

Tableau-Papiers

01 - Commentaires d'un entier

02 – Mots, miroirs et Palindromes

03 – 1089 : Encore et toujours

04– Réécriture : la procédure a-t-elle une fin ?

05 – Fibonacci : des Nombres et des Mots

06 – Le Mot de Thue qui contient Thue

07 – Carrés à Répétition

08 – Les Arbres ont de la Suite dans les Sommets : la Suite de Prüfer

→ Les premiers "commentaires de 5"

		(5)	
Ligne 2	1	(5)	
Ligne 3	1 1	1 (5)	
Ligne 4	3 1	1 (5)	
Ligne 5	1 3 2	1 1 (5)	
Ligne 6	1 1 1 3 1	2 2 1 1 (5)	
Ligne 7	3 1 1 3 1 1	2 2 2 1 1 (5)	
Ligne 8	1 3 2 1 1 3 2	1 3 2 2 1 1 (5)	
Ligne 9	1 1 1 3 1 2 2 1 1 3 1	2 1 1 1 3 2 2 2 1 1 (5)	
	⋮		⋮

→ Les "Commentaires de 1" ... A TROUVER ...

1 s'écrit 11
 11 s'écrit 21
 111 s'écrit 31
 etc

- 1) Quel est le nombre qui reste son propre commentaire dans la suite des commentaires de 1
- 2) Construisez la suite des commentaires de 1 jusqu'à trouver le nombre de la question 1).
 Quel est le commentaire de 1 qui contient ce nombre ?

les MOTS et leur MIROIR :

... Les PALINDROMES

- On se donne un alphabet $A = \{c_1, c_2, \dots, c_n\}$.
- Les éléments c_i de A sont des caractères (lettres ou chiffres)
- Un mot fini sur A est une chaîne d'éléments de A :

Alphabet A	Mot fini sur A
$A = \{a, b, c\}$	$u = aaccbb$, $v = abc$ $w = bbccaa$, $y = baba$
$A = \{a, b, 2,), (, =\}$	$u = 2(ab)2 = (2ab)(abb)$
$A = \{0, 1\}$	$u = 0110100110010110$ $v = 1001011001101001$

- Si u est un mot : $u = acbba$
alors le (mot-) miroir de u $\tilde{u} = aabca$ s'obtient en lisant les caractères de u dans le sens inverse.

- Un PALINDROME est un mot qui est égal à son miroir : $u = \tilde{u}$

$$u_1 = \text{Laval} = \tilde{u}_1, \quad u_2 = \text{zadar} = \tilde{u}_2$$

$$u_3 = \text{Karine alla en Irak} = \tilde{u}_3$$

$$u_4 = 28476767482 = \tilde{u}_4$$

PALINDROME par RETOURNEMENT-ADDITION NOMBRE de LYCHREL

Procédure de Retournement-Addition (PRA):

- ① Choisir un entier n à $k \geq 2$ chiffres
- ② Prendre le miroir \tilde{n} de n
- ③ Faire la somme: $S = n + \tilde{n}$
- ④ Vérifier si S est un palindrome

On fait:
 $n = S$
On repart
au point ①

non

OUI

Fin de la
Procédure

Exemples: (i) $n = 47, \tilde{n} = 74, S = 121$

(ii) $n = 64, \tilde{n} = 46, S = 110$

$n = S = 110, \tilde{n} = 011, S = 121$

La CONJECTURE 196

- Les nombres pour lesquels la procédure PRA n'aboutit jamais (?) à un palindrome sont appelés nombre de LYCHREL

• On conjecture que:

196 est le plus petit nombre de LYCHREL

1089 ... ENCORE & TOUJOURS ...

Un classique de la MAGIE des NOMBRES et des MOTS

- ① On choisit un entier n à trois chiffres tel que le premier et le dernier chiffre soient des entiers dont la différence est supérieure ou égale à 2.

Par exemple : $n = 641$

- ② Prenez le miroir de n : $\tilde{n} = 146$

- ③ Calculez la différence $d = n - \tilde{n}$: $d = 641 - 146 = 495$

- ④ Prenez le miroir de d : $\tilde{d} = 594$

- ⑤ Calculez la somme de d et de \tilde{d} :

$$S = d + \tilde{d} = 495 + 594 = 1089$$

Quel que soit l'entier n répondant à la condition ①, on aboutit toujours, en exécutant les étapes ② à ⑤, au même nombre : 1089

POURQUOI ?

Pour répondre, il faut EXPRIMER le déroulement de ① à ⑤ avec d'AUTRES MOTS

• Écrivons $n = 641$, à partir de l'alphabet A :

$$n = (6 \times 100) + (4 \times 10) + (1 \times 1) \left. \vphantom{n} \right\} = \boxed{abc}$$

$$A = \left\{ \begin{array}{ccc} \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ a & b & c \end{array} \right\}$$

• Le miroir de n est : $\tilde{n} = \boxed{cba}$

• La différence $d = n - \tilde{n}$ est $abc - cba$:

$$d = (100a + 10b + 1c) - (100c + 10b + 1a) = \dots$$

$$d = (100a - 1a) + (10b - 10b) + (1c - 100c) = \dots$$

$$d = 99a + 0b - 99c = \boxed{99(a-c)}$$

• Quel que soit le choix de n vérifiant ①, on a
 $a - c \in \{2, 3, 4, 5, 6, 8, 9\}$

et $d = 99(a-c) \in \{198, 297, 396, 495, 594, 693, \dots, 792, 891\}$, dans lequel le 2^{ème} chiffre et la somme (1^{er} + 2^{ème} chiffre) valent 9

• On note $d = 99(a-c) = \overline{tuv}$. Alors : $\tilde{d} = \overline{vut}$
 et $S = d + \tilde{d} = 99(a-c) + 99(a-c) = \overline{tuv} + \overline{vut}$ s'écrit :

$$S = 100t + 10u + 1v + 100v + 10u + 1t = 100(t+v) + 20u + (v+t),$$

soit, en remplaçant $(t+v) = (v+t)$ par 9 :

$$S = (100 \times 9) + (20 \times 9) + 9 = 900 + 180 + 9 = \boxed{1089}$$

RÉÉCRITURE...

Les CORRECTIONS ONT-ELLES UNE FIN ?

(d'après R. Thomsen, "Réécriture", la Recherche)

- Un système de réécriture transforme un ensemble de mots automatiquement d'après certaines règles.
- Pour être efficace, une procédure de réécriture doit être rapide et se terminer après un nombre fini d'étapes

Exemple : Le mot "zéeécriture" doit être corrigé.

• La règle de correction est : $z_1 : \text{éé} \mapsto \text{é}$

• Les étapes de la procédure :

k	mot à corriger	mot corrigé
1	z[éé]écriture	z[é]écriture
2	z[é]écriture	z[é]écriture

La procédure se termine mais n'est pas efficace

• On applique une deuxième règle $z_2 : \text{é} \mapsto \text{éé}$

1	mot à corriger	mot corrigé
2	z[é]écriture	z[éé]écriture
3	z[éé]écriture	z[ééé]écriture
4	z[ééé]écriture	z[éééé]écriture
⋮	⋮	⋮

La règle z_2 est efficace à l'étape $k=2$, mais la procédure ne se termine pas

Aucune des règles z_1 et z_2 ne convient !

Des NOMBRES et des MOTS

... SUITE et MOT de FIBONACCI

- Les nombres de Fibonacci sont les termes de la Suite de Fibonacci :

$$F_n : \begin{cases} F_1 = 1, & F_2 = 1 \\ F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \end{cases}$$

Les premiers termes de la suite :

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	...
F_n	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	
n	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
F_n	89	144	233	377	610	987	1597	2584	4181	6785	

- Une propriété des nombres de Fibonacci :

L'entier 1 ajouté à la somme des n premiers termes de la suite de Fibonacci donne le $(n+2)$ ième nombre de Fibonacci :

$$1 + \sum_{i=1}^n = F_{n+2}$$

• MOT de Fibonacci

Etant donné un alphabet $A = \{0, 1\}$, on appelle mot (infini) de Fibonacci la suite définie par :

$$f_n: f_1 = 1, f_2 = 0, f_n = f_{n-1}f_{n-2} \quad (n \geq 2)$$

• Les premiers mots de Fibonacci sont :

$$\begin{aligned} f_1 &= 1, & f_6 &= 01001010, \\ f_2 &= 0, & f_7 &= 0100101001001, \\ f_3 &= 01, & f_8 &= 010010100100101001010 \\ f_4 &= 010, & f_9 &= 010010100100101001010... \\ f_5 &= 01001, & & 0100101001001, \\ & & & \text{etc.} \end{aligned}$$

• On obtient un mot de Fibonacci à partir de l'application

$$f_n: 0 \mapsto 01, 1 \mapsto 0, \text{ avec } f_1 = 1$$

appelée morphisme de Fibonacci.

• La suite des longueurs des MOTS de Fibonacci est exactement la suite des NOMBRES de Fibonacci :

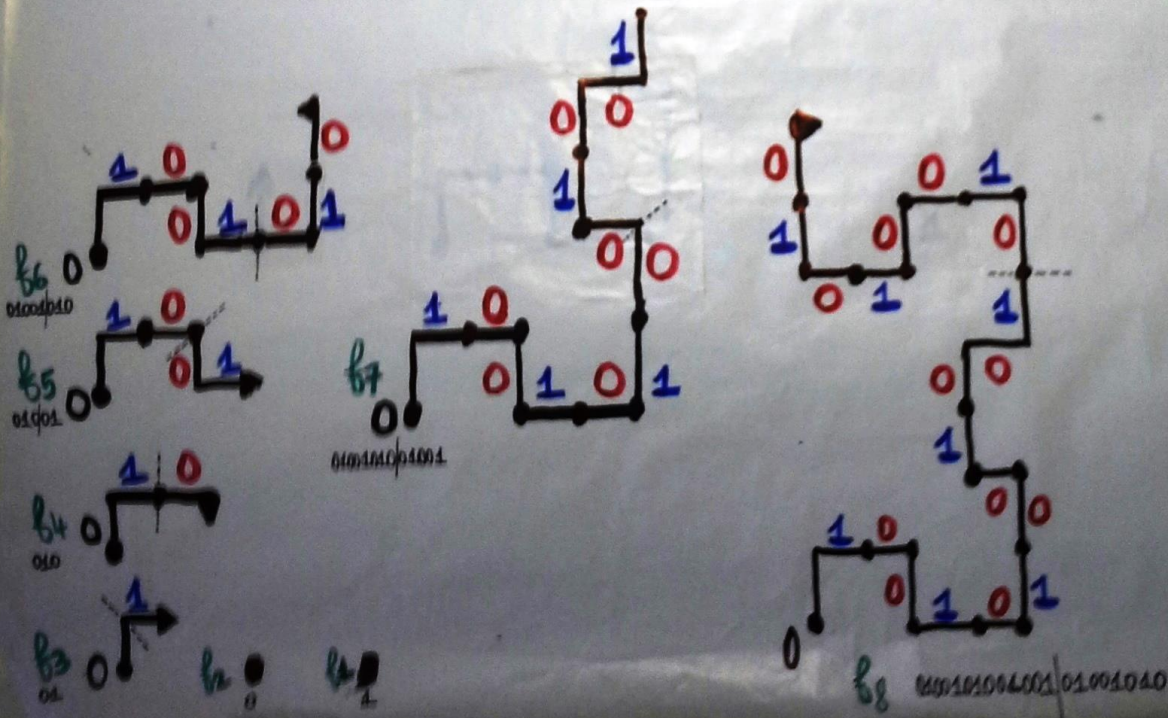
$$F_n = |f_n|$$

MOT de Fibonacci et FRACTALE

• A partir d'un mot de Fibonacci f_n , on obtient la fractale du mot de Fibonacci, F_n , par la procédure suivante :

- 1) Placer un point dans le plan : c'est le point de départ
- 2) Si le n ème symbole de f_n est un **1**, alors tracer un segment de droite
- 3) Si le n ème symbole de f_n est un **0**, alors tracer un segment de droite et :
 - si n est **PAIR**, alors tourner **A GAUCHE**
 - si n est **IMPAIR**, alors tourner **A DROITE**

On réitère les étapes 2) et 3)



etc

MOTS INFINIS :

...THUE, le mot qui contient THUE

• Construction de la suite de THUE-MORSE

On appelle suite de [PROUHET]-THUE-MORSE une suite binaire (= sur l'alphabet $A = \{0,1\}$ ou $A = \{a,b\}, \dots$) dont le n ème terme t_n s'obtient par itération du morphisme de Thue-Morse :

$$\mu: \begin{cases} 0 \mapsto 01 \\ 1 \mapsto 10 \end{cases}$$

- les premiers termes de la suite sont, à partir de 0 :

$$\mu_0(0) = 0, \quad \mu_1(0) = 01, \quad \mu_2(0) = 0110$$

$$\mu_3(0) = 01101001$$

$$\mu_4(0) = 0110100110010110$$

$$\mu_5(0) = 01101001100101101001011001101001$$

...
- On obtient la suite opposée en partant de 1 :

$$\mu_0(1) = 1, \quad \mu_1(1) = 10, \quad \mu_2(1) = 1001,$$

$$\mu_3(1) = 10010110$$

$$\mu_4(1) = 1001011001101001$$

$$\mu_5(1) = 10010110011010010110$$

$$100110010110$$

...

On a :

$$\mu_{n+1}(0) = \mu_n(0) \mu_n(1)$$

$$\mu_{n+1}(1) = \mu_n(1) \mu_n(0)$$

Le mot de Thue de rang $n+1$ est la concaténation du mot de rang n et de son opposé de rang n

Les NOMBRES sont des MOTS :
Les CARRÉS à RÉPÉTITION

(d'après TANGENTE, n°476, mars-avril 2007, p. 42, ou 1999)

- Dans la suite S_1 , chaque terme est égal au carré du tiers d'une puissance de 10 arrondi à l'entier

$$S_1 = 4^2, 34^2, 334^2, 3334^2, 33334^2, \dots$$

supérieur. Après calcul des carrés, on obtient la suite S'_1 :

$$S'_1 = 16, 1156, 111556, 11115556, 1111155556, \dots$$

- Expression de S_1 en langage ALGÈBRE

La suite s'exprime par son terme général :

$$C_h^2 = \left(\frac{10^h}{3} + \frac{2}{3} \right)^2 = \frac{10^{2h}}{9} + \frac{4 \times 10^h}{9} + \frac{4}{9}$$

EXEMPLES : • Pour $h=1$, $C_1^2 = \left(\frac{10^1}{3} + \frac{2}{3} \right)^2 = \frac{10^2}{9} + \frac{4 \times 10^1}{9} + \frac{4}{9} = \frac{100}{9} + \frac{40}{9} + \frac{4}{9} = \frac{144}{9} = 16 = 4^2$
 • Pour $h=2$, $C_2^2 = \left(\frac{10^2}{3} + \frac{2}{3} \right)^2 = \frac{10^4}{9} + \frac{4 \times 10^2}{9} + \frac{4}{9} = \frac{10000}{9} + \frac{400}{9} + \frac{4}{9} = \frac{10404}{9} = 1156 = 34^2$
 • Pour $h=3$, $C_3^2 = \left(\frac{10^3}{3} + \frac{2}{3} \right)^2 = \frac{10^6}{9} + \frac{4 \times 10^3}{9} + \frac{4}{9} = \frac{1000000}{9} + \frac{4000}{9} + \frac{4}{9} = \frac{1004004}{9} = 111556 = 334^2$
 etc.

• Expression de S_1 par un AUTOMATE (2)

Les termes de la suite S_1 sont des MOTS obtenus par CONCATÉNATION (notée \oplus):

Etape k	Opération k	Expression obtenue de n_k
1	Ecrire la chaîne "4"	4
2	Ecrire la chaîne de la forme : $"3" \oplus n_{k-1}$	34
3	idem	334
4	idem	3334
5	idem	33334
6	idem	333334
⋮	⋮	⋮

Cette procédure n'est pas la seule possible...

• Autre AUTOMATE pour exprimer la suite S'_1 ⁽³⁾
 Les termes de la suite S'_1 , équivalente à la suite S_1 , sont des NOMBRES entiers :

Etape K	Opération K	Entier obtenu n_k
1	Ecrire l'entier 4^2	16
2	<ul style="list-style-type: none"> Calculer $n_{k-1} - 1$ Insérer la chaîne "$n_{k-1} - 1$" entre le premier et le dernier chiffre de la chaîne "n_{k-1}" 	15 1156
3	<ul style="list-style-type: none"> idem idem 	1155 111556
4	<ul style="list-style-type: none"> idem idem 	111555 11115556
5	<ul style="list-style-type: none"> idem idem 	11115555 1111155556
⋮	⋮	⋮

• Autre suite de CARRÉS à RÉPÉTITION

La suite S_2 , dont chaque terme est égal au carré des deux tiers des puissances de 10 arrondi à l'entier

$$S_2 = 7^2, 67^2, 667^2, 6667^2, \dots$$

supérieur. Le calcul des carrés donne la suite S'_2 :

$$S'_2 = 49, 4489, 444889, 44448889, \dots$$

• La suite S_2 s'exprime algébriquement par :

$$d_n^2 = \left(\frac{2 \times 10^n}{3} + \frac{1}{3} \right)^2 = \frac{4 \times 10^{2n}}{9} + \frac{4 \times 10^n}{9} + \frac{1}{9}$$

• Les suites S_2 et S'_2 s'obtiennent par les mêmes procédures AUTOMATIQUES ayant produit les suites S_1 et S'_1 .

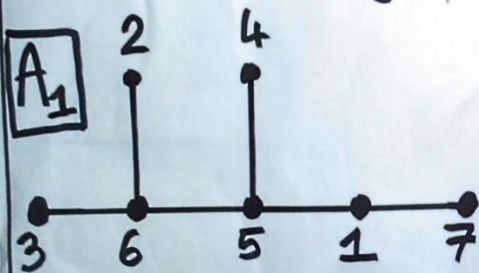
Les ARBRES ont de la SUITE dans les SOMMETS

La SUITE de PRÜFER

- Construire la suite de Prüfer d'un Arbre étiqueté

A partir d'un arbre $A_1 = \{1, 2, \dots, 6, 7\}$ de $n=7$ sommets, par exemple, on construit une suite de Prüfer P de $n-2=5$ termes

- ① Chercher dans l'arbre A_1 les sommets de degré 1 (auxquels n'aboutit qu'1 arête) : ce sont les sommets : 3, 2, 4 et 7



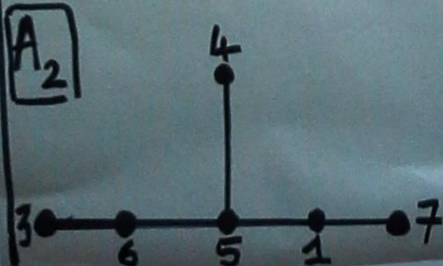
Sommets : 3, 2, 4 et 7

- Retenir le sommet qui a la plus petite étiquette ; c'est : **2**

- ② Chercher le sommet adjacent à 2. C'est le sommet **6**, qui devient le 1^{er} terme de la suite de Prüfer :

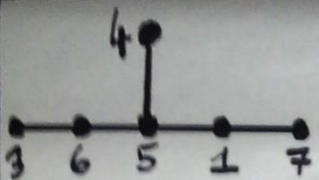
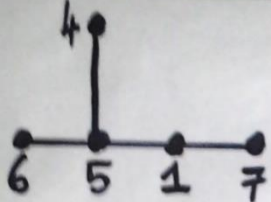
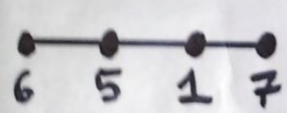
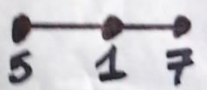
$$P = (6, ?, ?, ?, ?)$$

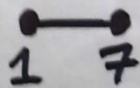
- ③ Supprimer dans A_1 le sommet **2** et l'arête $(2, 6)$; on obtient l'arbre $A_2 = \{1, 3, 4, 5, 6, 7\}$



- ④ On réitère les opérations ① à ③ jusqu'à obtenir un arbre A_{n-2} qui n'ait plus que 2 sommets.

• Les étapes suivantes sont donc :

K	Arbre A_k	Sommets de degré 1	Plus Petite Etiquette et Sommet adjacent	Branche à Supprimer	Suite de PRÜFER
2		3, 4, 7	3 et 6	(3, 6)	(6, 6, ?, ?, ?)
3		4, 6, 7	4 et 5	(4, 5)	(6, 6, 5, ?, ?)
4		6, 7	6 et 5	(6, 5)	(6, 6, 5, 5, ?)
5		5, 7	5 et 1	(5, 1)	(6, 6, 5, 5, 1)



Ici, la construction de la suite de Prüfer est terminée, à l'étape $k = n - 2 = 7 - 2 = 5$, car l'arbre obtenu n'a plus que 2 sommets. La suite de Prüfer de l'arbre A_1 contient $n - 2 = 5$ termes et vaut :

$$P = (6, 6, 5, 5, 1)$$

• A partir de la suite de Prüfer $P = (6, 6, 5, 5, 1)$, on peut construire l'arbre A_1 correspondant.

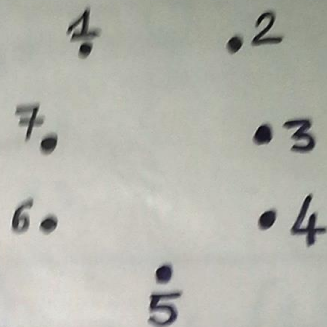
• Construire un ARBRE à partir d'une SUITE de PRÜFER

On part de la suite de Prüfer $P_1 = (6, 6, 5, 5, 1)$ de $n-2=5$ termes.

① On place dans le plan les $n=7$ sommets de l'arbre à construire. La liste des sommets est $L_1 = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)$:

② On choisit :

- dans la liste L_1 , le plus petit nombre qui ne soit pas aussi dans la suite P_1 : **2**



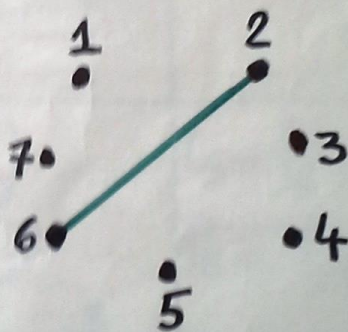
- dans la suite P_1 , le premier nombre : **6**

③ On trace l'arête joignant les sommets 2 et 6 :

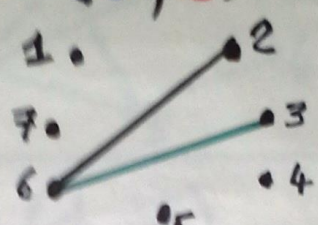
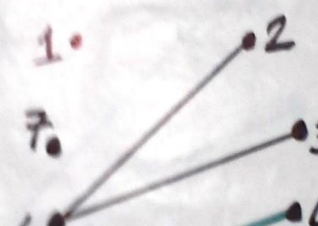
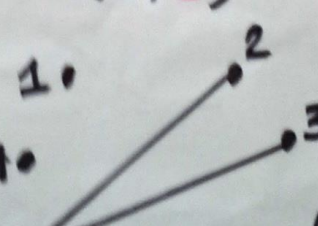
④ On supprime de la liste L_1 le terme **2** et de la suite P_1 le terme **6**, ce qui donne :

- nouvelle liste $L_2 = (1, 3, 4, 5, 6, 7)$

- nouvelle suite $P_2 = (6, 5, 5, 1)$



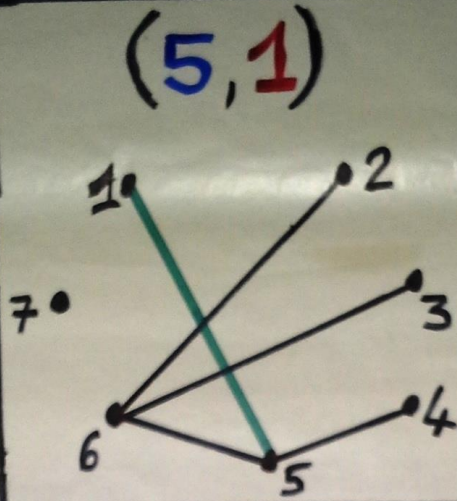
⑤ On réitère les opérations ② à ④ à partir de la liste L_2 et de la suite P_2 jusqu'à obtenir une suite P_k vide

K	Plus petit nombre de la liste L_k qui n'est pas dans la suite P_k	Arrête de l'Arbre A_k	Nouvelle Liste L_{k+1} Nouvelle Suite P_{k+1}
2	$L_2 = (1, 3, 4, 5, 6, 7)$ $P_2 = (6, 5, 5, 1)$	$(3, 6)$ 	$L_3 = (1, 4, 5, 6, 7)$ $P_3 = (5, 5, 1)$
3	$L_3 = (1, 4, 5, 6, 7)$ $P_3 = (5, 5, 1)$	$(4, 5)$ 	$L_4 = (1, 5, 6, 7)$ $P_4 = (5, 1)$
4	$L_4 = (1, 5, 6, 7)$ $P_4 = (5, 1)$	$(6, 5)$ 	$L_5 = (1, 5, 7)$ $P_5 = (1)$
...

5

$$L_5 = (1, 5, 7)$$

$$P_5 = (1)$$



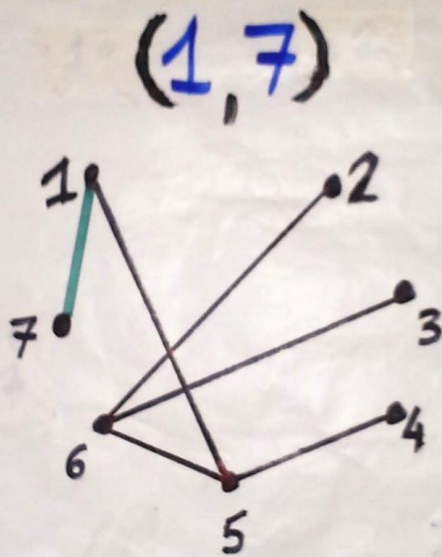
$$L_6 = (1, 7)$$

$$P_6 = \emptyset$$

6

$$L_6 = (1, 7)$$

$$P_6 = \emptyset$$



La procédure est terminée :

- la liste L_6 ne contient plus que 2 termes
- la suite P_6 est vide