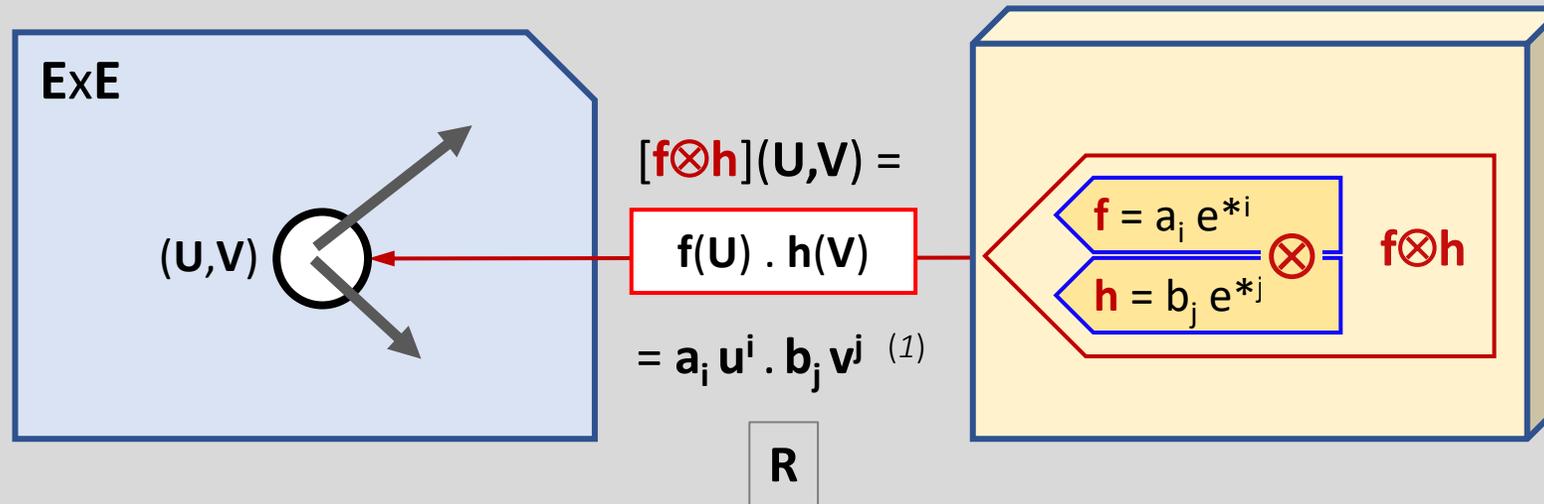
2 formes linéaires pour 1 forme bilinéaire



... construisons 1 forme bilinéaire



produit tensoriel de 2 covecteurs



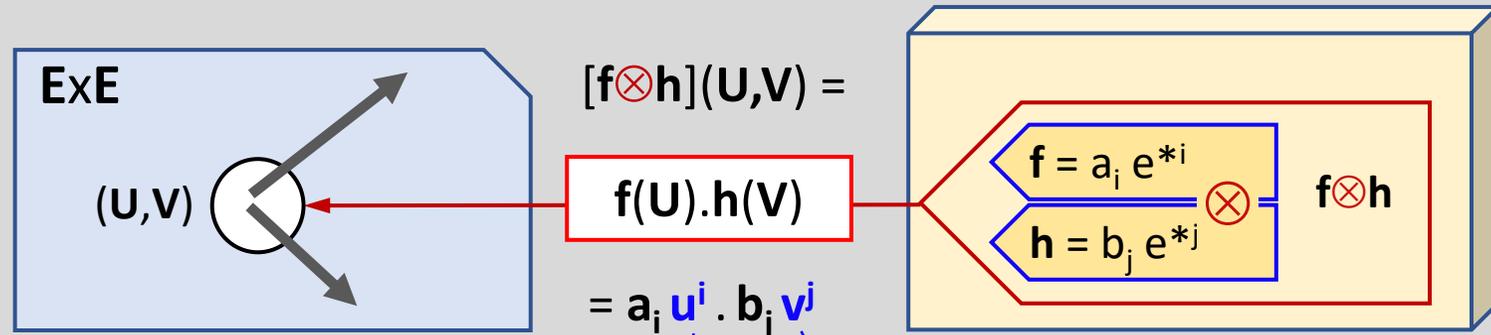
$f \otimes h$ est

- une **forme bilinéaire** sur ExE $\in \mathcal{L}_2(ExE, R)$
- le « **produit tensoriel** » des covecteurs f et h



⁽¹⁾ en dim. 2 $f(U) \cdot h(V) = (a_1 u^1 + a_2 u^2) \cdot (b_1 v^1 + b_2 v^2)$

produit tensoriel de 2 covecteurs



$$f(U).h(V) = a_i b_j \boxed{e^{*i}(U).e^{*j}(V)}$$

caractérisons $f \otimes h$

$$[f \otimes h](U,V) = a_i b_j [e^{*i} \otimes e^{*j}](U,V)$$



$$\boxed{f \otimes h = a_i b_j e^{*i} \otimes e^{*j}}$$

$$i = 1 \text{ à } n ; j = 1 \text{ à } n$$

produit tensoriel de 2 covecteurs

le PT de **f** et de **h**

$$\mathbf{f} \otimes \mathbf{h} = a_i b_j \cdot e^{*i} \otimes e^{*j}$$

n^2 nombres

n^2 PT des formes lin.
de base de \mathbf{E}^*

- les $e^{*i} \otimes e^{*j}$ constituent une base d'un E-V de dimension n^2 ,
 - « **espace produit tensoriel** » de \mathbf{E}^* et \mathbf{E}^* noté $\mathbf{E}^* \otimes \mathbf{E}^*$
 - ses éléments sont appelés tenseurs 2 fois covariants.

- il contient les PT et **toutes leurs combinaisons linéaires.**



- cet espace s'identifie à celui des formes bilinéaires sur $\mathbf{E} \times \mathbf{E}$.

produit tensoriel de 2 covecteurs (résumé)

en résumé le produit tensoriel de **f** et de **h**

$$\mathbf{f} \otimes \mathbf{h} = a_i b_j \cdot \mathbf{e}^{*i} \otimes \mathbf{e}^{*j}$$

n^2 nombres

n^2 PT des formes lin.
de base de \mathbf{E}^*

agit sur un couple (\mathbf{U}, \mathbf{V}) : $[\mathbf{f} \otimes \mathbf{h}](\mathbf{U}, \mathbf{V}) = a_i b_j u^i v^j$

$\mathbf{f} \otimes \mathbf{h}$

- PT $\in \mathbf{E}^* \otimes \mathbf{E}^*$

- forme bilinéaire
 $\in \mathcal{L}_2(\mathbf{E} \times \mathbf{E}, \mathbf{R})$

le nombre $[\mathbf{f} \otimes \mathbf{h}](\mathbf{U}, \mathbf{V}) = \begin{bmatrix} v^1 & \dots & v^n \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} a_1 b_1 & \dots & a_n b_1 \\ \dots & \dots & \dots \\ a_1 b_n & \dots & a_n b_n \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} u^1 \\ \dots \\ u^n \end{bmatrix}$

du produit tensoriel au « grand » tenseur  2 fois covariant

n'importe quelle forme bilinéaire **B** sur $E \times E$ s'exprime de manière unique :

produit tensoriel
 $f \otimes h = a_i b_j \cdot e^{*i} \otimes e^{*j}$



$B = b_{ij} \cdot e^{*i} \otimes e^{*j}$

base
(génératrice)

b_{ij} : n^2 composantes (arbitraires)
de **B** dans la base de $E^* \otimes E^*$

$b \neq b!$

B

- tenseur 2 fois covariant $\in E^* \otimes E^*$
- forme bilinéaire $\in \mathcal{L}_2(E \times E, \mathbb{R})$

action sur le couple (U, V) :

$B(U, V) = b_{ij} u^i v^j \in \mathbb{R}$

nombre $B(U, V) = \begin{bmatrix} v^1 & \dots & v^n \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} b_{11} & \dots & b_{n1} \\ \dots & \dots & \dots \\ b_{1n} & \dots & b_{nn} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} u^1 \\ \dots \\ u^n \end{bmatrix}$

transposition possible

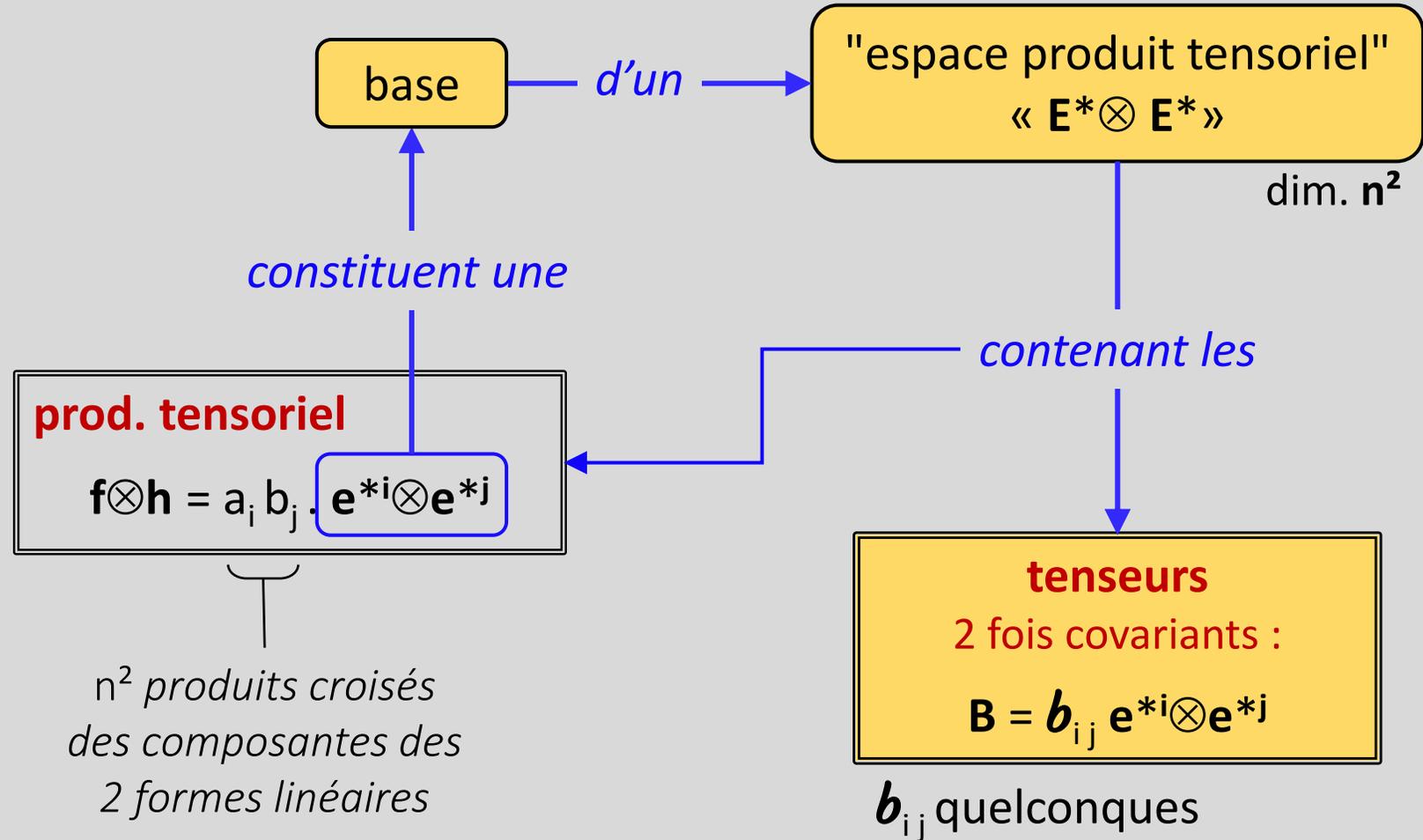


- identité
- activité

TENS

résumé (cas du tenseur 2 fois covariant)

l'espace produit tensoriel $\mathbf{E}^* \otimes \mathbf{E}^*$
s'identifie à l'E-V des formes bilinéaires
 $\mathcal{L}_2(\mathbf{E} \times \mathbf{E}, \mathbf{R})$



TENS

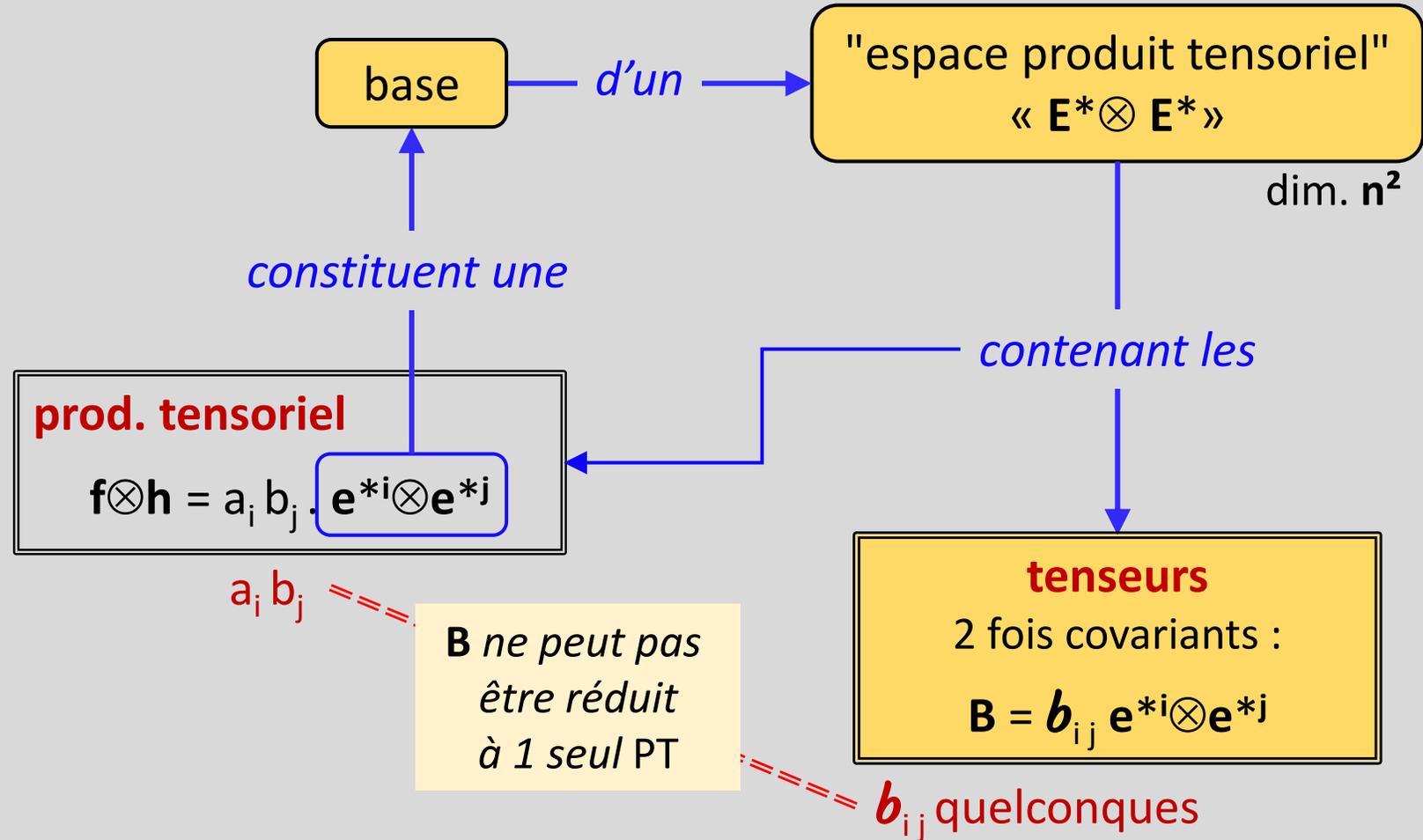
résumé (cas du tenseur 2 fois covariant)

b_{ij} : n^2 nombres
 $a_i b_j$: n^2 produits
résultant de
 $2n$ nombres

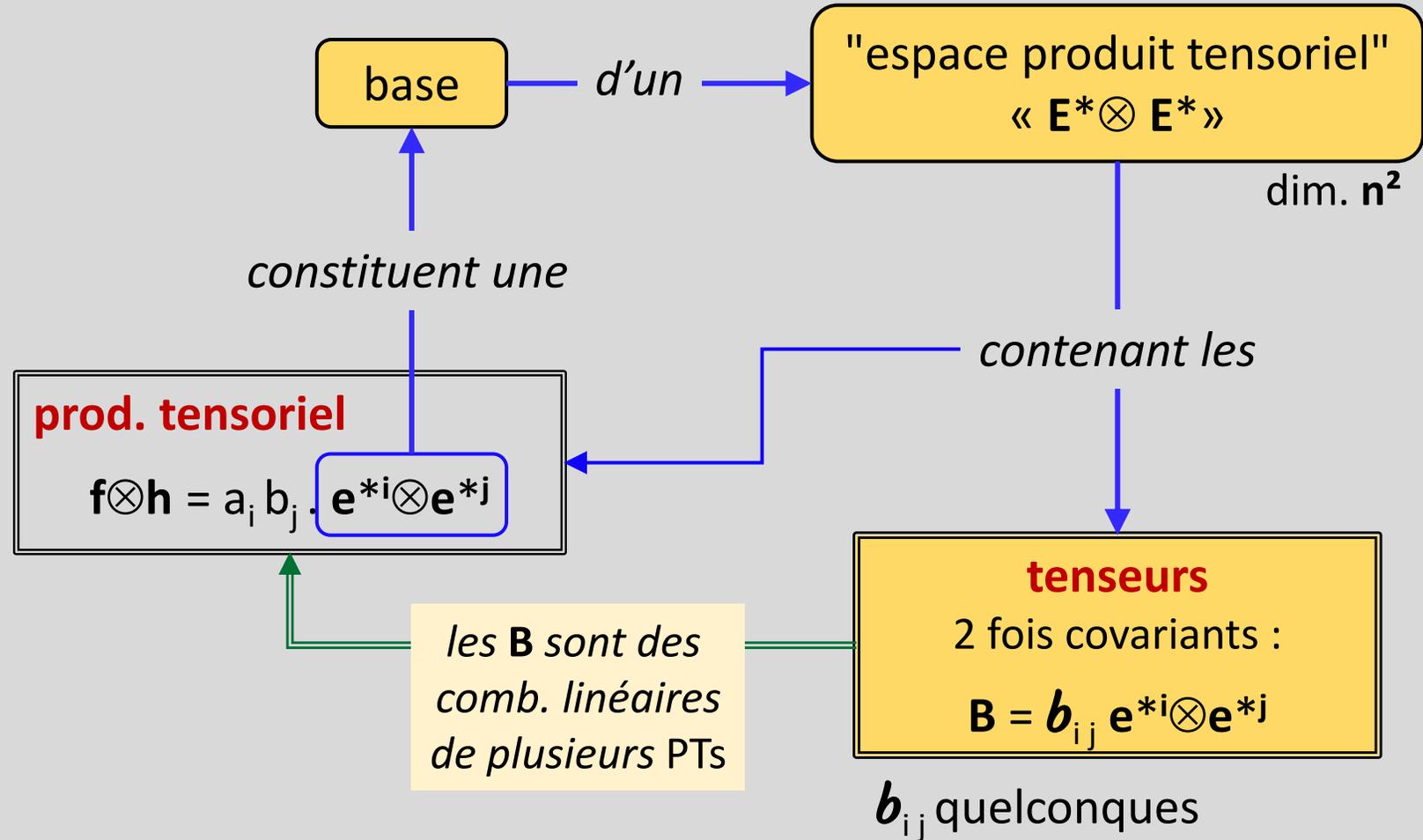
les composantes
 $a_i b_j$ d'un PT
ne sont pas
indépendantes

par ex.

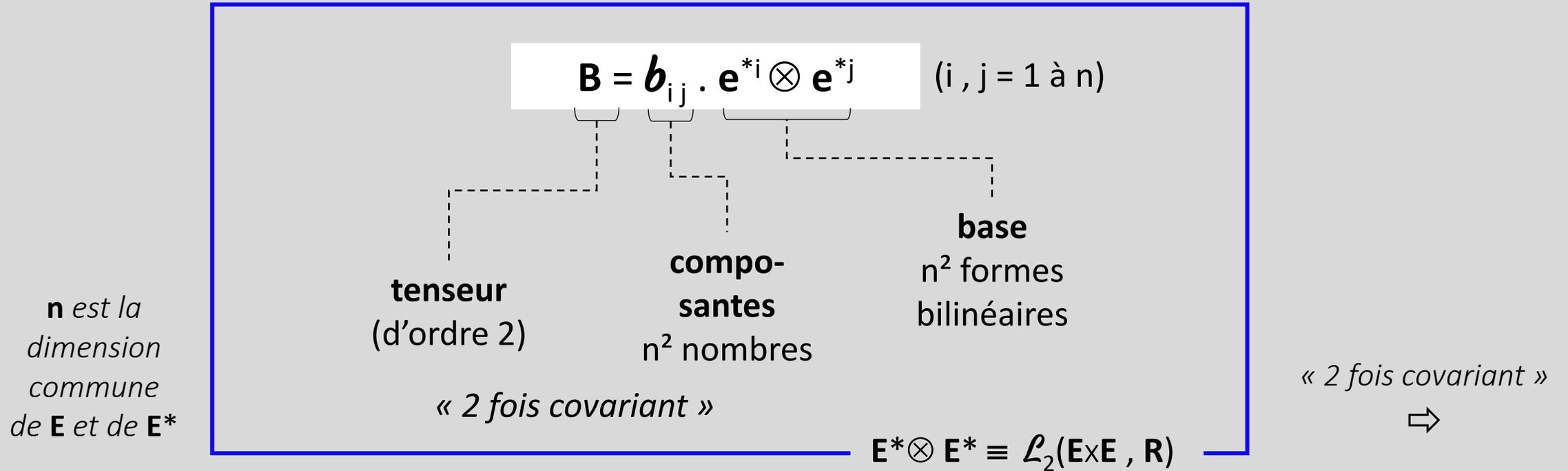
$$a_1 b_1 \cdot a_2 b_2 = a_1 b_2 \cdot a_2 b_1$$



résumé (cas du tenseur 2 fois covariant)



résumé (cas du tenseur 2 fois covariant)



- *un tenseur est invariant*



- *on dit souvent : « le tenseur b_{ij} » !*



produit tensoriel et tenseurs d'ordre 2

ensembles en jeu : E vecteurs U et V
 E^* formes linéaires f et h

ce PT,	constitué de	est une	∈ un E-V nommé	contenant des tenseurs
▪ $f \otimes h$	2 formes linéaires,	forme bilinéaire sur $E \times E$	« $E^* \otimes E^*$ »	2 fois covariants
▪ $f \otimes V$	1 f. linéaire et 1 vecteur,	application linéaire sur E	« $E^* \otimes E$ »	1 fs cov./1 fs contrav.
▪ $U \otimes h$	1 vecteur et 1 f. linéaire,	application linéaire sur E^*	« $E \otimes E^*$ »	1 fs contrav./1 fs cov.
▪ $U \otimes V$	2 vecteurs.	forme bilinéaire sur $E^* \times E^*$	« $E \otimes E$ »	2 fois contravariants

« fonctionnel »



"par origine"

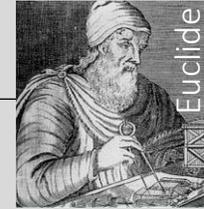


*tenseur fondamental métrique
(en espace euclidien)*

- *le tenseur métrique est le « **tenseur fondamental** » ;*
 - *il permet de définir **longueurs, angles** nombres invariants ;*
-
- *il résulte directement d'un **produit scalaire**, qui donne la structure d'espace euclidien et permet de définir des bases orthonormées.*

tenseur fondamental métrique

$$\mathbf{G} = g_{ij} \cdot \mathbf{e}^{*i} \otimes \mathbf{e}^{*j}$$



est {

- une forme bilinéaire **symétrique** : $g_{ij} = g_{ji}$
- et
- un tenseur 2 fois covariant

« produit scalaire »¹

tenseur "fondamental métrique"

¹ la forme bilin. est de plus définie, positive \Rightarrow l'espace \mathbf{E} est euclidien. (en dim. finie)

tenseur fondamental métrique

$$\mathbf{G} = g_{ij} \cdot \mathbf{e}^{*i} \otimes \mathbf{e}^{*j}$$

est {

- une forme bilinéaire **symétrique** : $g_{ij} = g_{ji}$  « produit scalaire »
- et
- un tenseur 2 fois covariant  tenseur "fondamental métrique"

action de \mathbf{G} sur (\mathbf{U}, \mathbf{V})

$$\mathbf{G}(\mathbf{U}, \mathbf{V}) = g_{ij} \cdot [\mathbf{e}^{*i} \otimes \mathbf{e}^{*j}](\mathbf{U}, \mathbf{V}) = g_{ij} \cdot \mathbf{u}^i \mathbf{v}^j$$

autre notation

$$\mathbf{G}(\mathbf{U}, \mathbf{V}) = \mathbf{U} \cdot \mathbf{V} = g_{ij} \cdot \mathbf{u}^i \mathbf{v}^j$$

produit scalaire ($\in \mathbf{R}$)
des vecteurs \mathbf{U} et \mathbf{V}

tenseur fondamental métrique

$$\mathbf{G} = g_{ij} \cdot \mathbf{e}^{*i} \otimes \mathbf{e}^{*j}$$

$$\mathbf{G}(\mathbf{e}_k, \mathbf{e}_l) = \mathbf{e}_k \cdot \mathbf{e}_l = g_{kl}$$

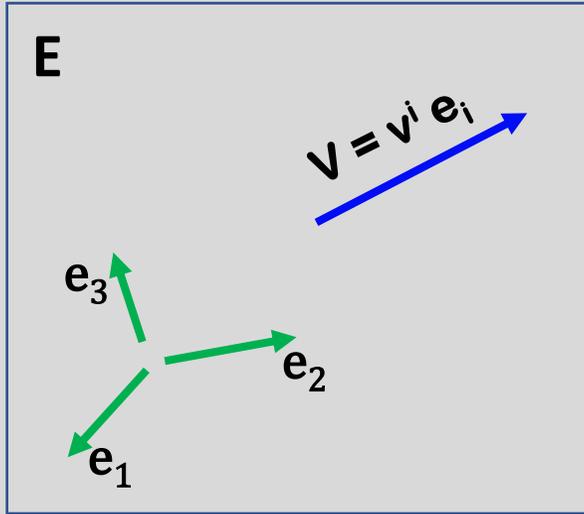
produits scalaires 2 à 2 des vecteurs de base de \mathbf{E} .

$$[\mathbf{G}] \text{ (ou } [\mathbf{g}]) = \begin{pmatrix} g_{11} & \dots & g_{1n} \\ \dots & g_{ij} & \dots \\ g_{n1} & \dots & g_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_1 & \dots & \mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_n \\ \dots & \mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_i & \dots \\ \mathbf{e}_n \cdot \mathbf{e}_1 & \dots & \mathbf{e}_n \cdot \mathbf{e}_n \end{pmatrix}$$

composantes
du tenseur \mathbf{G}
"2 fois covariant"

matrice carrée $n \times n$ symétrique, le + souvent appelée « **tenseur** » métrique

longueur



➤ POUR UN VECTEUR \mathbf{V} :

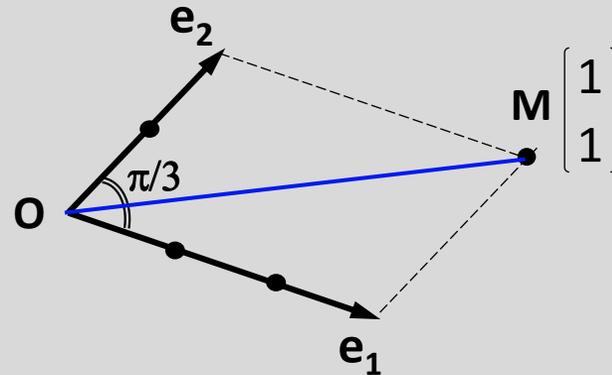
LONGUEUR² : $\|\mathbf{V}\|^2 = \mathbf{V} \cdot \mathbf{V} = (v^i e_i) \cdot (v^j e_j) = v^i v^j g_{ij}$

$$\left(\begin{array}{c} \|\mathbf{V}\|^2 = v^i v^j g_{ij} \\ \|\mathbf{V}\|^2 = \sum_i (x^i)^2 \\ > 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} \text{invariant toute base} \\ \text{Pythagore} \end{array}$$

BASE ON

exemple (dim. 2)

$$g_{ij} = \begin{pmatrix} 9 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$



$$\|\mathbf{OM}\|^2 = 1 \times 1 \times 9 + 1 \times 1 \times 4 + 2(1 \times 1 \times 3) = 19$$

variance des composantes (tenseur métrique)

ancienne base : \mathbf{e}_i  nouvelle base : $\mathbf{e}'_I = \mathbf{a}_I^i \mathbf{e}_i$

matrice de chang^t de base $\mathbf{A} = \left[\mathbf{a}_j^i \right]$

$$\mathbf{e}'_I \cdot \mathbf{e}'_J = (\mathbf{a}_I^i \mathbf{e}_i) \cdot (\mathbf{a}_J^j \mathbf{e}_j) = \mathbf{a}_I^i \mathbf{a}_J^j (\mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j)$$

$$\mathbf{g}'_{IJ} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_I^i & \mathbf{a}_J^j \end{bmatrix} \mathbf{g}_{ij}$$



$$[\mathbf{g}'] = {}^t \mathbf{A} \times [\mathbf{g}] \times \mathbf{A}$$

nouvelles composantes
du tenseur métrique \mathbf{G}

les composantes g_{ij} du tenseur
sont *2 fois covariantes*

(valable pour toute f. bilinéaire)



composantes covariantes

$$\mathbf{U} \cdot \mathbf{V} = (g_{ij} u^i) v^j = \underbrace{(g_{11} u^1 + g_{21} u^2)}_{u_1} v^1 + \underbrace{(g_{12} u^1 + g_{22} u^2)}_{u_2} v^2 = {}^t[\mathbf{V}] \times [\mathbf{g}] \times [\mathbf{U}]$$

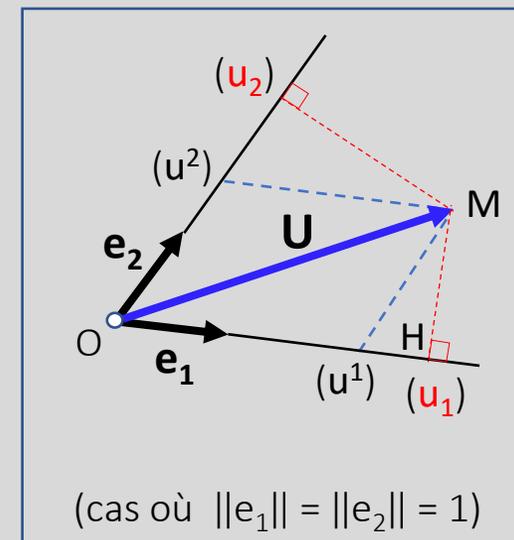
"abaissement
d'indice"

$u_1 u_2$: « composantes covariantes » de \mathbf{U}

$(v_1 v_2$: « composantes covariantes » de \mathbf{V})

$$\mathbf{U} \cdot \mathbf{V} = u_i v^i = u^i v_i$$

(dans une base quelconque)

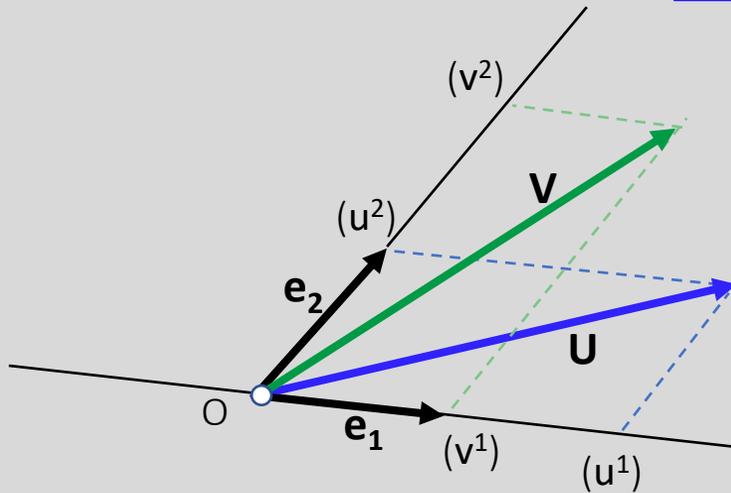


dans une base **ON**, **composantes** = **composantes covariantes**,
on retrouve l'expression classique $\mathbf{U} \cdot \mathbf{V} = \sum_i u_i v_i \quad i = 1 \text{ à } n$

conservation normes et angles

MET

PS de \mathbf{U} et \mathbf{V} : action du tenseur $g_{ij} \cdot \mathbf{e}^{*i} \otimes \mathbf{e}^{*j}$ sur (\mathbf{U}, \mathbf{V})



\mathbf{U} représenté par $[\mathbf{U}] = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

\mathbf{V} représenté par $[\mathbf{V}] = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

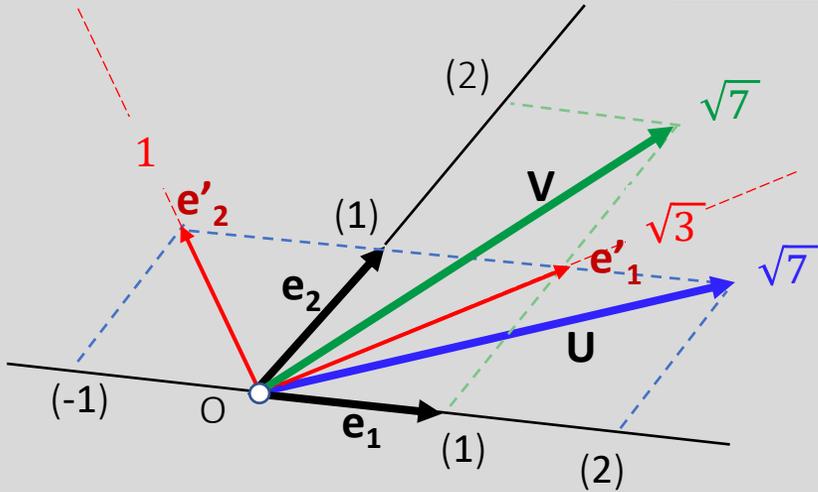
dans
 $\mathbf{e}_1 \mathbf{e}_2$

$$\mathbf{U} \cdot \mathbf{V} = {}^t[\mathbf{V}] \times [\mathbf{g}] \times [\mathbf{U}] \quad ({}^t[\mathbf{g}] = [\mathbf{g}])$$

conservation normes et angles

MET

PS de \mathbf{U} et \mathbf{V} : action du tenseur $g_{ij} \cdot \mathbf{e}^{*i} \otimes \mathbf{e}^{*j}$ sur (\mathbf{U}, \mathbf{V})



\mathbf{U} représenté par $[\mathbf{U}] = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ dans $\mathbf{e}_1 \mathbf{e}_2$ $\begin{pmatrix} 3/2 \\ -1/2 \end{pmatrix}$ dans $\mathbf{e}'_1 \mathbf{e}'_2$

\mathbf{V} représenté par $[\mathbf{V}] = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ dans $\mathbf{e}_1 \mathbf{e}_2$ $\begin{pmatrix} 3/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$ dans $\mathbf{e}'_1 \mathbf{e}'_2$

$$\mathbf{U} \cdot \mathbf{V} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 1/2 \\ 1/2 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \mathbf{13/2}$$

base $\mathbf{e}_1 \mathbf{e}_2$ normée / 60°

$$||\mathbf{U}|| = ||\mathbf{V}|| = \sqrt{7} / (21,8^\circ)$$

changement de base $\mathbf{e}'_1 = \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2$; $\mathbf{e}'_2 = -\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2$

$$\mathbf{U} \cdot \mathbf{V} = \begin{pmatrix} 3/2 & 1/2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3/2 \\ -1/2 \end{pmatrix} = \mathbf{13/2}$$

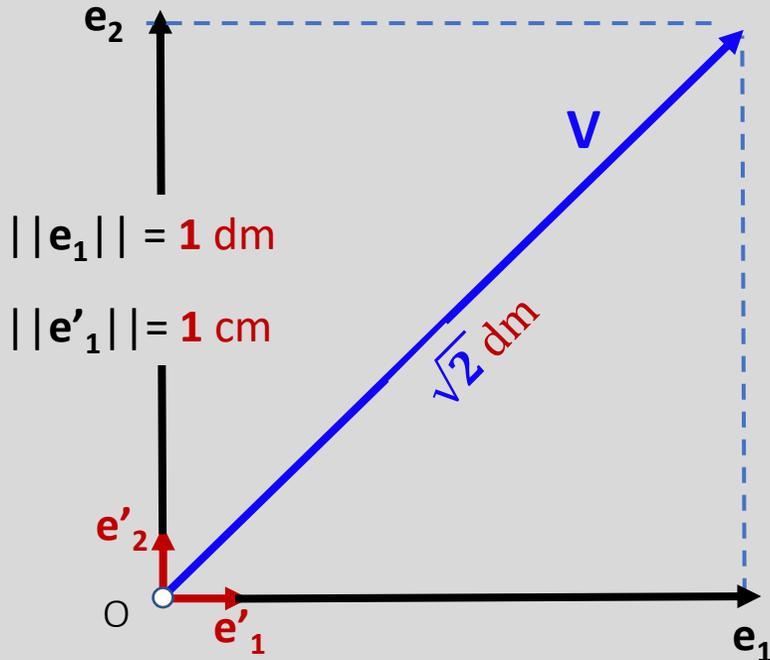
base $\mathbf{e}'_1 \mathbf{e}'_2$ non normée / 90°

$$||\mathbf{U}|| = ||\mathbf{V}|| = \sqrt{7} / (21,8^\circ)$$



XL

soyons mesurés !



chang^t de base

$$\begin{aligned} \mathbf{e}'_1 &= \mathbf{e}_1/10 \\ \mathbf{e}'_2 &= \mathbf{e}_2/10 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{V} &= 1 \cdot \mathbf{e}_1 + 1 \cdot \mathbf{e}_2 \\ &= 10 \mathbf{e}'_1 + 10 \mathbf{e}'_2 \end{aligned}$$

$$\mathbf{e}_1 \cdot \mathbf{e}_1 = \mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{e}_2 = 1 \quad \mathbf{e}'_1 \cdot \mathbf{e}'_1 = \mathbf{e}'_2 \cdot \mathbf{e}'_2 = 0,01$$

$$\mathbf{g}_{ij} = \begin{matrix} & \text{dm}^2 \\ \begin{matrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} & \text{dm}^2 \\ \begin{matrix} \mathbf{e}'_1 & \mathbf{e}'_2 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0,01 & 0 \\ 0 & 0,01 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

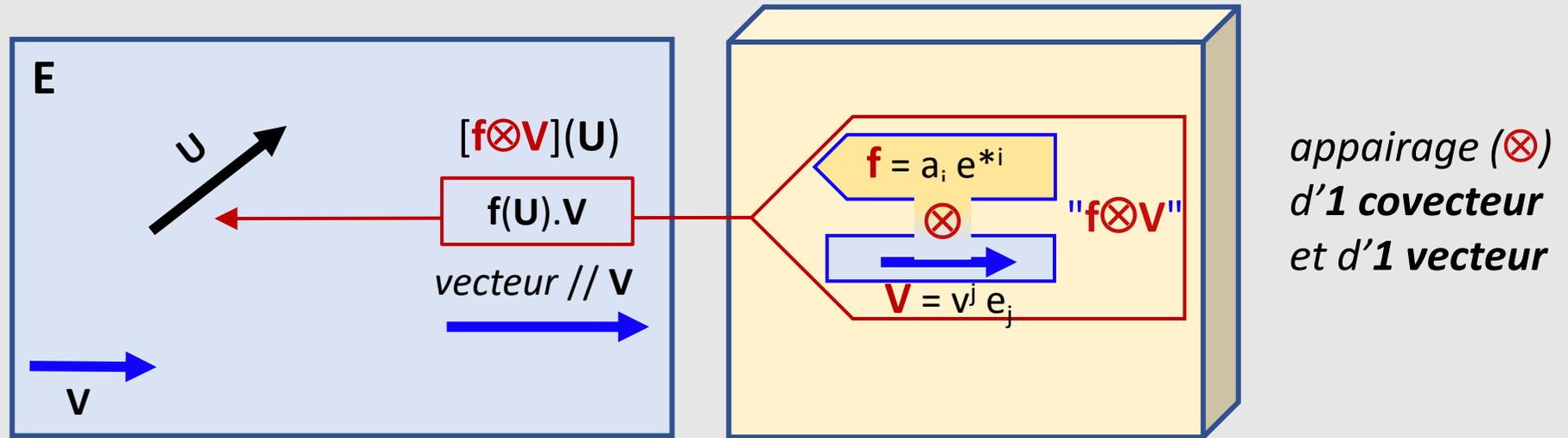
$\mathbf{e}_1 \mathbf{e}_2$: **ON** $\mathbf{e}'_1 \mathbf{e}'_2$: ortho., **non-normée**

$$||\mathbf{V}||^2 = 1^2 \times 1 + 1^2 \times 1 = 2 \times 1 \text{ dm}^2$$

$$||\mathbf{V}||^2 = 10^2 \times 0,01 + 10^2 \times 0,01 = 200 \times 0,01 \text{ dm}^2$$

les composantes sont sans dimension

1 forme linéaire et 1 vecteur → 1 application linéaire



$f \otimes V$ associe à U le vecteur $f(U).V$ (colinéaire à V)

$f \otimes V$ est { le « produit tensoriel » (PT) du covecteur f et du vecteur V
 une AL (application linéaire) $U \mapsto f(U).V$ de E dans E $\left[\in \mathcal{L}(E,E) \right]$

produit tensoriel de 2 covecteurs

$$[\mathbf{f} \otimes \mathbf{V}](\mathbf{U}) =$$

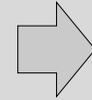
$$\mathbf{f}(\mathbf{U}) \cdot \mathbf{V}$$

$$= a_i u^i \cdot v^j e_j$$

$$[e^{*i} \otimes e_j](\mathbf{U}) =$$

$$e^{*i}(\mathbf{U}) \cdot e_j$$

$$= u^i \cdot e_j$$



$$[\mathbf{f} \otimes \mathbf{V}](\mathbf{U}) = a_i v^j [e^{*i} \otimes e_j](\mathbf{U})$$

$$\mathbf{f} \otimes \mathbf{V} = a_i v^j \cdot e^{*i} \otimes e_j$$

PT du covecteur \mathbf{f} et du vecteur \mathbf{V}

- les $e^{*i} \otimes e_j$ constituent une base d'un E-V de dimension n^2 ,
 - ✓ nommé « **espace produit tensoriel** » de \mathbf{E}^* et \mathbf{E} noté $\mathbf{E}^* \otimes \mathbf{E}$
 - ✓ ses éléments sont appelés **tenseurs 1 fois covariants et 1 fois contravariants**
- cet espace s'identifie à celui des applications linéaires de \mathbf{E} dans \mathbf{E} .
- (il contient les PTs et toutes leurs combinaisons linéaires).

produit tensoriel d'une forme linéaire et d'un vecteur

en résumé le produit tensoriel de **f** et de **V**

$$\mathbf{f} \otimes \mathbf{V} = a_i v^j \cdot \mathbf{e}^{*i} \otimes \mathbf{e}_j \in \mathbf{E}^* \otimes \mathbf{E}$$

son action sur **U** : $[\mathbf{f} \otimes \mathbf{V}](\mathbf{U}) = \mathbf{f}(\mathbf{U}) \cdot \mathbf{V} = (a_i u^i) \underbrace{v^j \cdot \mathbf{e}_j}_{\mathbf{c}^j} \in \mathbf{E} \quad (// \mathbf{V})$

f ⊗ V

- PT d'1 forme linéaire et d'1 vecteur $\in \mathbf{E}^* \otimes \mathbf{E}$
- application linéaire de rang 1 $\in \mathcal{L}(\mathbf{E}, \mathbf{E})$

compos. de $[\mathbf{f} \otimes \mathbf{V}](\mathbf{U}) = \begin{pmatrix} c^1 \\ \dots \\ c^n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 v^1 & \dots & a_n v^1 \\ \dots & \dots & \dots \\ a_1 v^n & \dots & a_n v^n \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} u^1 \\ \dots \\ u^n \end{pmatrix} = (a_i u^i) \cdot \begin{pmatrix} v^1 \\ \dots \\ v^n \end{pmatrix}$

n'importe quelle **application lin.** **A** peut s'exprimer de manière unique :

produit tensoriel $\mathbf{f} \otimes \mathbf{V} = a_i v^j e^{*i} \otimes e_j$ \rightarrow $\mathbf{A} = t_i^j e^{*i} \otimes e_j$

t_i^j n^2 composantes (arbitraires) de **A** dans la base de $\mathbf{E}^* \otimes \mathbf{E}$

base (génératrice)

action sur **U** : $\mathbf{A}(\mathbf{U}) = [t_i^j e^{*i} \otimes e_j](\mathbf{U}) = t_i^j e^{*i}(\mathbf{U}) \cdot e_j$

$\mathbf{A}(\mathbf{U}) = t_i^j u^i \cdot e_j \in \mathbf{E}$

composantes de $\mathbf{A}(\mathbf{U}) = \begin{pmatrix} t_1^1 & \dots & t_n^1 \\ \dots & & \dots \\ t_1^n & \dots & t_n^n \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} u^1 \\ \dots \\ u^n \end{pmatrix}$

A

- *tenseur mixte 1 fois covar., 1 fs contrav.*
 $\in \mathbf{E}^* \otimes \mathbf{E}$
- *application linéaire*
 $\in \mathcal{L}(\mathbf{E}, \mathbf{E})$

« la forme bilinéaire et le tenseur 2 fois contravariant » 😊

composantes de **B**
dans la base $e^{*i} \otimes e^{*j}$

$$\mathbf{B}(U, V) = b_{ij} u^i v^j$$

composantes de $U \otimes V$
dans la base $e_i \otimes e_j$

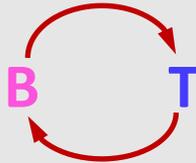
B forme bilinéaire sur $E \times E$ est une forme linéaire sur $E \otimes E$

$$\mathbf{B} = b_{ij} \cdot e^{*i} \otimes e^{*j}$$

appliquons-la au tenseur **T** ($\in E \otimes E$)

$$\mathbf{T} = t^{ij} \cdot e_i \otimes e_j$$

$$\mathbf{B}(\mathbf{T}) = b_{ij} t^{ij} \in \mathbb{R}$$



- B**
- tenseur 2 fois covar.
 - forme bilin. sur $E \times E$
 - forme lin. sur $E \otimes E$

dualité entre **les B** ($E^* \otimes E^*$) et **les T** ($E \otimes E$)

- T**
- tenseur 2 fois contrav.
 - forme bilin. sur $E^* \times E^*$
 - forme lin. sur $E^* \otimes E^*$

$E^* \otimes E^*$ et $E \otimes E$ sont duaux l'un de l'autre

CONC

des PT et tenseurs d'ordre 3, 4, etc. définis à partir de plusieurs E-V (3, 4, etc.) et d'applications multilinéaires.

$$\mathbf{U} \otimes \mathbf{V} \otimes \mathbf{W} = u^i v^j w^k \cdot \mathbf{e}_i \otimes \mathbf{f}_j \otimes \mathbf{h}_k$$

est un PT (application trilinéaire)

$\mathbf{U} \in \mathbf{E}$	E-V de dim \mathbf{n}	(base \mathbf{e}_i)
$\mathbf{V} \in \mathbf{F}$	E-V de dim \mathbf{p}	(base \mathbf{f}_j)
$\mathbf{W} \in \mathbf{H}$	E-V de dim \mathbf{q}	(base \mathbf{h}_k)

et

$$\mathbf{T} = \mathbf{t}^{ijk} \cdot \mathbf{e}_i \otimes \mathbf{f}_j \otimes \mathbf{h}_k$$

tenseur d'ordre 3 à composantes 3 fois contravariant es

$$\sum_i \sum_j \sum_k$$

$i, j, k = 1 \text{ à } n, p, q$

les $npq \dots$ composantes $\mathbf{t}^{ijk \dots}$ des tenseurs d'ordre > 2 ne peuvent pas être rangées en tableau (matrice)



courbure
de Ricci

métrique

énergie
impulsion