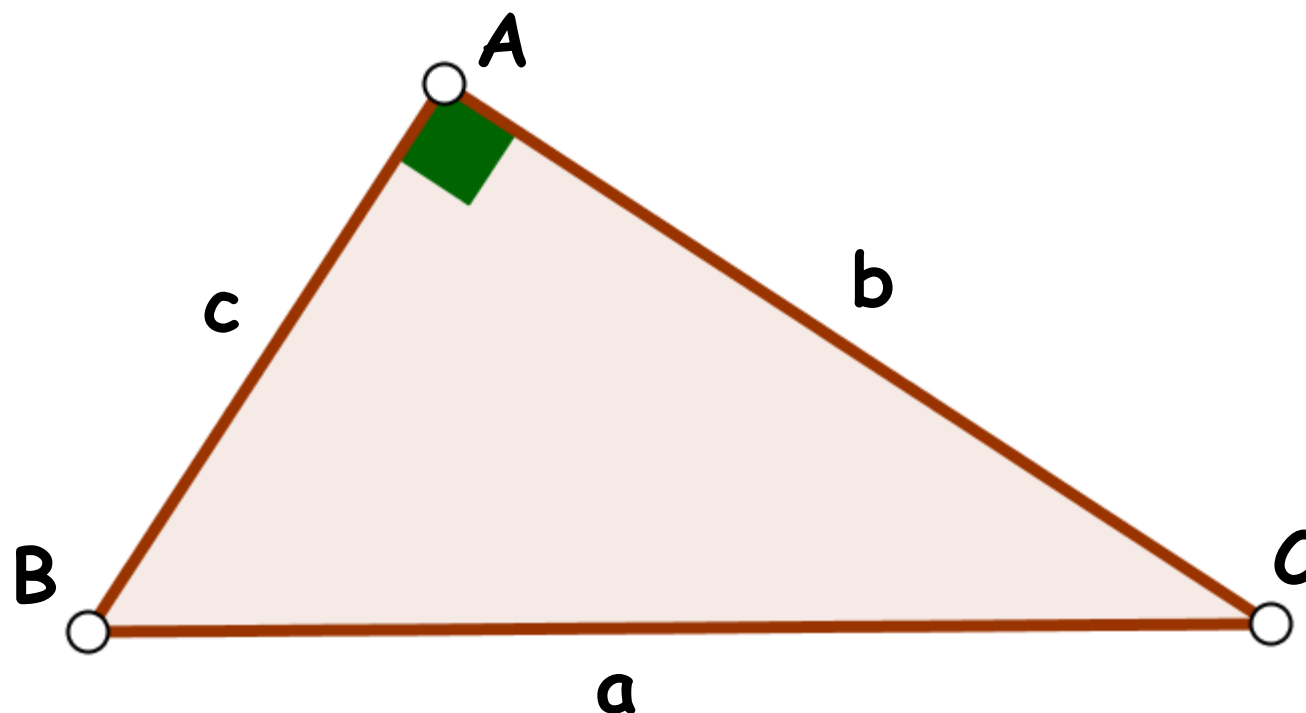


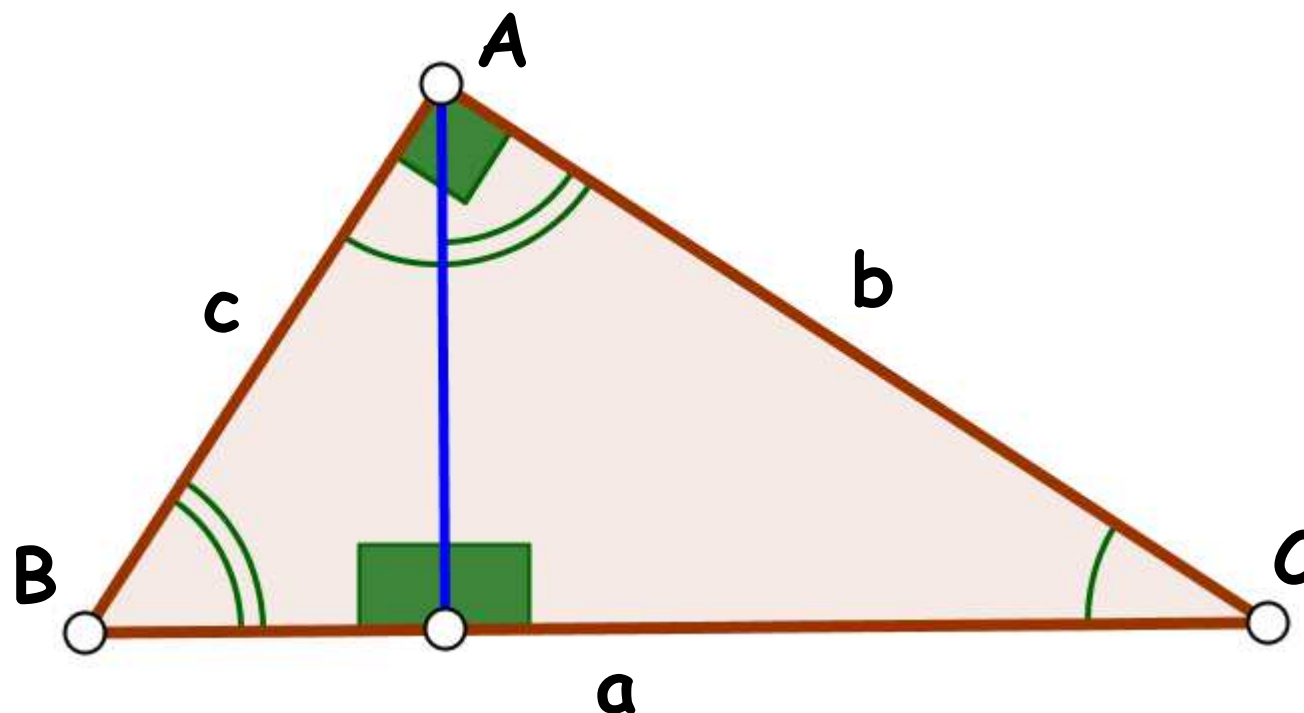
« L'ancienne » géométrie du triangle

PYTHAGORE



« L'ancienne » géométrie du triangle

PYTHAGORE



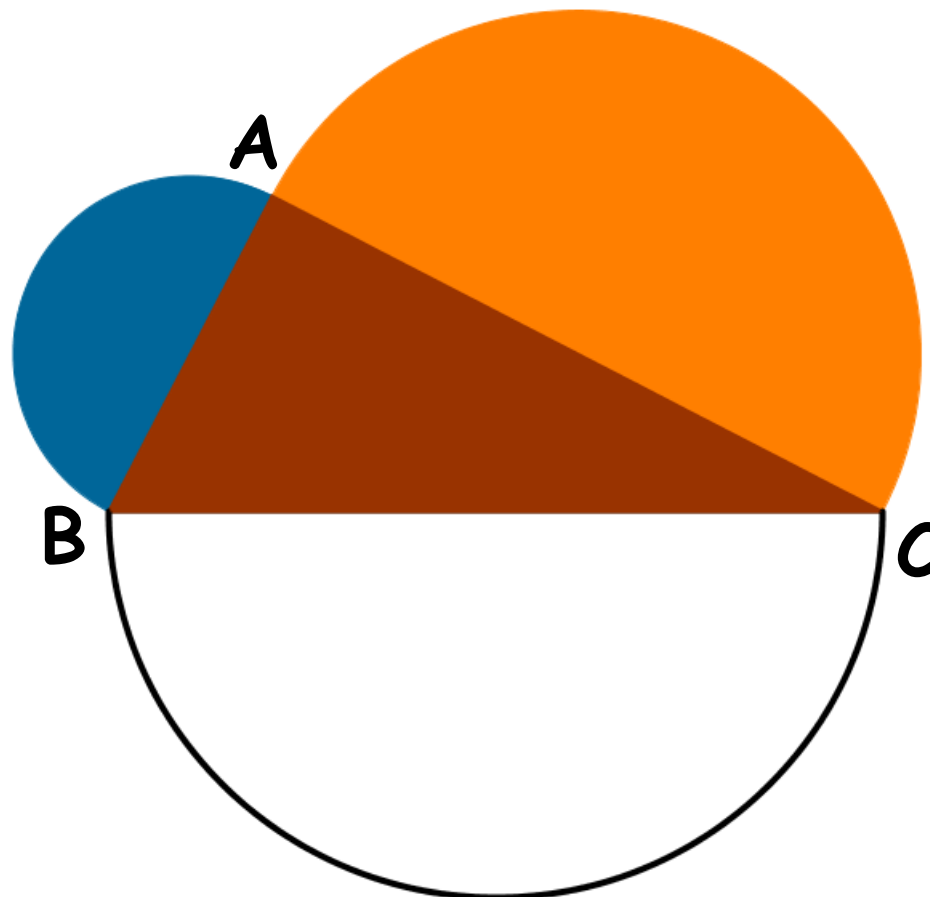
$$a^2 = b^2 + c^2$$

« L'ancienne » géométrie du triangle

Hippocrate de Chios



Enquête sur la lunule

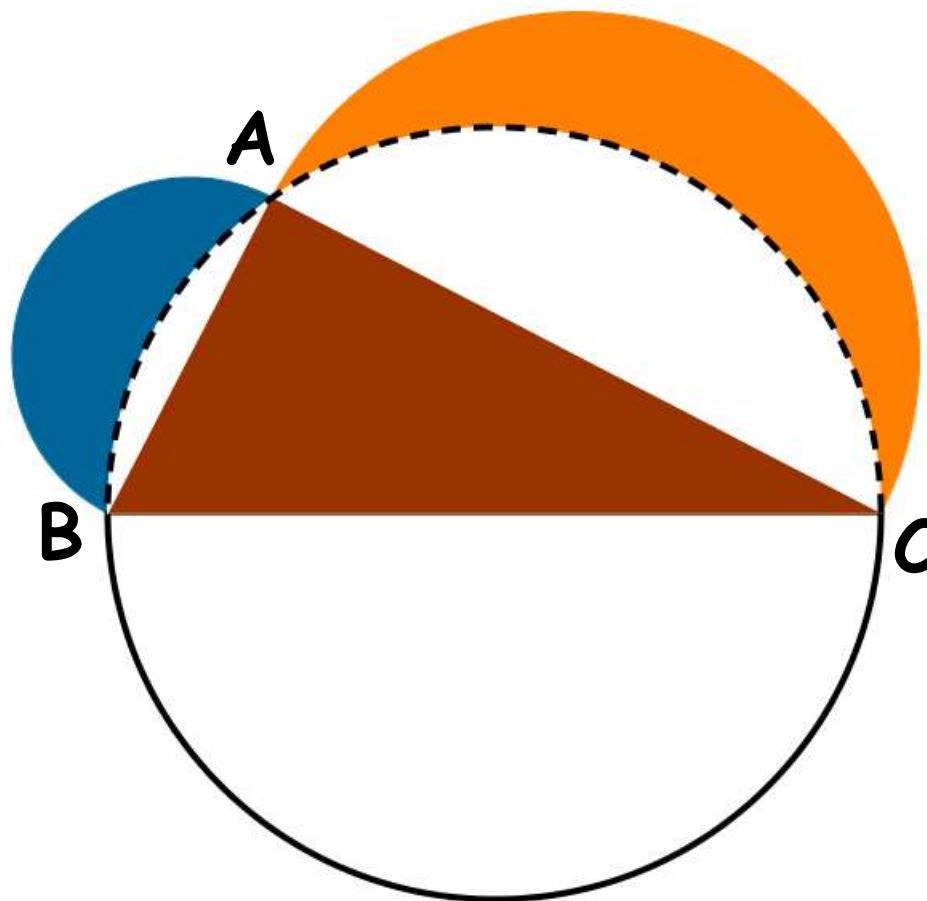


« L'ancienne » géométrie du triangle

Hippocrate de Chios



Enquête sur la lunule

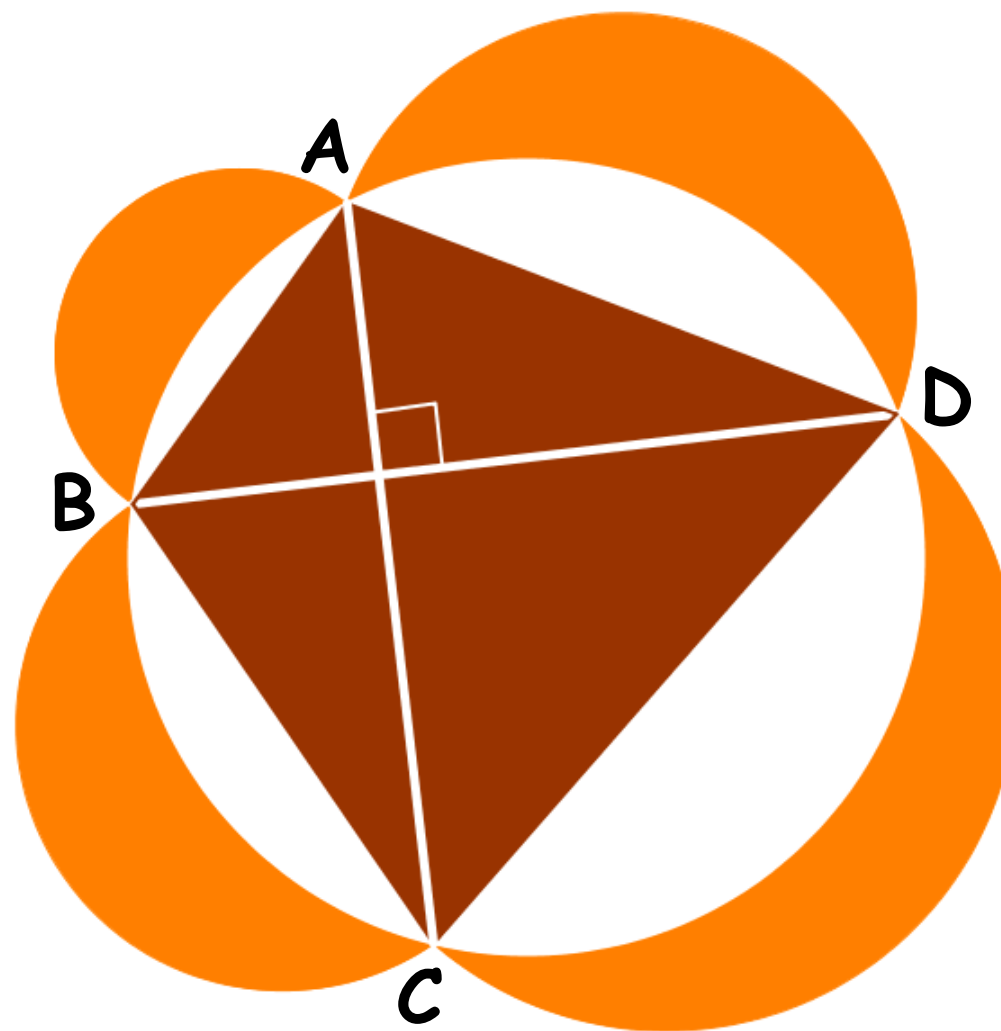


« L'ancienne » géométrie du triangle

Généralisation (F. Sammarcelli)



Enquête sur la lunule

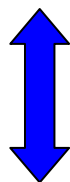


« L'ancienne » géométrie du triangle

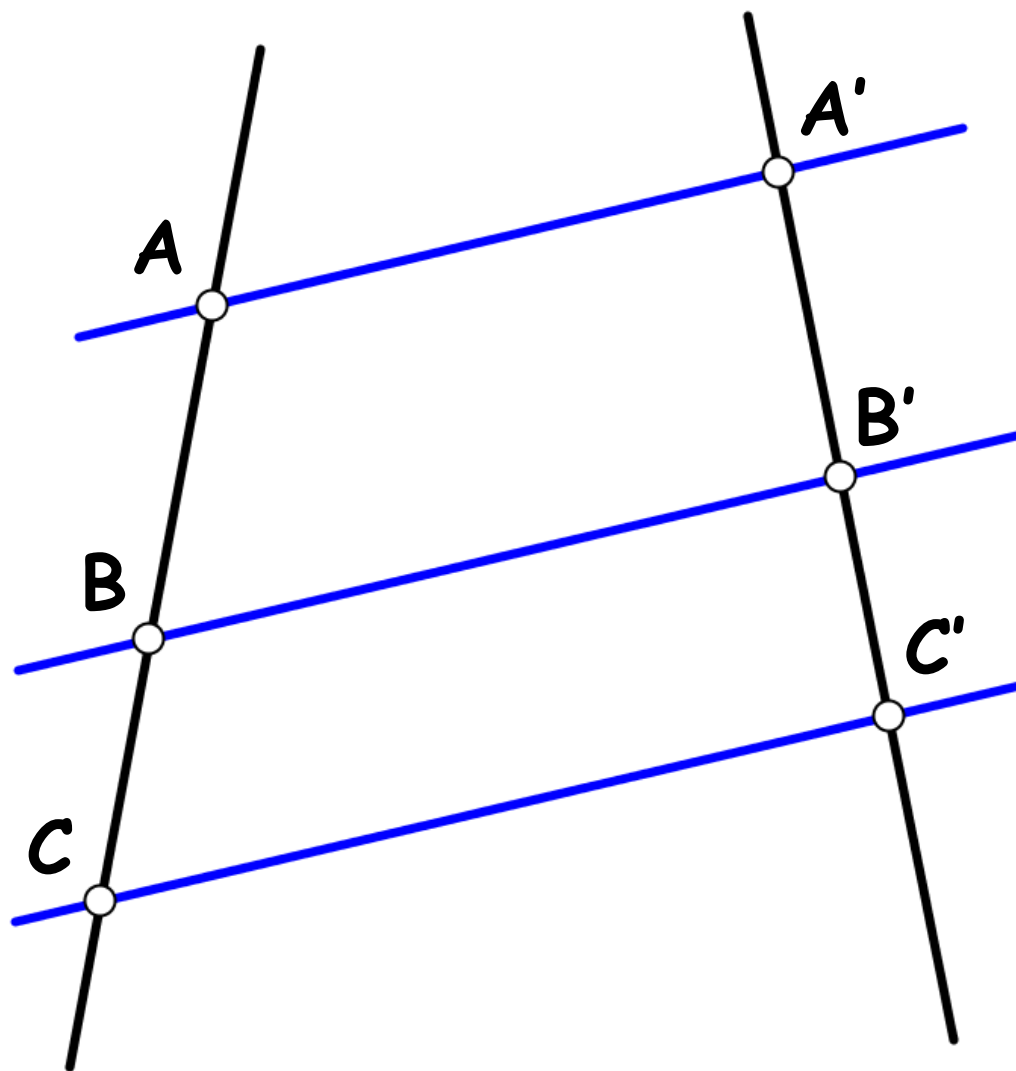
THALES



$$\frac{AB}{AC} = \frac{A'B'}{A'C'}$$



$$\frac{AB}{A'B'} = \frac{AC}{A'C'}$$



« L'ancienne » géométrie du triangle

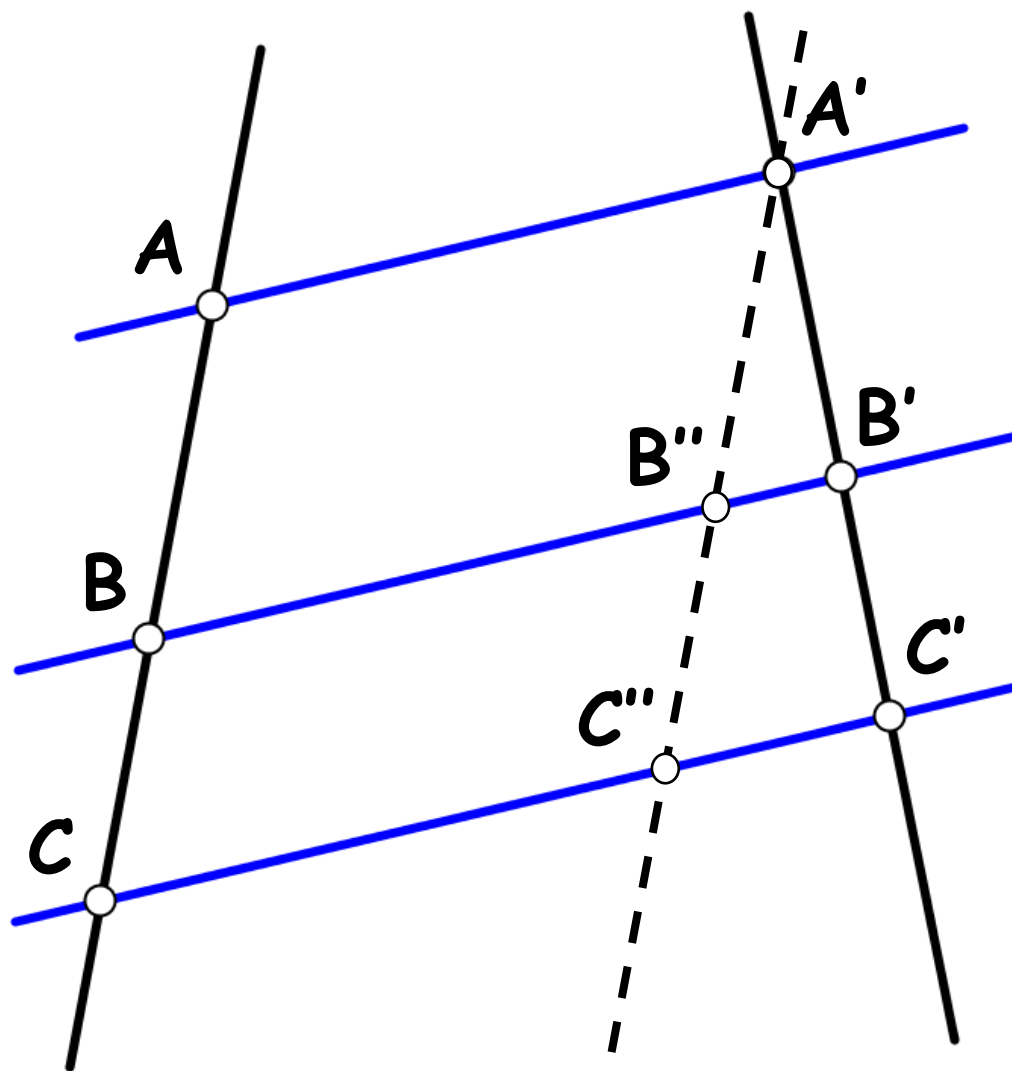
THALES



$$\frac{AB}{A'B'} = \frac{AC}{A'C'}$$



$$\frac{A'B''}{A'B'} = \frac{A'C''}{A'C'} = \frac{B'B''}{C'C''}$$

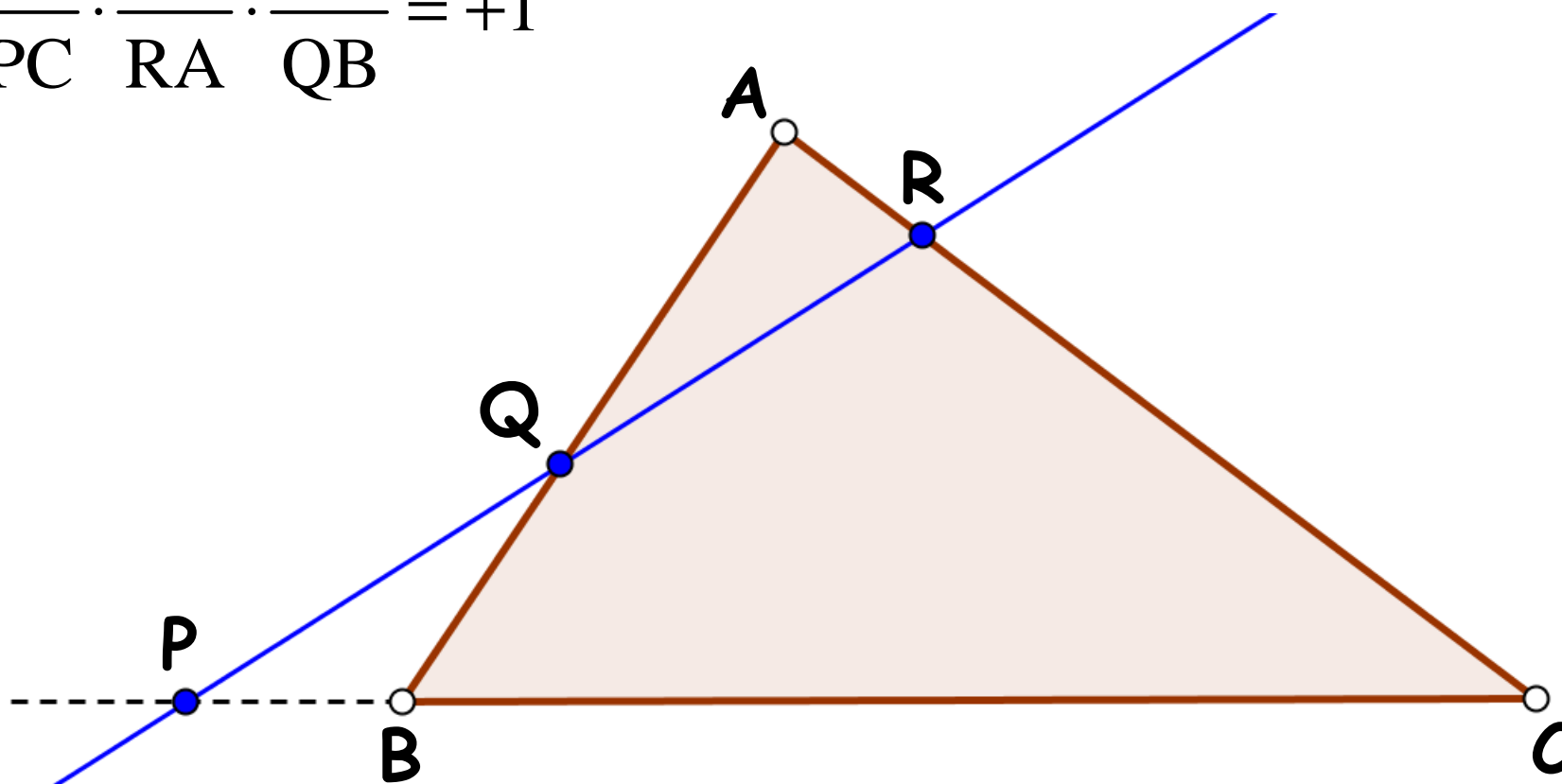


« L'ancienne » géométrie du triangle

Ménélaüs



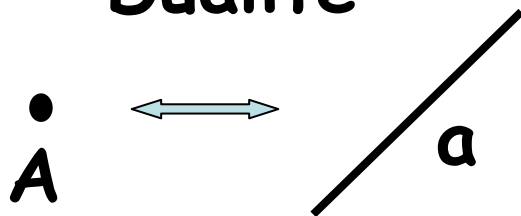
$$\frac{PB}{PC} \cdot \frac{RC}{RA} \cdot \frac{QA}{QB} = +1$$



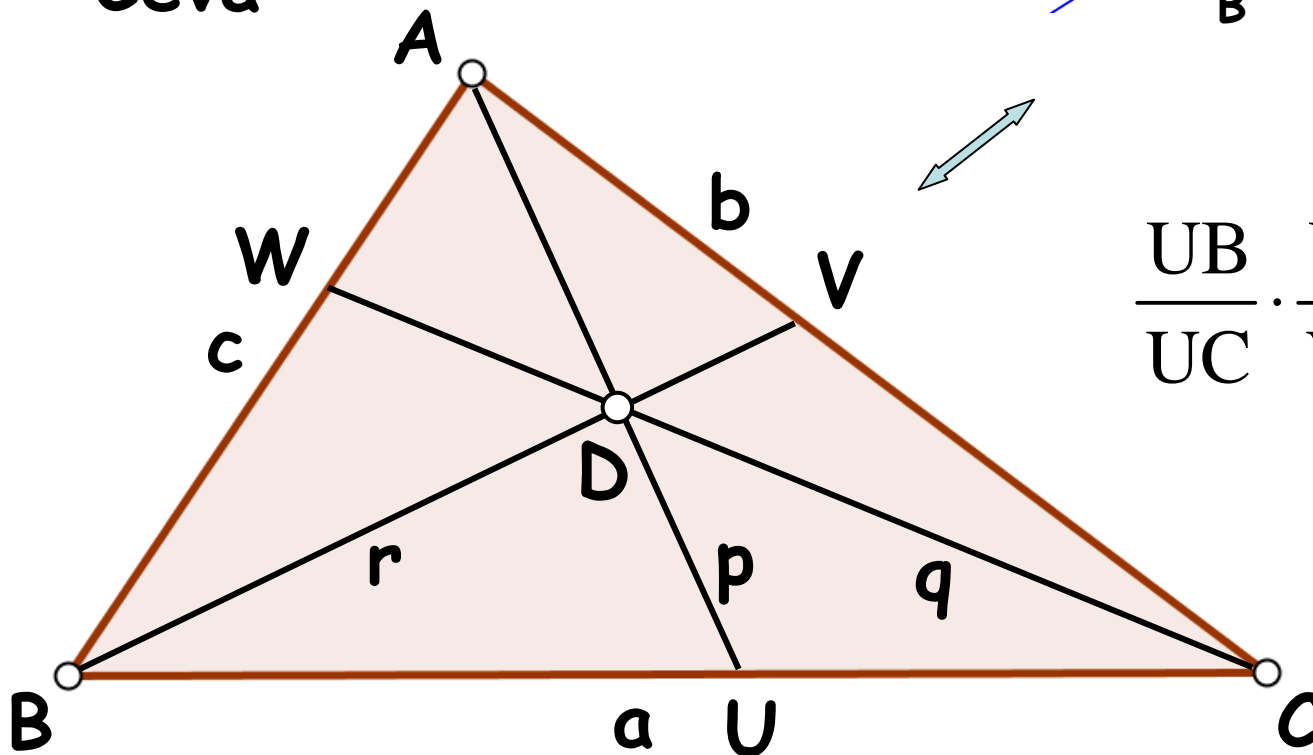
« L'ancienne » géométrie du triangle



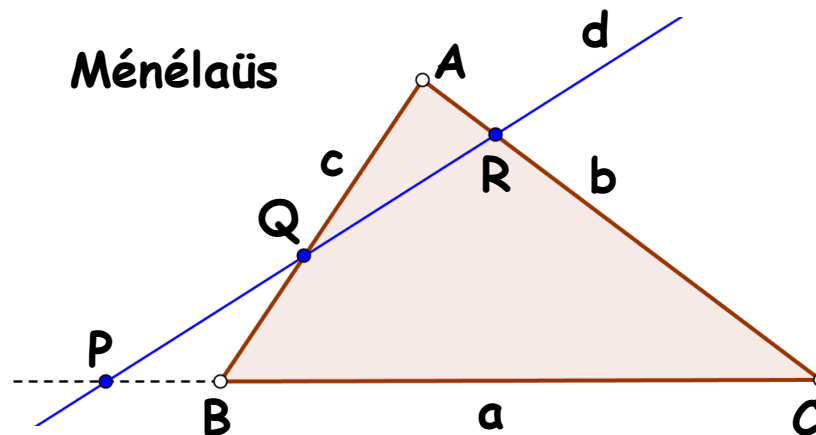
Dualité



Céva



Ménélaüs



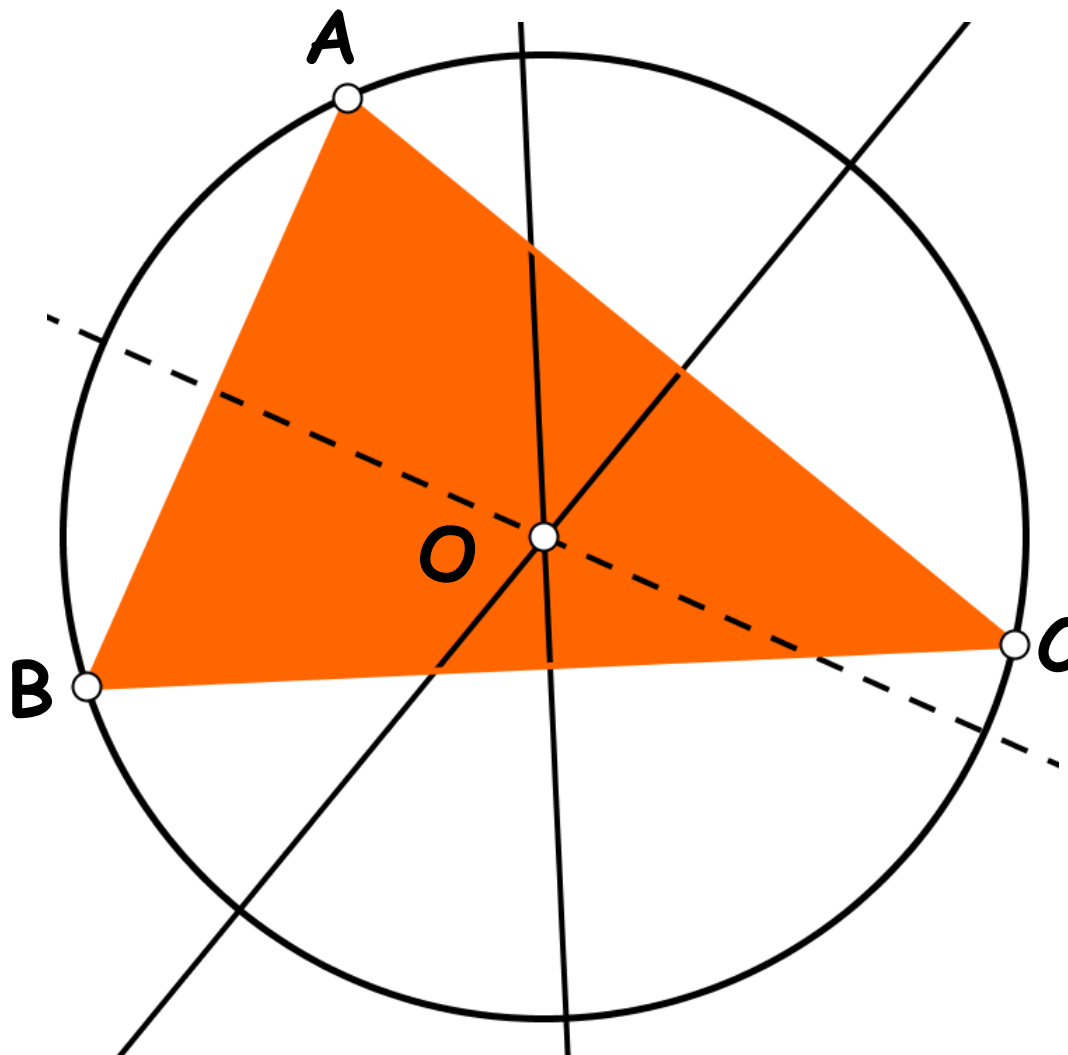
$$\frac{UB}{UC} \cdot \frac{VC}{VA} \cdot \frac{WA}{WB} = -1$$

« L'ancienne » géométrie du triangle

Médiatrices



droites concourantes

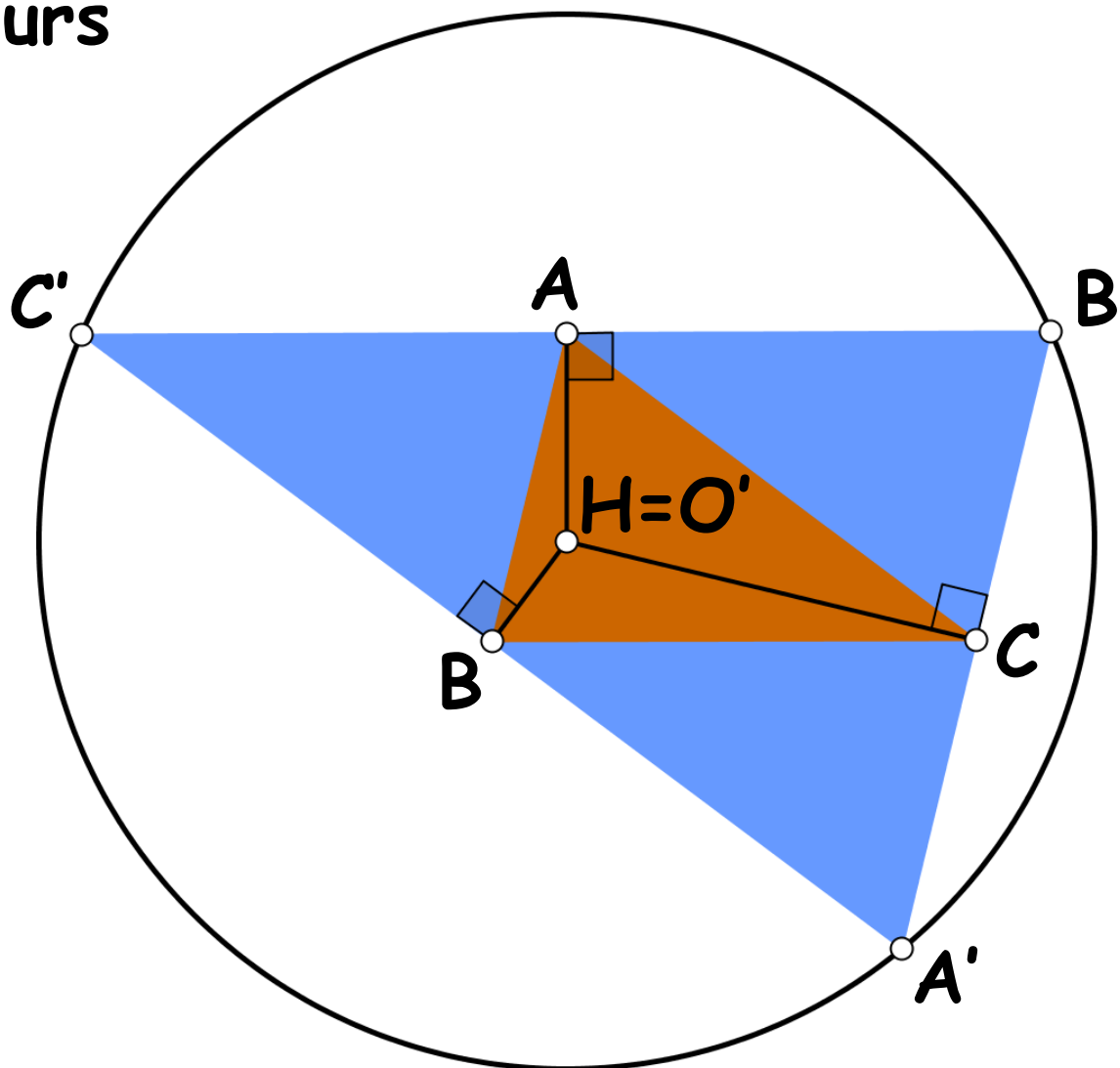


« L'ancienne » géométrie du triangle

Hauteurs



droites concourantes



« L'ancienne » géométrie du triangle

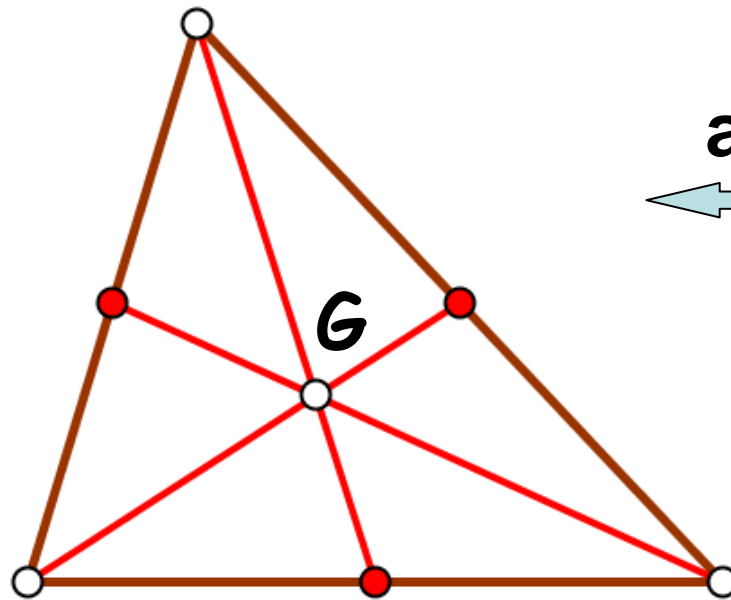
Médianes



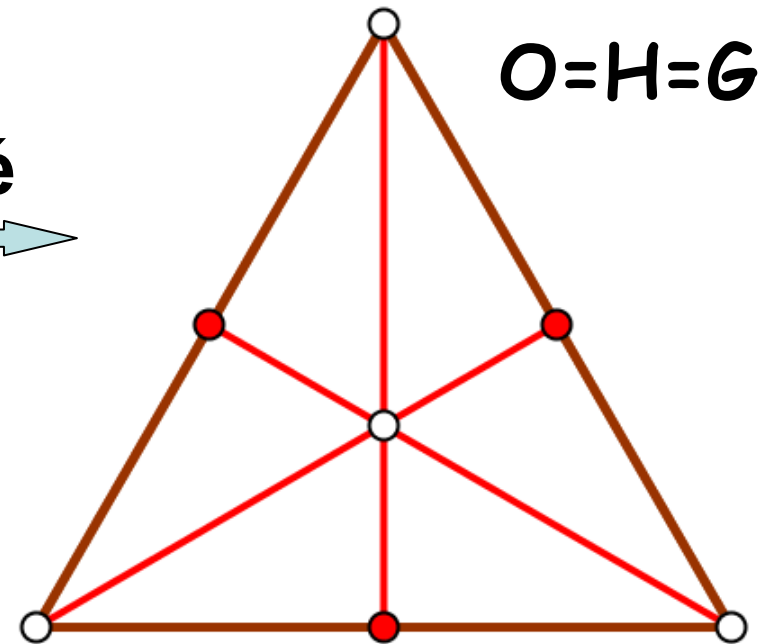
Affinité

conserve: alignement-concourances
ne conserve pas: angle (orthogonalité)

droites concourantes



affinité



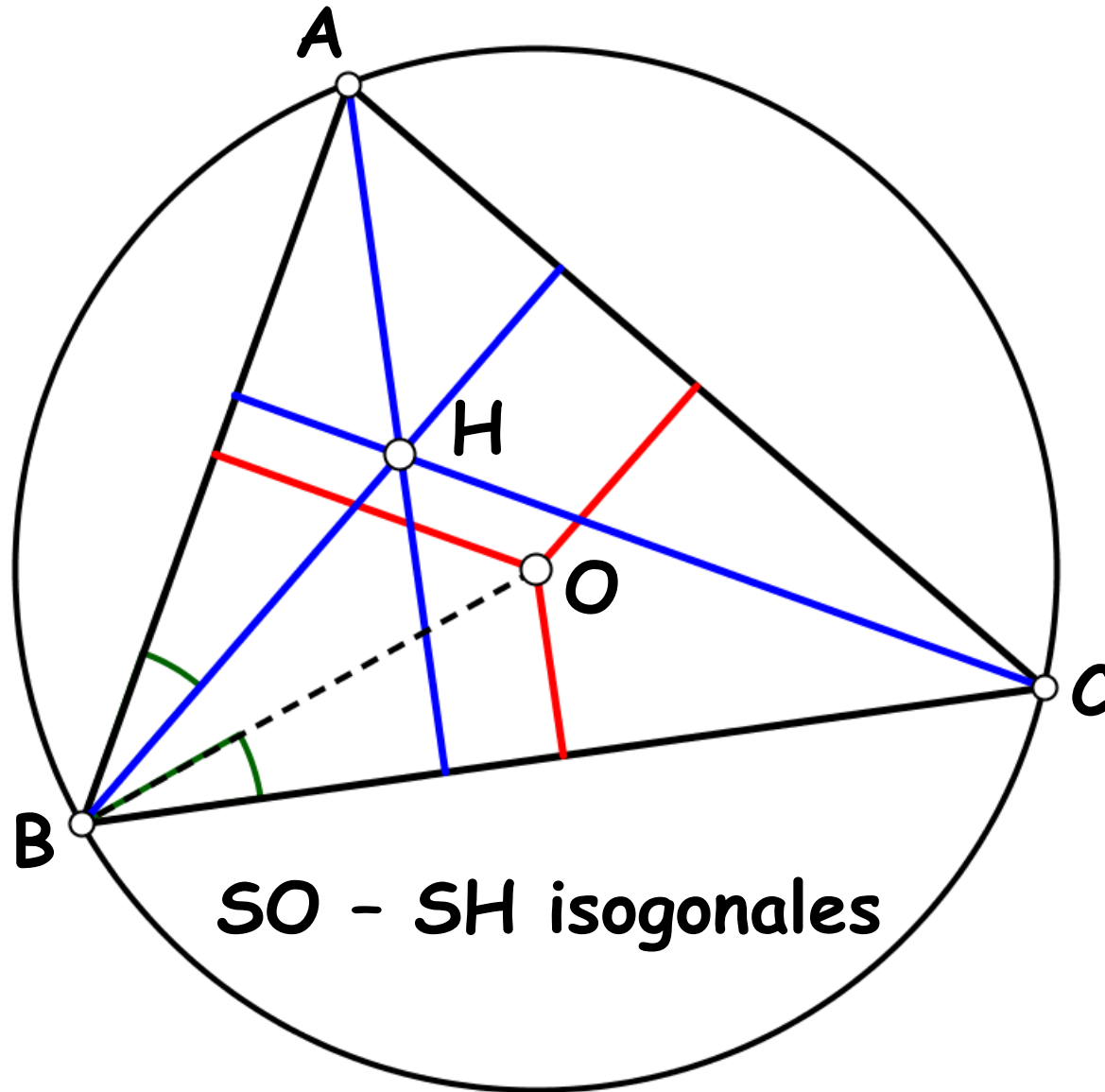
médianes concourantes ← médianes=médiatrices

« L'ancienne » géométrie du triangle

OHI!



Centres classiques



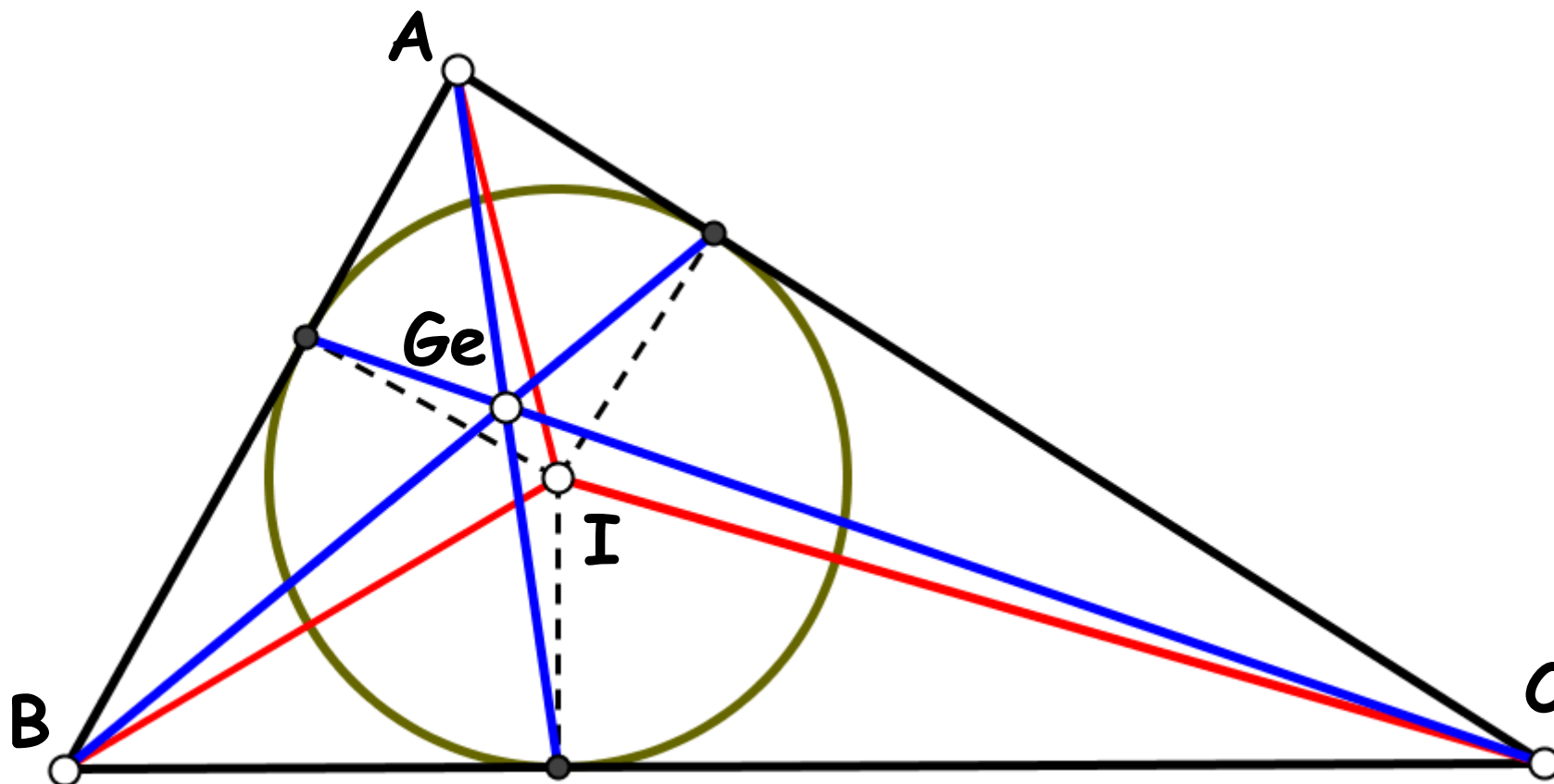
$SO - SH$ isogonales

« L'ancienne » géométrie du triangle

Inscrit - Gergonne



Centres classiques

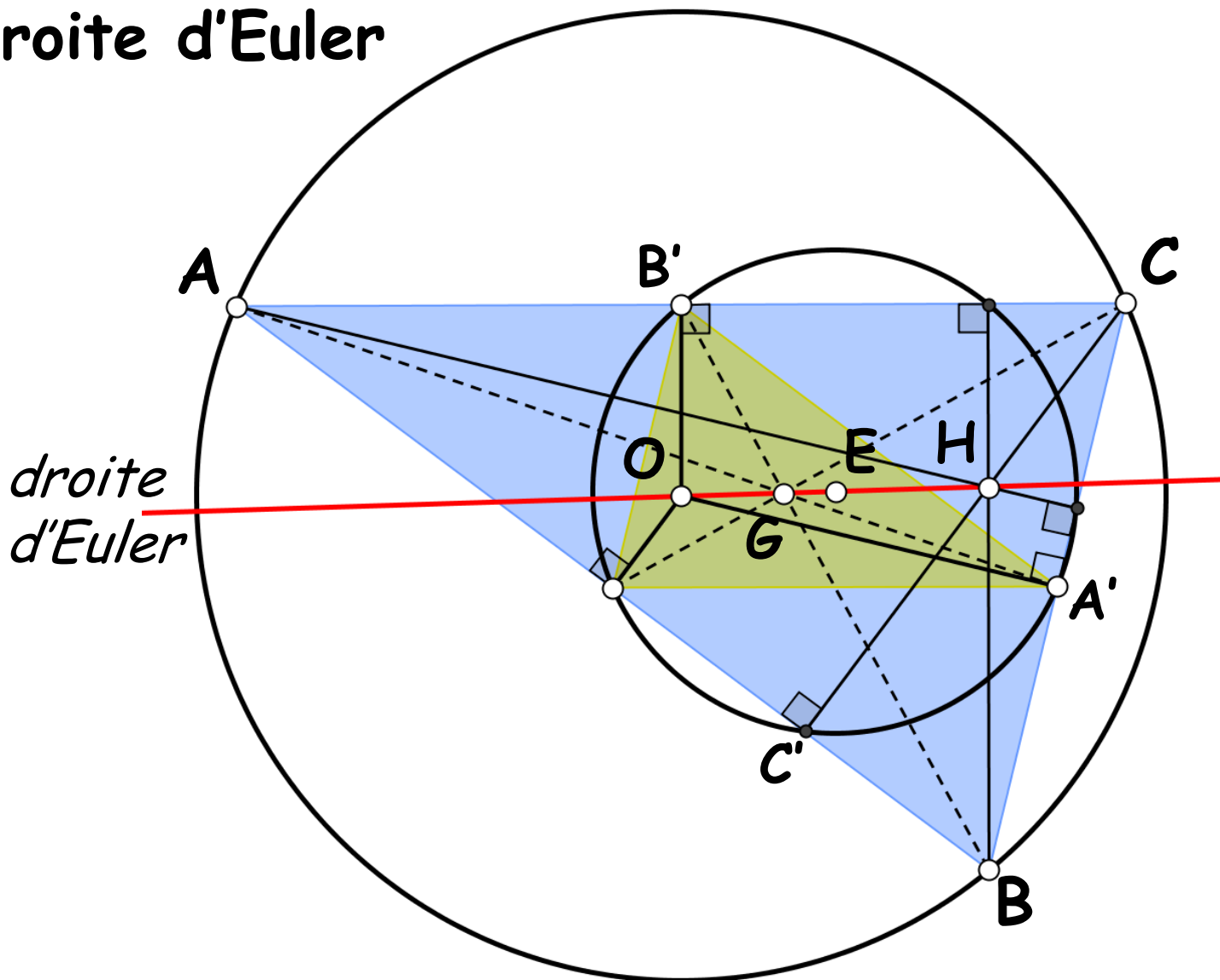


« L'ancienne » géométrie du triangle

Droite d'Euler



Droites classiques

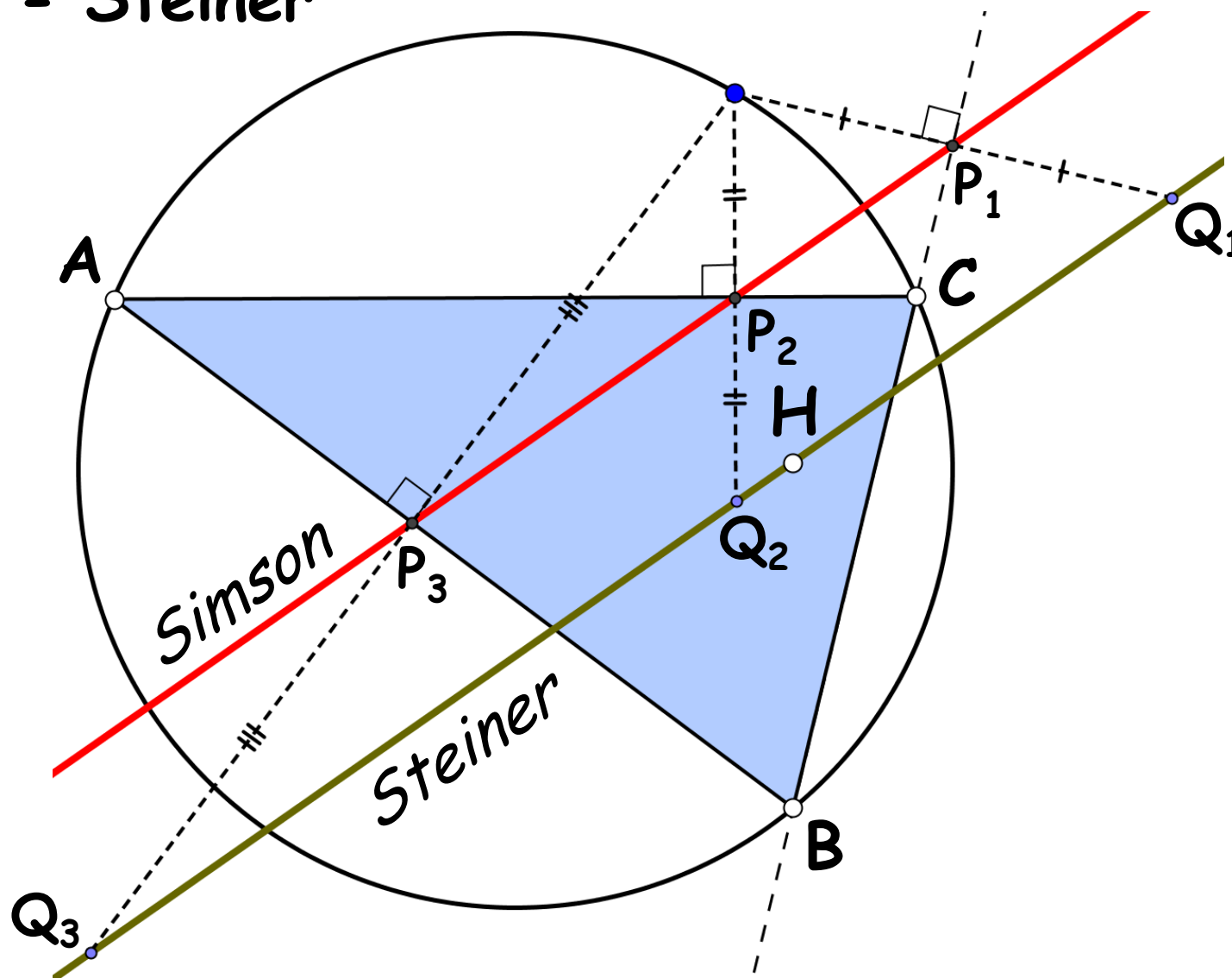


« L'ancienne » géométrie du triangle

Simson - Steiner



Droites classiques

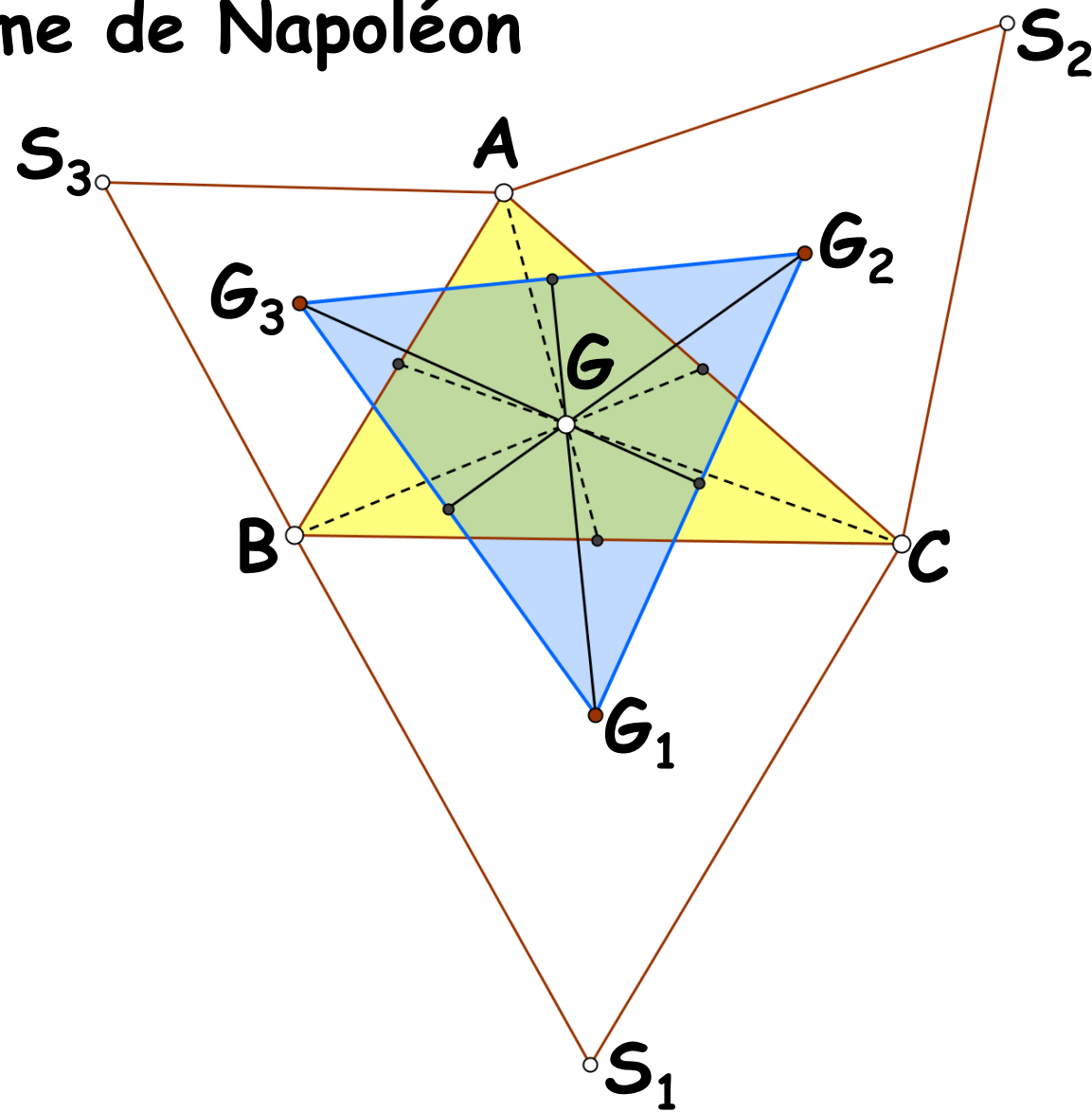


« L'ancienne » géométrie du triangle

Théorème de Napoléon



Théorèmes classiques

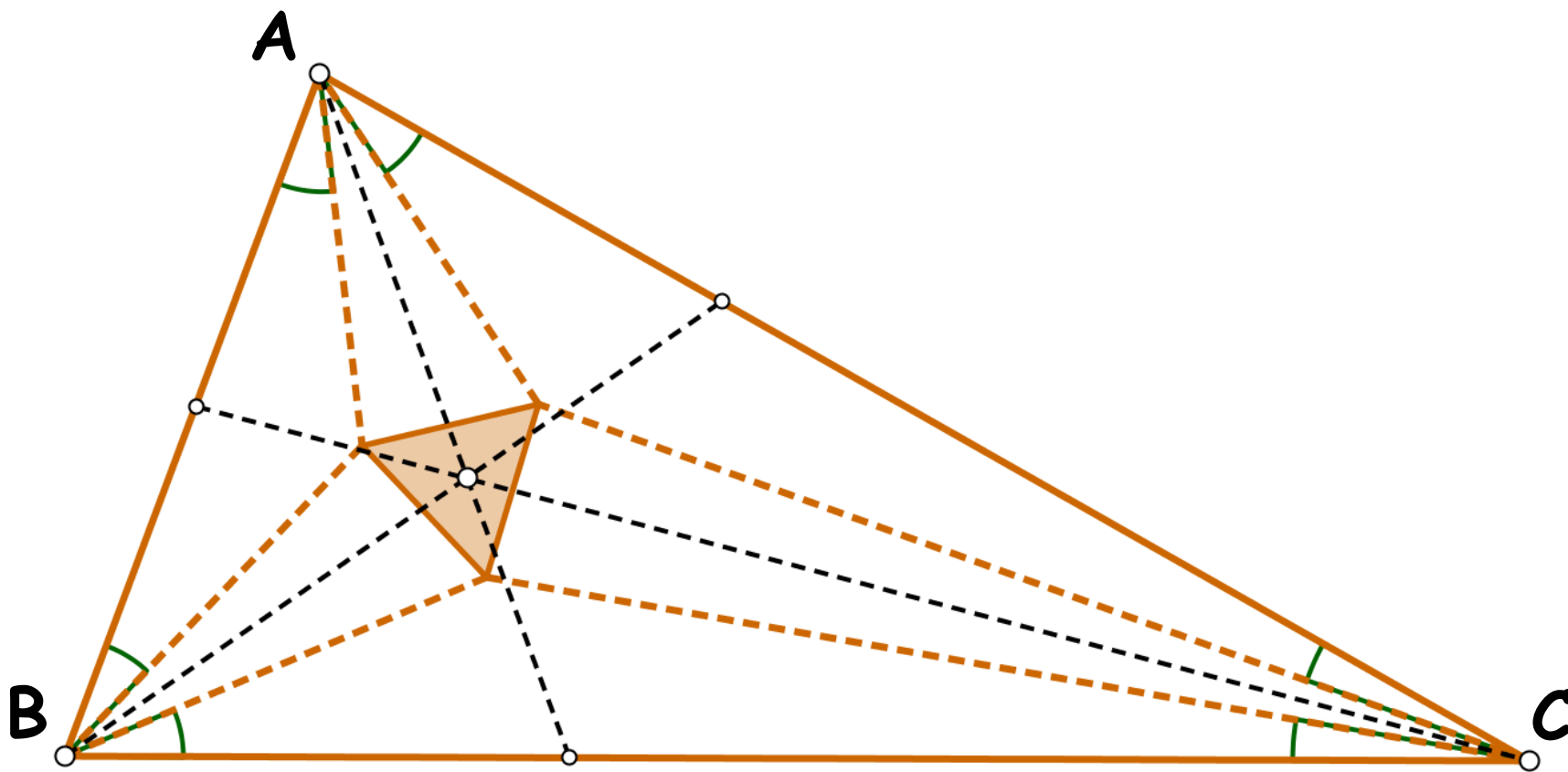


« L'ancienne » géométrie du triangle

Miracle de Morley



Théorèmes classiques



La « nouvelle » géométrie du triangle



Regain d'intérêt pour la géométrie du triangle depuis les années « 80 ».

Rappels : systèmes de coordonnées

Isoconjugaison : transformations isotomique et isogonale

Lois de groupes : Triangle, Cubique

Exemples

Notations de Conway



Triangle ΔABC de surface $S/2$.

Pour tout angle θ , on note : $S_\theta = S \cdot \cot(\theta)$

De la loi des cosinus, nous obtenons :

$$S_A = (b^2 + c^2 - a^2)/2 = b \cdot c \cdot \cos(A) \quad S_B = (c^2 + a^2 - b^2)/2 \quad S_C = (a^2 + b^2 - c^2)/2$$

(S_A = puissance de A par rapport au cercle de diamètre BC)

On note : $S_{AB} = S_A S_B$

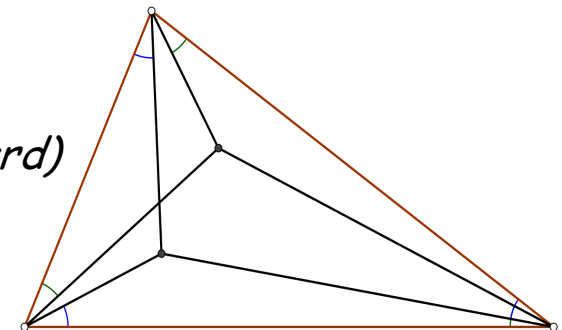
Relations de Conway :

$$a^2 = S_B + S_C ; b^2 = S_C + S_A ; c^2 = S_A + S_B$$

$$S_A + S_B + S_C = (a^2 + b^2 + c^2)/2 = S_\omega \quad (\omega \text{ est l'angle de Brocard})$$

$$S_{BC} + S_{CA} + S_{AB} = S^2$$

$$S_{ABC} = S^2 \cdot S_\omega - a^2 b^2 c^2$$



Distance :

Le carré de la distance entre deux points de coordonnées barycentriques absolues $P=(x:y:z)$ et $Q=(u:v:w)$ est donné par

$$d(P, Q)^2 = S_A(x-u)^2 + S_B(y-v)^2 + S_C(z-w)^2$$

Systemes de coordonnees



Coordonnees trilineaires: $P(u, v, w)$ avec $au + bv + cw = S$

Coordonnees barycentriques: $P(x : y : z)$ \longrightarrow

$X(0 : y : z)$

$Y(x : 0 : z)$

$Z(x : y : 0)$

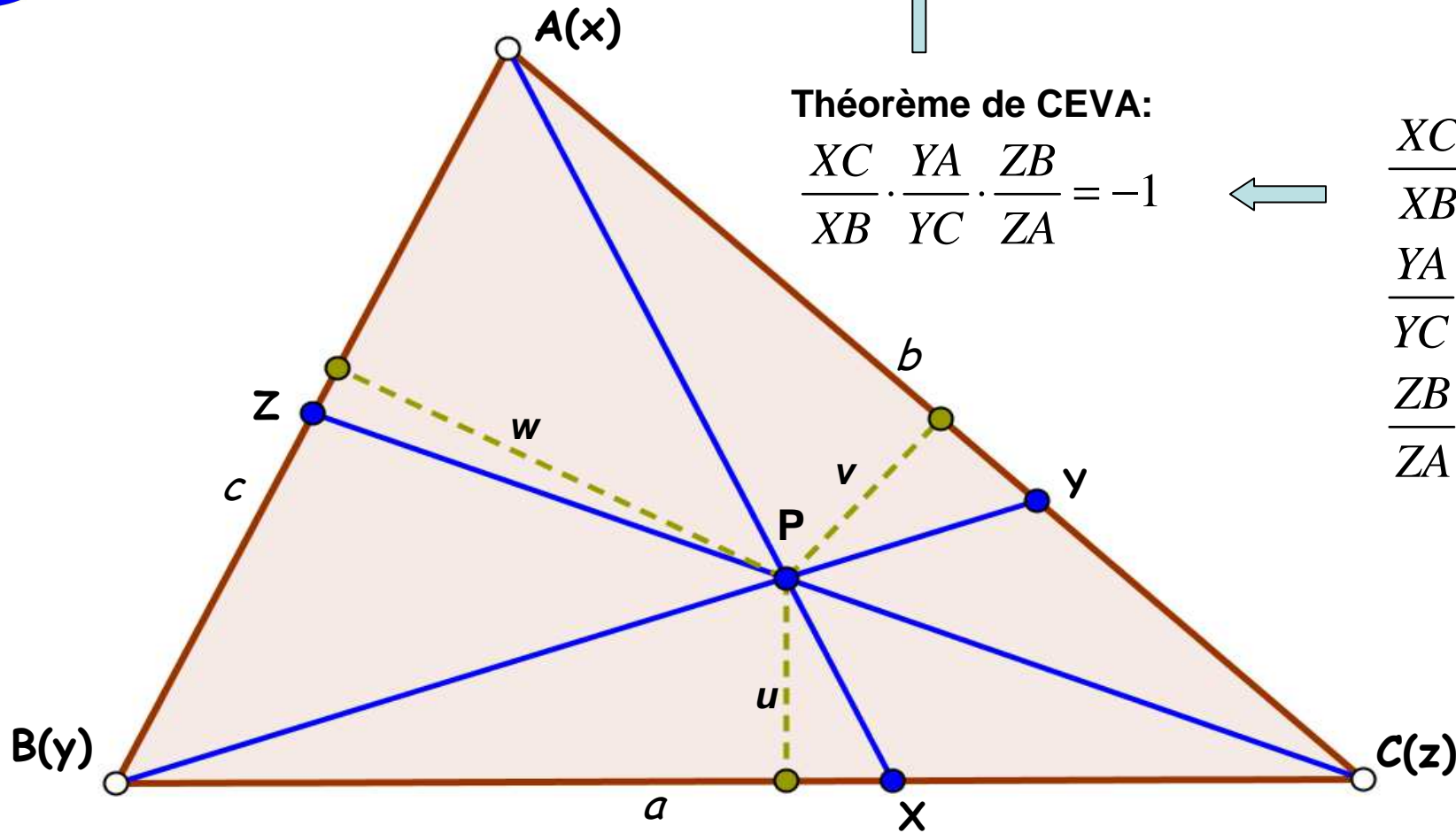
Théorème de CEVA:

$$\frac{XC}{XB} \cdot \frac{YA}{YC} \cdot \frac{ZB}{ZA} = -1$$

$$\frac{XC}{XB} = -\frac{y}{z}$$

$$\frac{YA}{YC} = -\frac{z}{x}$$

$$\frac{ZB}{ZA} = -\frac{x}{y}$$



Systemes de coordonnées



Coordonnées barycentriques $S=2\Delta ABC$ $S_x=\Delta PBC$ $S_y=\Delta PCA$ $S_z=\Delta PAB$

Coordonnées homogènes: $P = (x : y : z) = (\lambda x : \lambda y : \lambda z)$

La surface de triangles de même hauteur est proportionnelle à leur base:

$$\frac{y}{x} = \frac{\Delta ZCA}{\Delta ZBC} = \frac{\Delta ZPA}{\Delta ZBP} = \frac{\Delta ZCA - \Delta ZPA}{\Delta ZBC - \Delta ZBP} = \frac{S_Y}{S_X}$$

Mutatis mutandis :

$$P = (x : y : z) = (S_X : S_Y : S_Z) = (au : bv : cw)$$

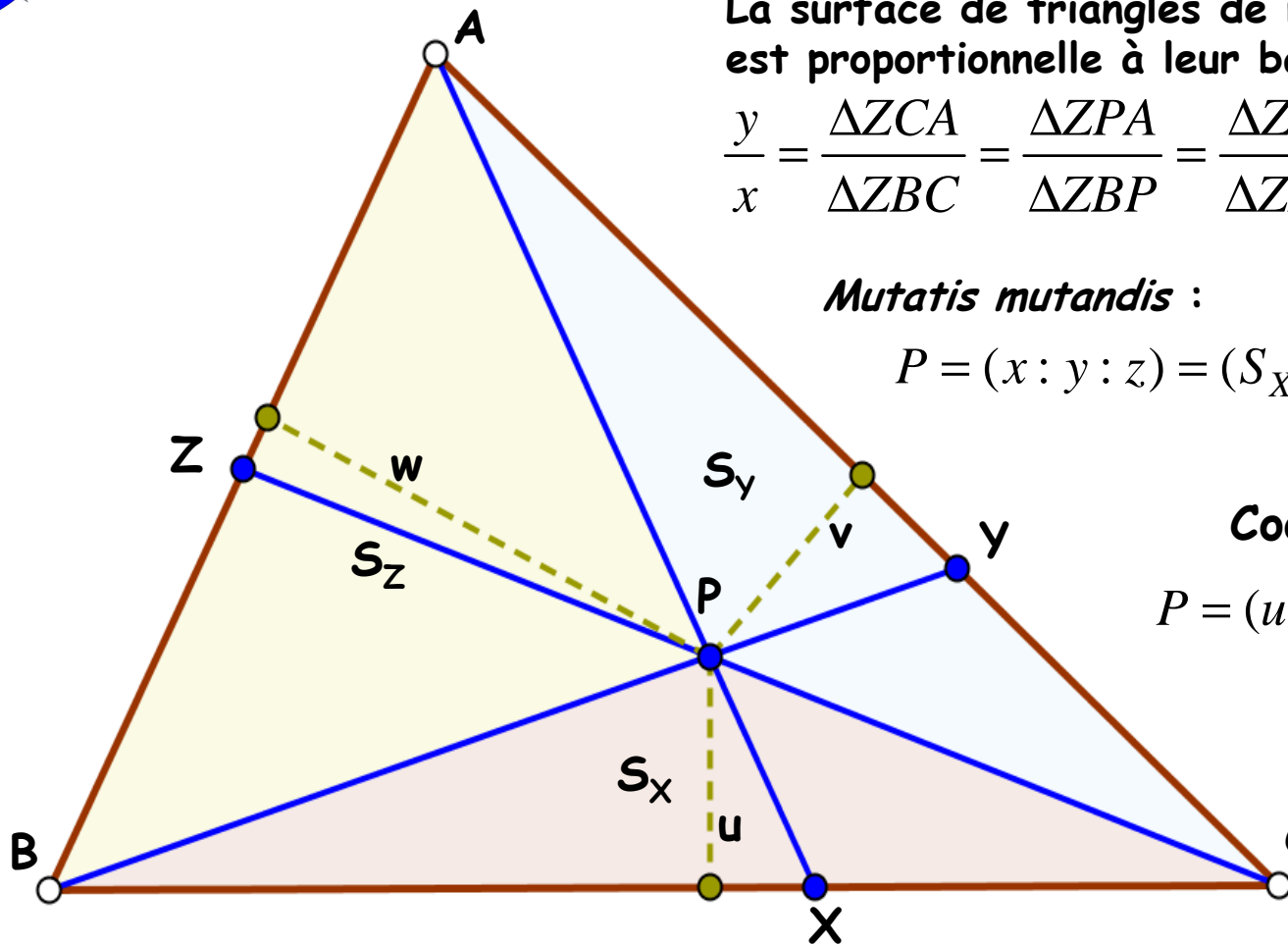


Coordonnées trilineaires:

$$P = (u, v, w) \text{ avec } au + bv + cw = S$$

$$P = (u, v, w) = S \left(\frac{x}{a}, \frac{y}{b}, \frac{z}{c} \right)$$

$$\text{si } x + y + z = 1$$

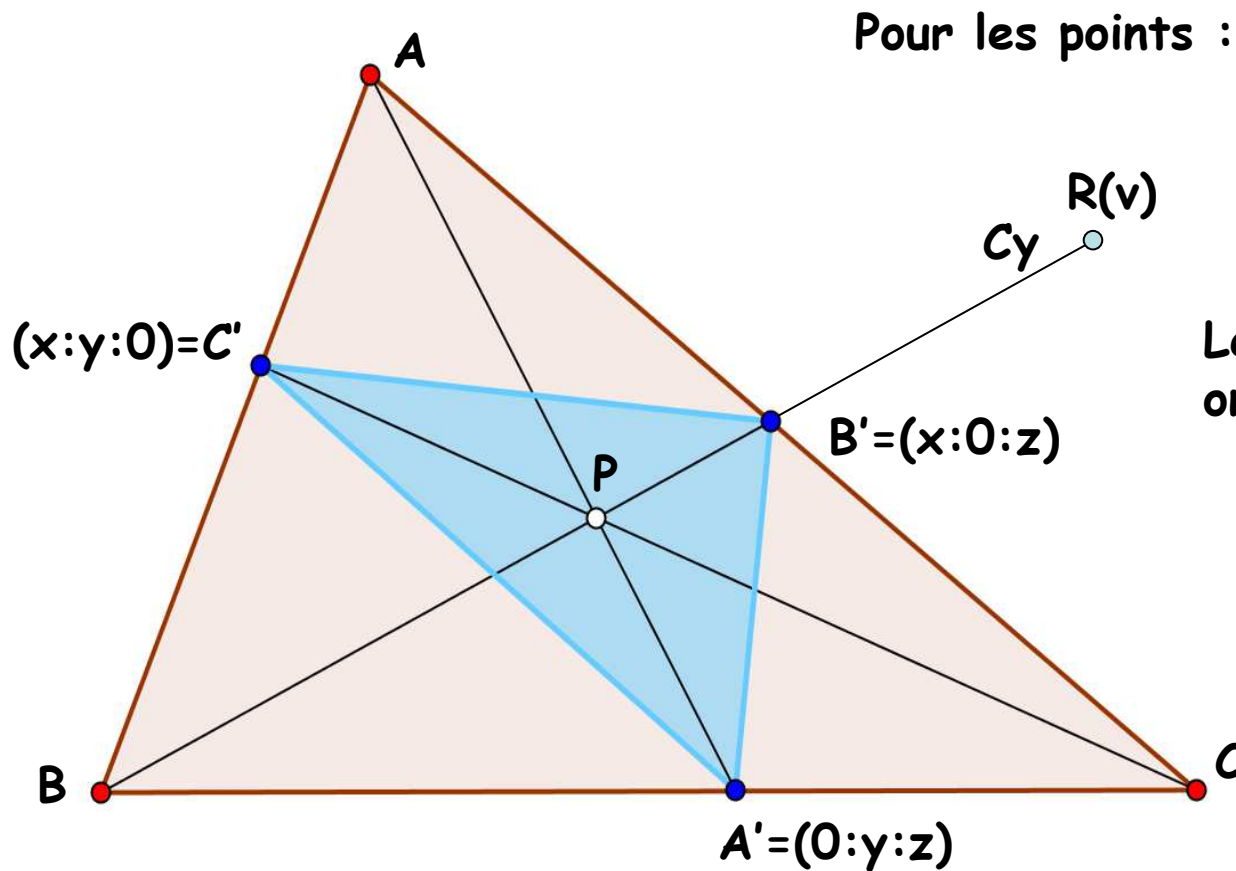


Triangle pédal (*Cevian triangle*)



Le triangle $A'B'C'$ est le triangle cévien du triangle ABC .
Le triangle ABC est le triangle anticévien du triangle $A'B'C'$.

La céviennne Cy est l'ensemble des points : $R(u) = (x:u:z)$.



Pour les points : $Q(u) = (u : y : z)$
 $R(v) = (x : v : z)$
 $S(w) = (x : y : w)$

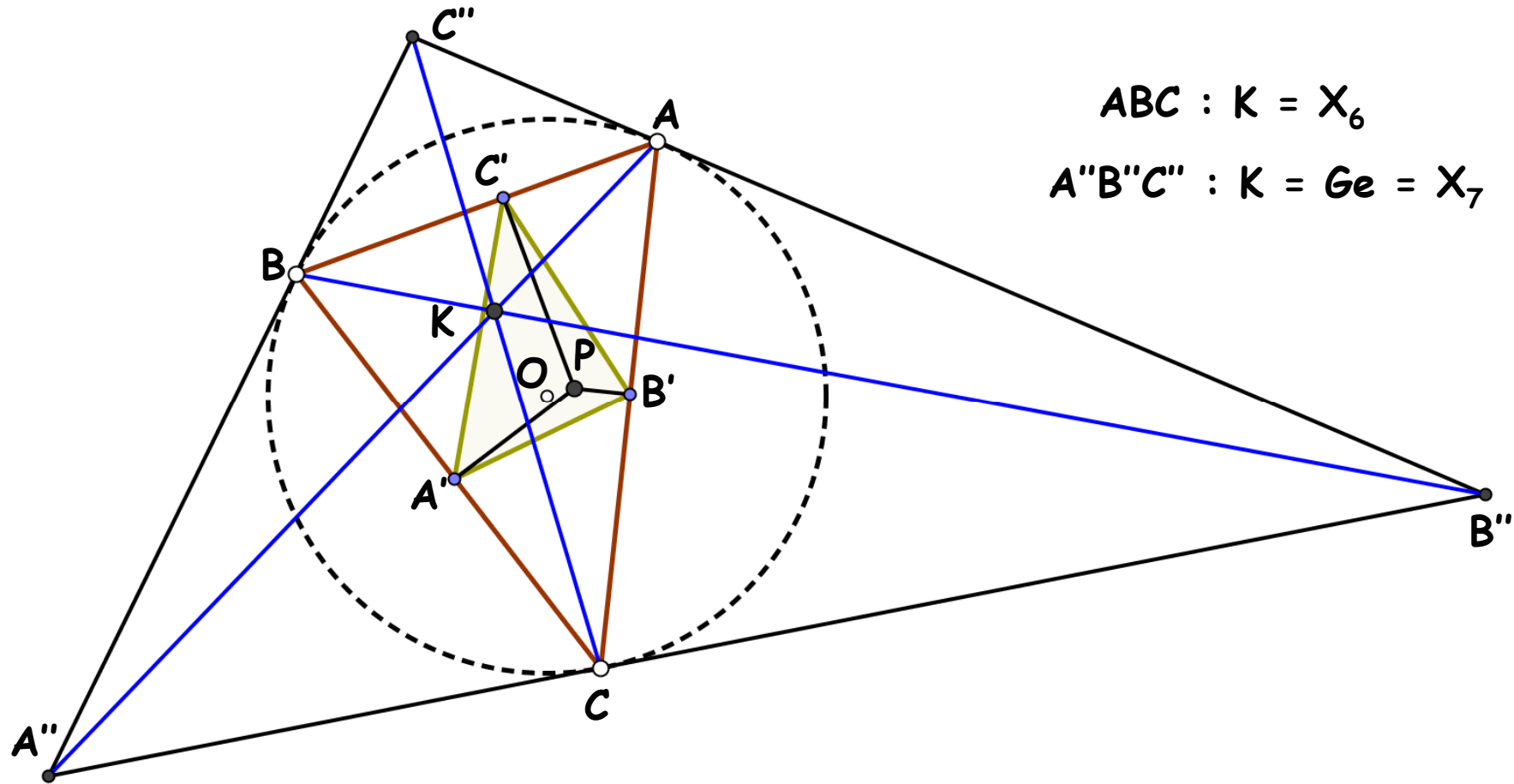
Les céviennes AQ , BR , CS
ont pour point commun :

$$P = (x : y : z)$$

Triangle podaire (Pedal triangle)



Le triangle $A'B'C'$ est le triangle podaire du triangle ABC / P
Le triangle $A''B''C''$ est le triangle antipodaire du triangle ABC / O
Le triangle $A''B''C''$ est le triangle anticévien du triangle ABC / K



$$ABC : K = X_6$$

$$A''B''C'' : K = Ge = X_7$$

Calcul barycentrique

Point de Nagel



$$AP = AQ$$



$$AB + BT_A = AC + CT_A = s$$



$$BT_A = s - c$$

$$CT_A = s - b$$

$$T_A = (0 : s - b : s - c)$$

$$T_B = (s - a : 0 : s - c)$$

$$T_C = (s - a : s - b : 0)$$



$$Na = (s - a : s - b : s - c)$$

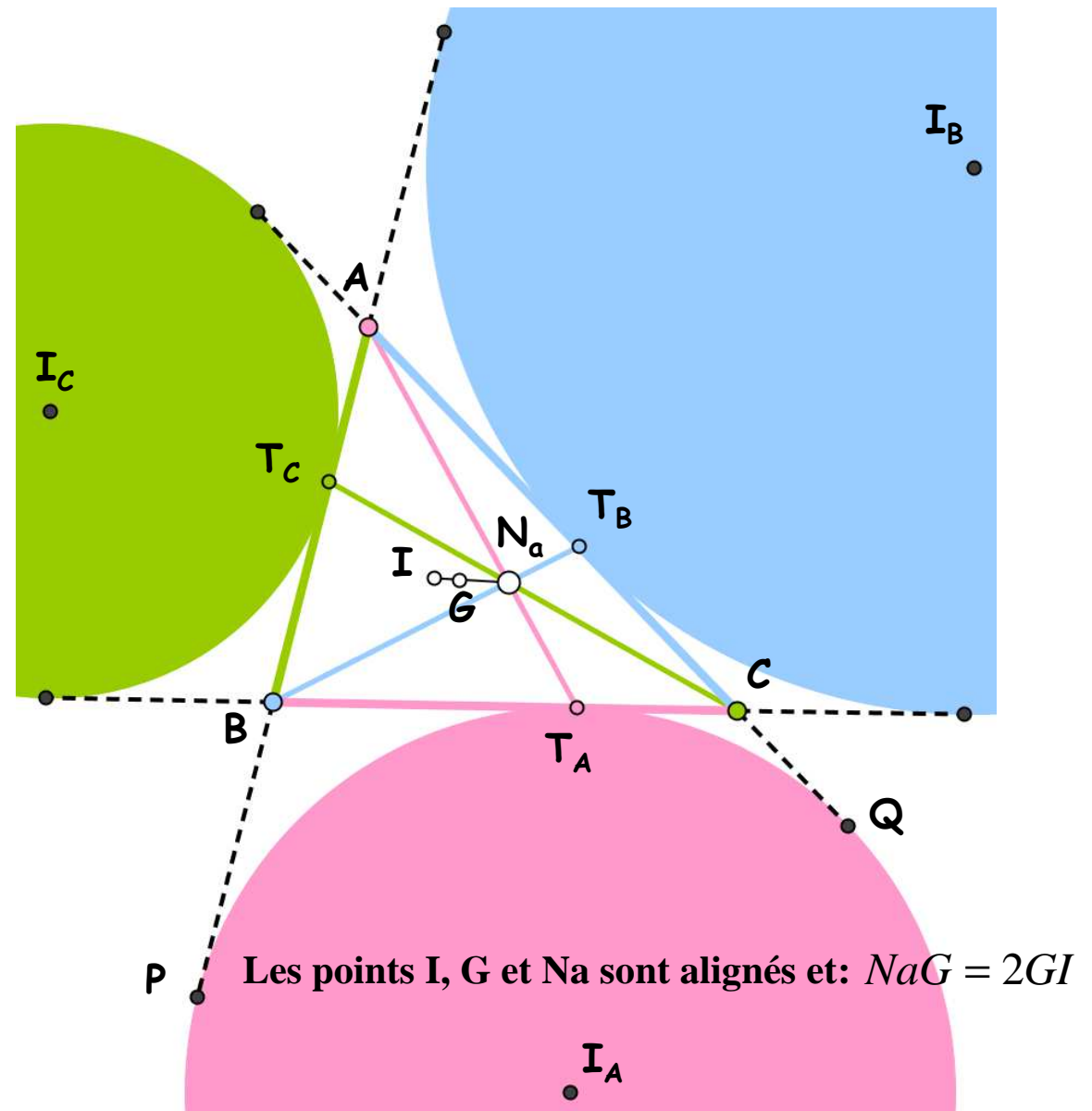


$$sNa = (s - a)A + (s - b)B + (s - c)C$$

$$sNa = s(A + B + C) - (aA + bB + cC)$$

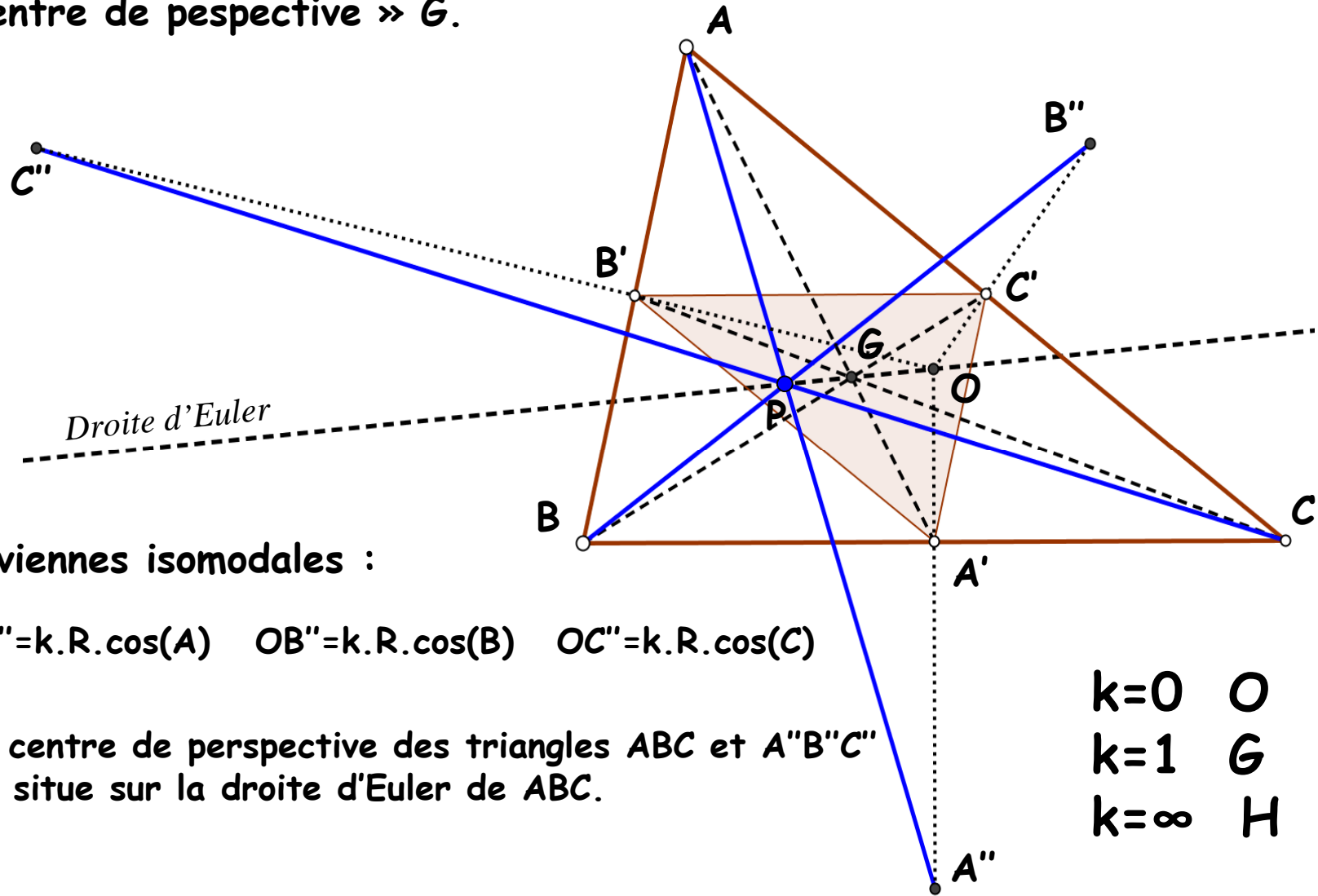
$$sNa = 3sG - 2sI$$

$$\boxed{Na = 3G - 2I}$$



Triangle en perspective

Triangle ABC en « perspective » avec le triangle médian $A'B'C'$ via le « centre de perspective » G .



Céviennes isomodales :

$$OA'' = k \cdot R \cdot \cos(A) \quad OB'' = k \cdot R \cdot \cos(B) \quad OC'' = k \cdot R \cdot \cos(C)$$

Le centre de perspective des triangles ABC et $A''B''C''$
Se situe sur la droite d'Euler de ABC .

$k=0$	O
$k=1$	G
$k=\infty$	H

Centres du triangles



Point du triangle dont la position relative par rapport aux sommets est invariante par similitude (rotation, symétrie, homothétie).

Remarque: les points de Brocard ne sont pas répertoriés parmi les « Triangle Center ».

Fonction centrale: fonction $f(a,b,c)$ homogène et bisymétrique ($f(a,b,c) = f(a,c,b)$).

$$f(\lambda a, \lambda b, \lambda c) = \lambda^n f(a,b,c) \quad f(a,b,c) = f(a,c,b)$$

Centre de triangle: $P = (f(a,b,c):f(b,c,a):f(c,a,b)) = [f(a,b,c)]$

X ₁	Centre du cercle inscrit	I	$a : b : c$	X ₆	Point de Lemoine	K	$a^2 : b^2 : c^2$
	Centres des cercles exinscrits	I _A	$-a : b : c$	Points symmédiens (Lemoine) extérieurs	K _A	$a^2 : b^2 : c^2$	
		I _B	$a : -b : c$		K _B	$a^2 : b^2 : c^2$	
		I _C	$a : b : -c$		K _C	$a^2 : b^2 : c^2$	
X ₂	Centre de gravité	G	$1 : 1 : 1$		X ₇	Point de Gergonne	Ge
X ₃	Centre du cercle circonscrit	O	$[a^2(b^2 + c^2 - a^2)]$	X ₈	Point de Nagel	Na	$s-a : s-b : s-c$
X ₄	Orthocentre	H	$[(a^2 + b^2 - c^2)(a^2 - b^2 + c^2)]$	X ₉	MittenPunkt	M	$a(b+c-a) : b(c+a-b) : c(a+b-c)$
X ₅	Centre du cercle d'Euler	E	$a \cos(B-C) : b \cos(C-A) : c \cos(A-B)$	X ₁₀	Centre de Spieker	Sp	$b+c : c+a : a+b$

Multiplication de points du triangle

$$X_1 = (0 : y_1 : z_1) \quad X_2 = (0 : y_2 : z_2)$$



$X_1H // AB$ et $X_2K // AC$:

$$\frac{X_1C}{BX_1} = \frac{CH}{HA} = \frac{y_1}{z_1}$$

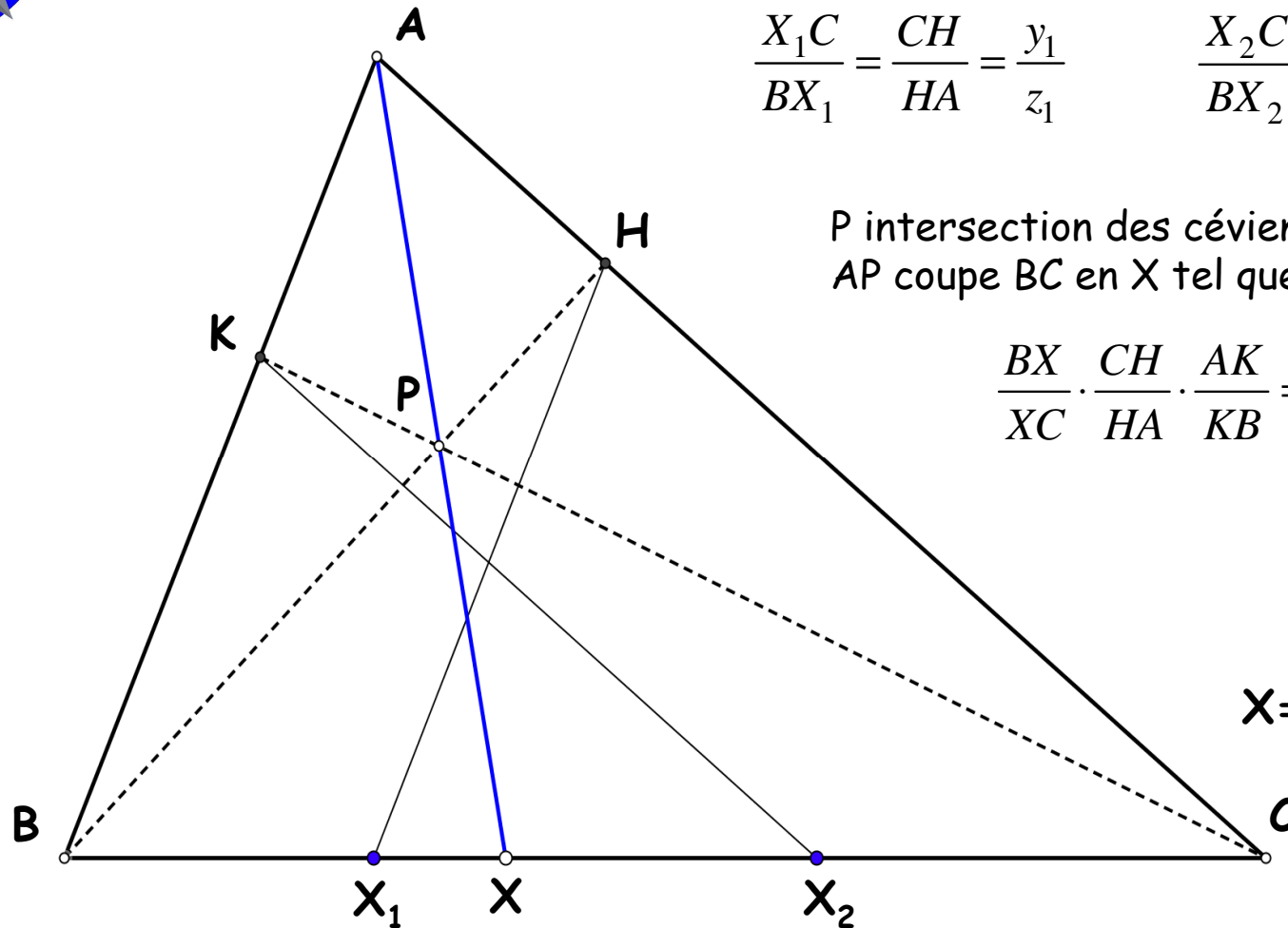
$$\frac{X_2C}{BX_2} = \frac{AK}{KB} = \frac{y_2}{z_2}$$

P intersection des céviennes BH et CK.
AP coupe BC en X tel que:

$$\frac{BX}{XC} \cdot \frac{CH}{HA} \cdot \frac{AK}{KB} = \frac{BX}{XC} \cdot \frac{y_1}{z_1} \cdot \frac{y_2}{z_2} = 1$$

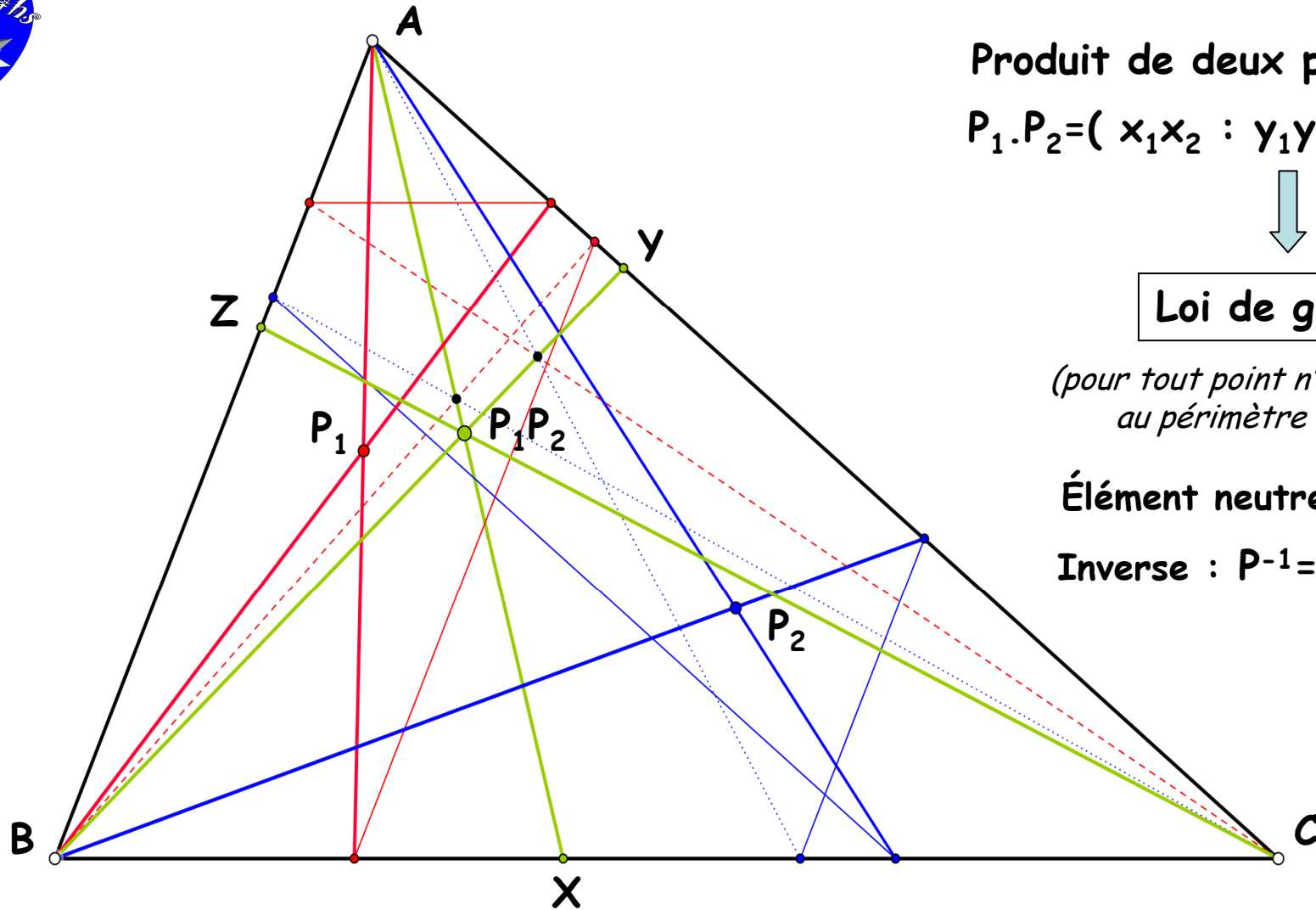
$$\frac{BX}{XC} = \frac{z_1 z_2}{y_1 y_2}$$

$$X = (0 : y_1 y_2 : z_1 z_2)$$



Multiplication de points du triangle

$$X = (0 : y_1 y_2 : z_1 z_2) \quad Y = (x_1 x_2 : 0 : z_1 z_2) \quad Z = (x_1 x_2 : y_1 y_2 : 0)$$



Produit de deux points:

$$P_1 \cdot P_2 = (x_1 x_2 : y_1 y_2 : z_1 z_2)$$



Loi de groupe

(pour tout point n'appartenant pas au périmètre du triangle)

Élément neutre : $G = (1:1:1)$

Inverse : $P^{-1} = (1/x : 1/y : 1/z)$

Multiplication de points du triangle



Racine Q d'un point P : $Q.Q = P$

Triangle rectangle ACY'' : $(YY'')^2 = AY.YC \implies (AY/YY'')^2 = AY/YC$

Bissectrice $Y'Y''$: $AY'/Y'C = AY''/Y''C = AY/YY'' = \sqrt{AY/YC}$

$P = (x : y : z) \implies Y = (x : 0 : z)$

$Y' = (\sqrt{x} : 0 : \sqrt{z})$

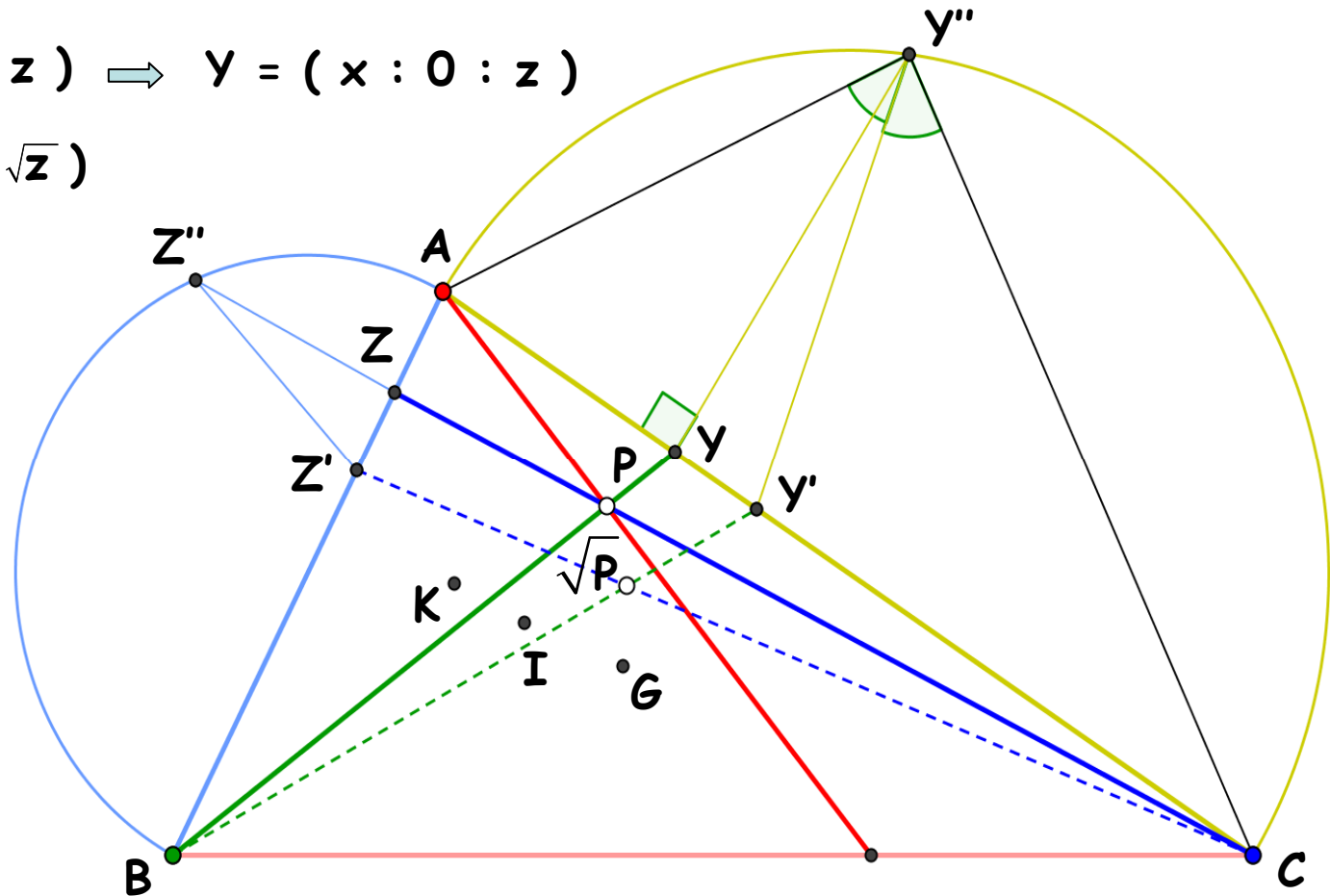
$G = (1 : 1 : 1)$

$I = (a : b : c)$

$K = (a^2 : b^2 : c^2)$

$\sqrt{G} = G$

$\sqrt{K} = I$



Conjugaison isotomique

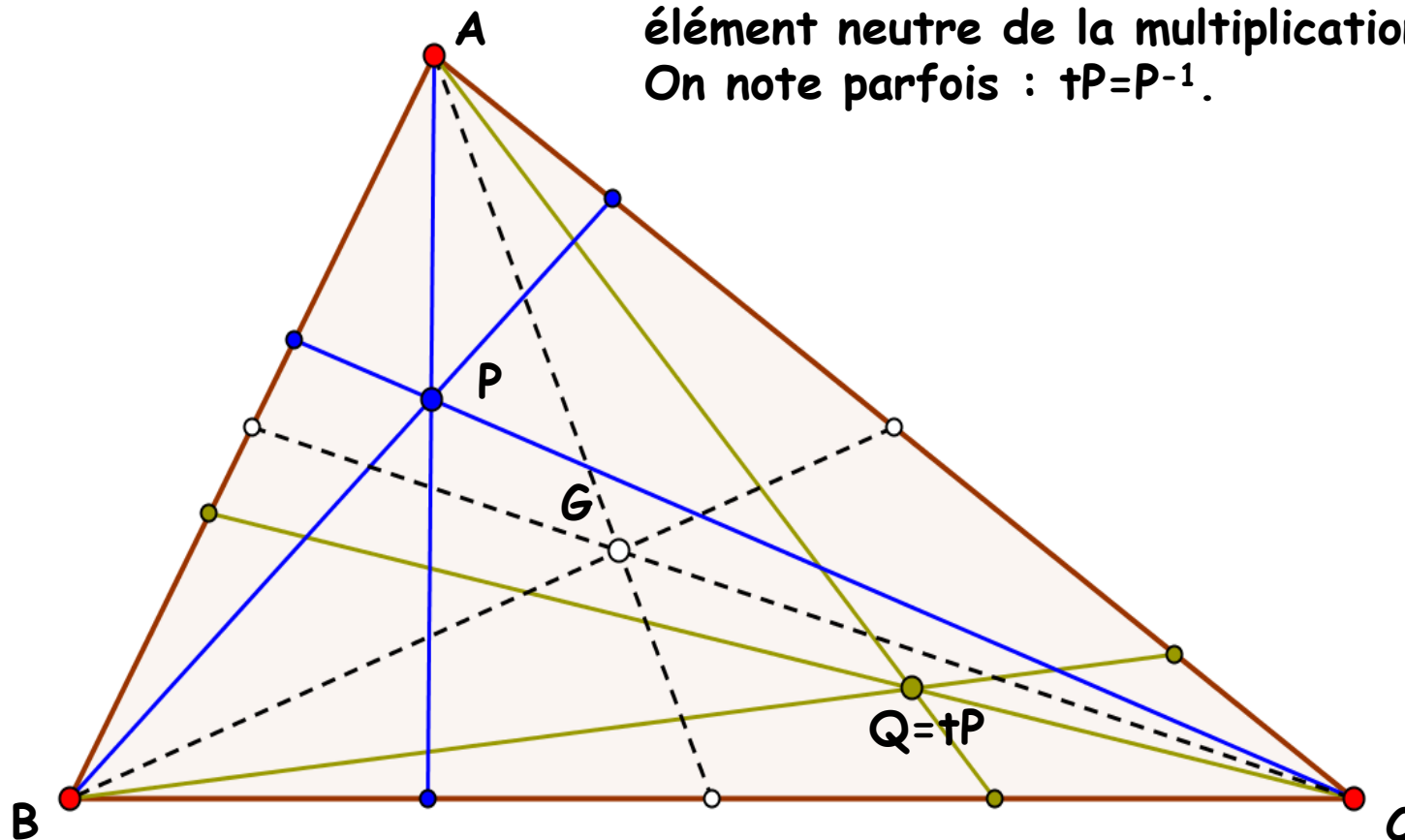


Transformation involutive (hors périmètre) :

$$P = (x : y : z) \rightarrow tP = (1/x : 1/y : 1/z)$$

Point invariant : $G=(1:1:1)$

Quel que soit P , $P.tP=G$,
élément neutre de la multiplication.
On note parfois : $tP=P^{-1}$.



Conjugaison isogonale

Transformation involutive (*hors périmètre*) :

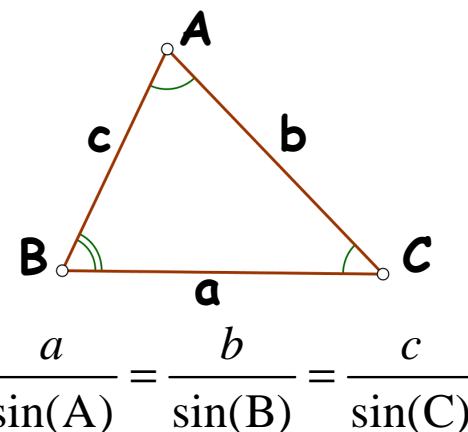
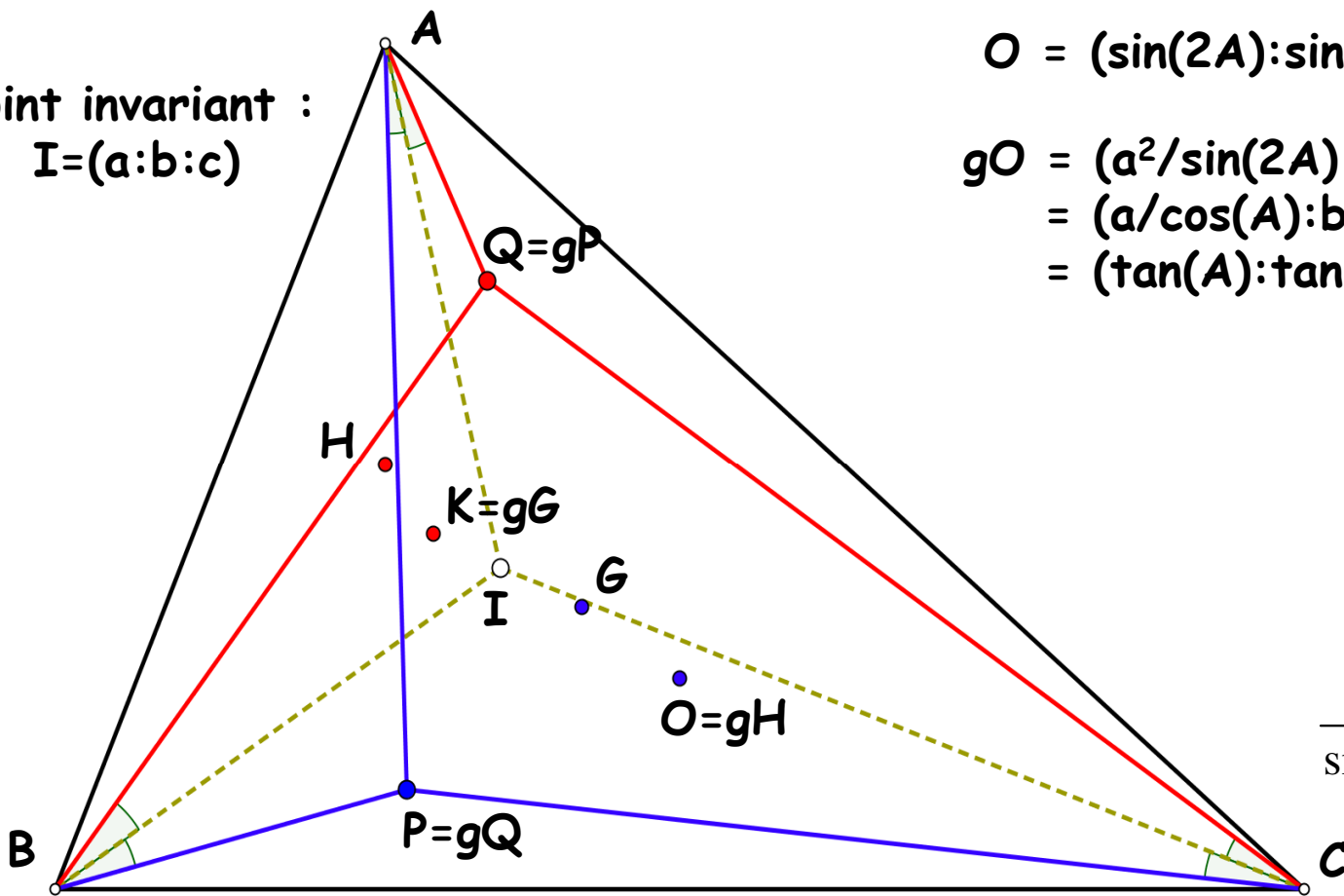


$$P = (x : y : z) \rightarrow gP = (a^2/x : b^2/y : c^2/z) \Rightarrow P.gP=K=I^2$$

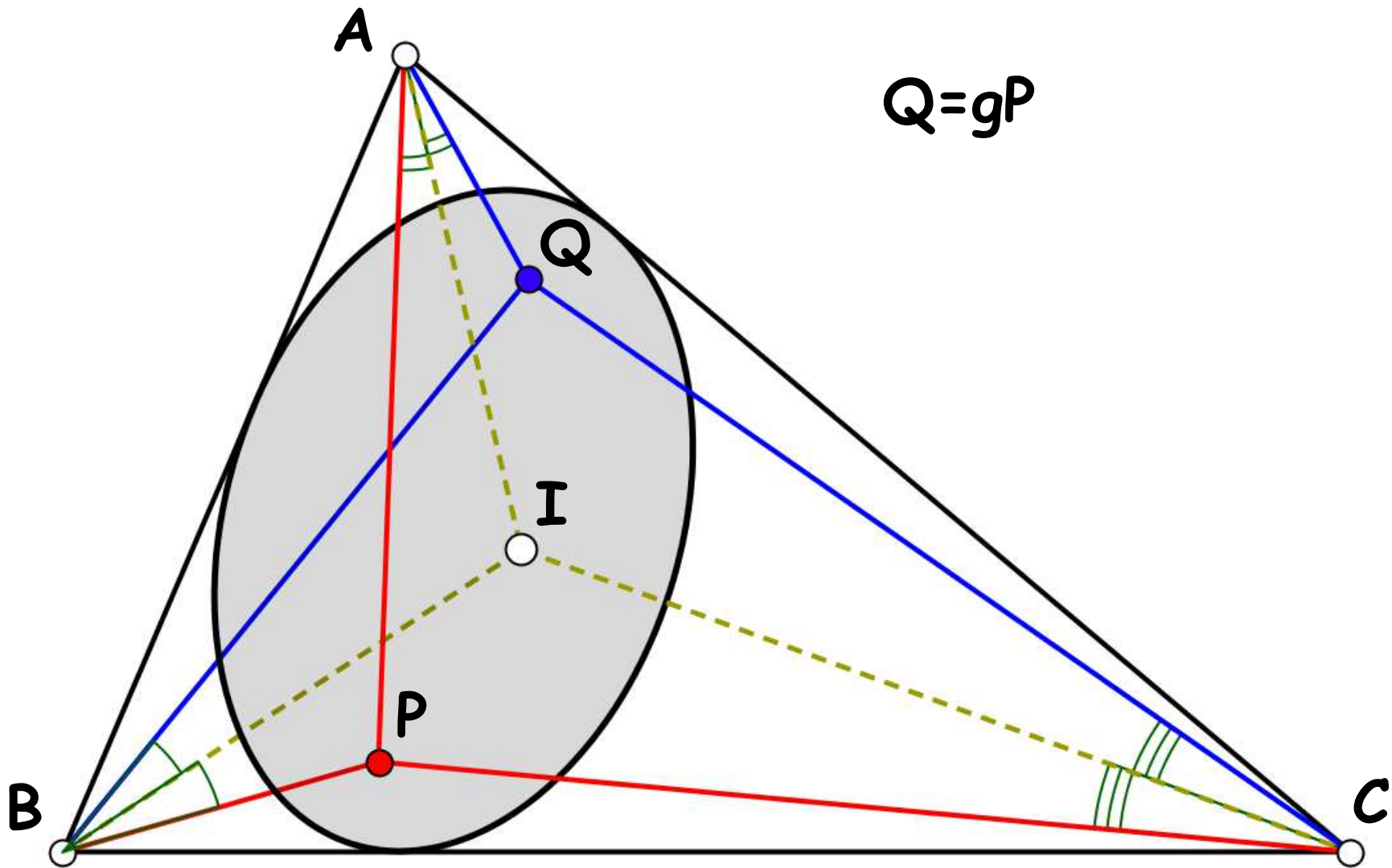
Point invariant :
 $I=(a:b:c)$

$$O = (\sin(2A):\sin(2B):\sin(2C))$$

$$\begin{aligned} gO &= (a^2/\sin(2A):b^2/\sin(2B):c^2/\sin(2C)) \\ &= (a/\cos(A):b/\cos(B):c/\cos(C)) \\ &= (\tan(A):\tan(B):\tan(C)) = H \end{aligned}$$



Conjugaison isogonale

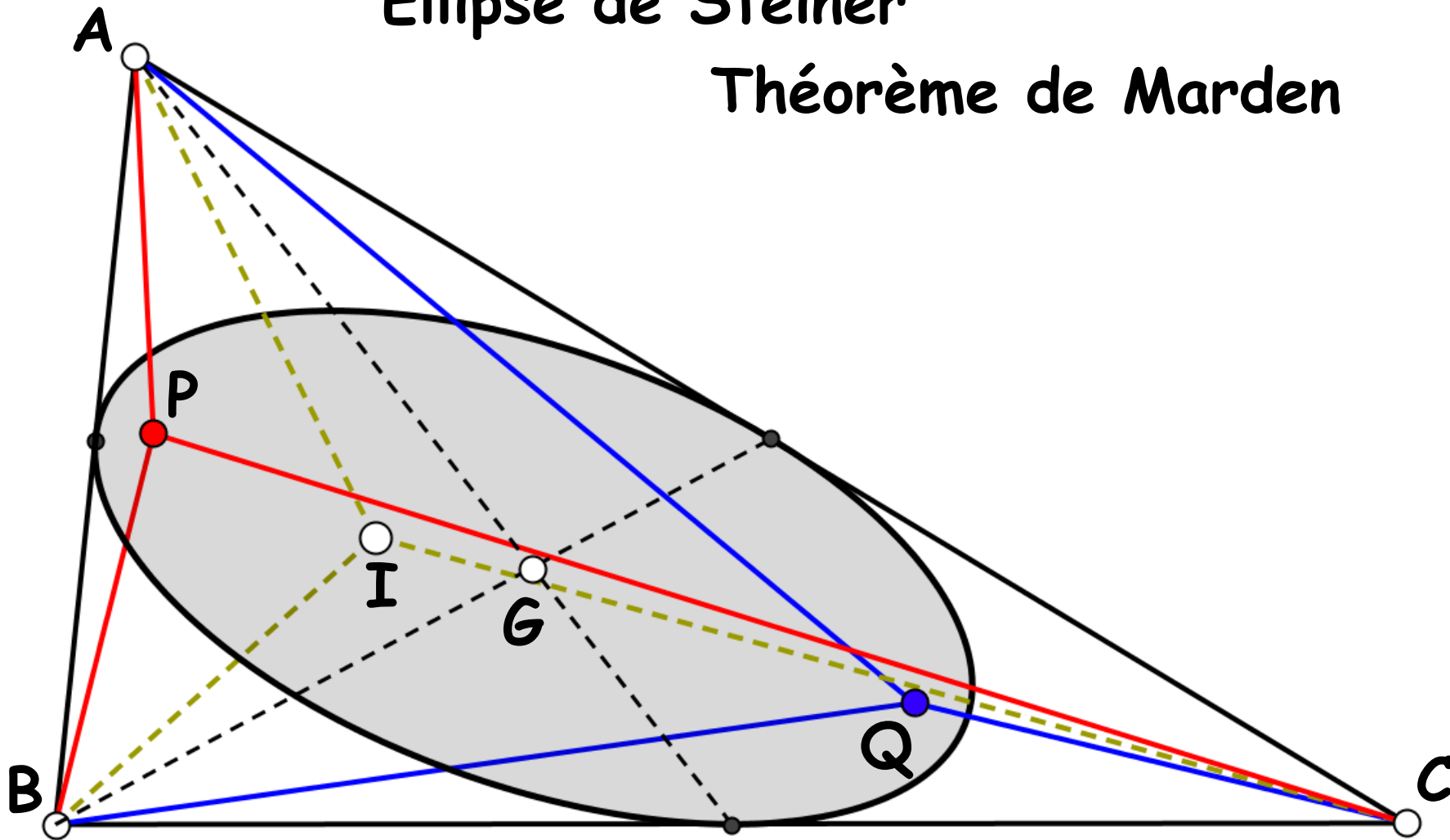


Conjugaison isogonale



Ellipse de Steiner

Théorème de Marden



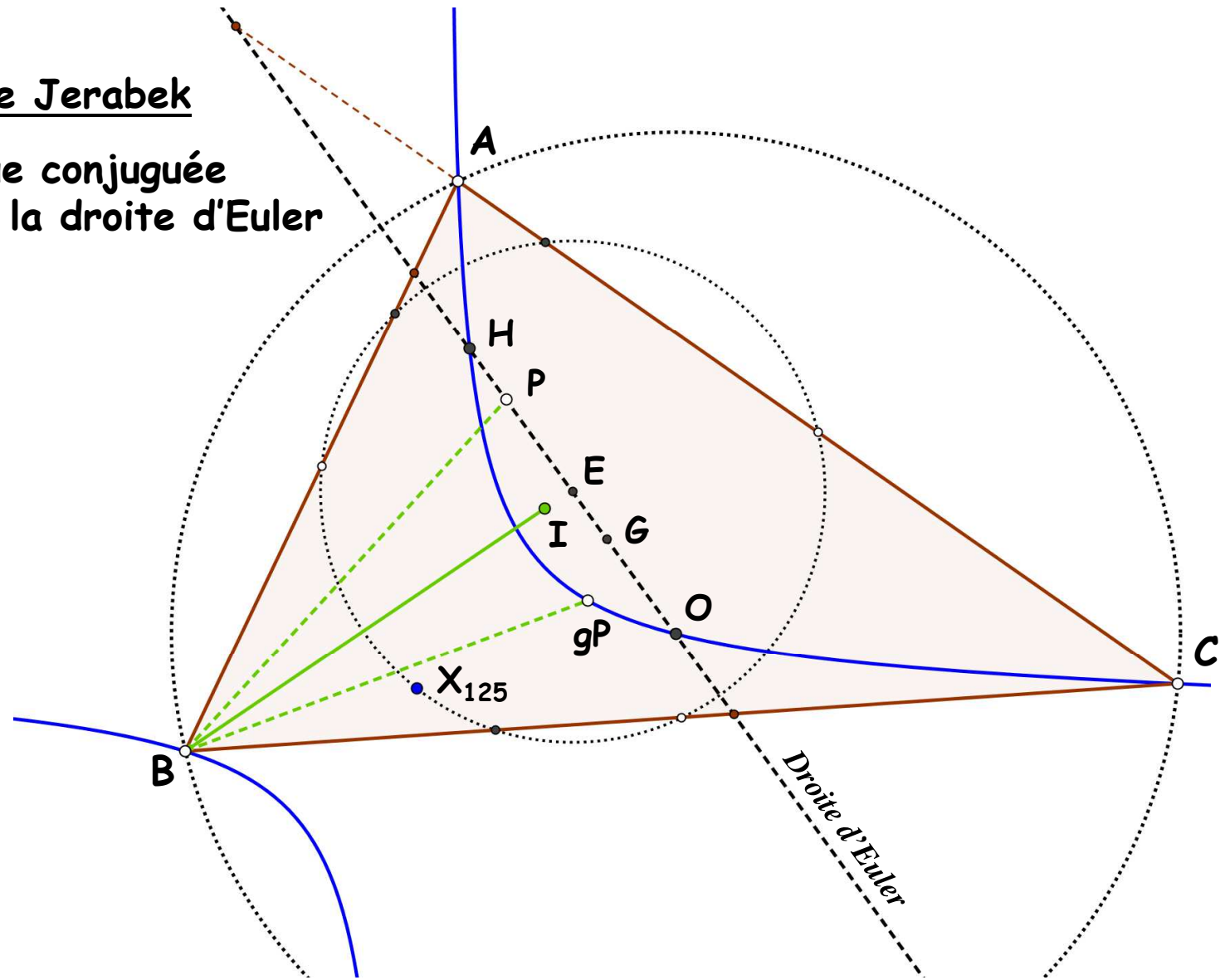
Conjugaison isogonale de la droite d'Euler



Hyperbole de Jerabek

Hyperbole de Jerabek

Circumconique conjuguée
isogonale de la droite d'Euler



Exemples d'applications



Problème :

Pour un triangle donné, construire le point Q dont les distances aux côtés sont proportionnelles à la racine carrée de la longueur de ces côtés.

Coordonnées trilinéaires : $Q = (\sqrt{a} : \sqrt{b} : \sqrt{c})$

Coordonnées barycentriques : $Q = (a^{3/2} : b^{3/2} : c^{3/2}) = \sqrt{I.K}$

Problème :

Construire $Q = (\sin(A/2) : \sin(B/2) : \sin(C/2))$

$$\sin^2(A/2) = (1 + \cos(A))/2 = (s-b)(s-c)/(bc) = [(s-a)(s-b)(s-c)/(abc)] \cdot [a/(s-a)]$$

$$\rightarrow Q^2 = (a/(s-a) : b/(s-b) : c/(s-c)) = I.Ge$$

$$\text{avec } Ge = (1/(s-a) : 1/(s-b) : 1/(s-c)) = tNa$$

Exemples d'applications



Problème :

Construire un point P d'où les parallèles menées aux côtés les coupent en des segments égaux.

Soit $P = (x:y:z)$, c'est-à-dire $P = xA+yB+zC$ avec $x+y+z=1$.

La parallèle à BC détermine un segment de longueur $(1-x)a$ (Thalès).

Si les trois segments sont égaux, nous avons :

$$(1-x:1-y:1-z)=(1/a:1/b:1/c)=tI=I^{-1}$$

$$\text{Par suite, } I^{-1} = [(1-x)A+(1-y)B+(1-z)C]/2 = (3G-P)/2$$

$$\text{D'où : } P = 3G-2I^{-1}$$

Exemples d'applications

Centre de gravité P du périmètre d'un triangle



Le centre de gravité de chaque côté se situe en son milieu avec pour poids sa longueur.

A un facteur de normalisation près :

$$P = a(B+C) + b(C+A) + c(B+A) = (b+c)A + (a+c)B + (a+b)C \iff P = (b+c : c+a : a+b)$$

$$P = (a+b+c)(A+B+C) - (aA+bB+cC) = 6s \cdot G - 2s \cdot I \quad \text{Avec normalisation : } \boxed{P = (3G - I)/2}$$

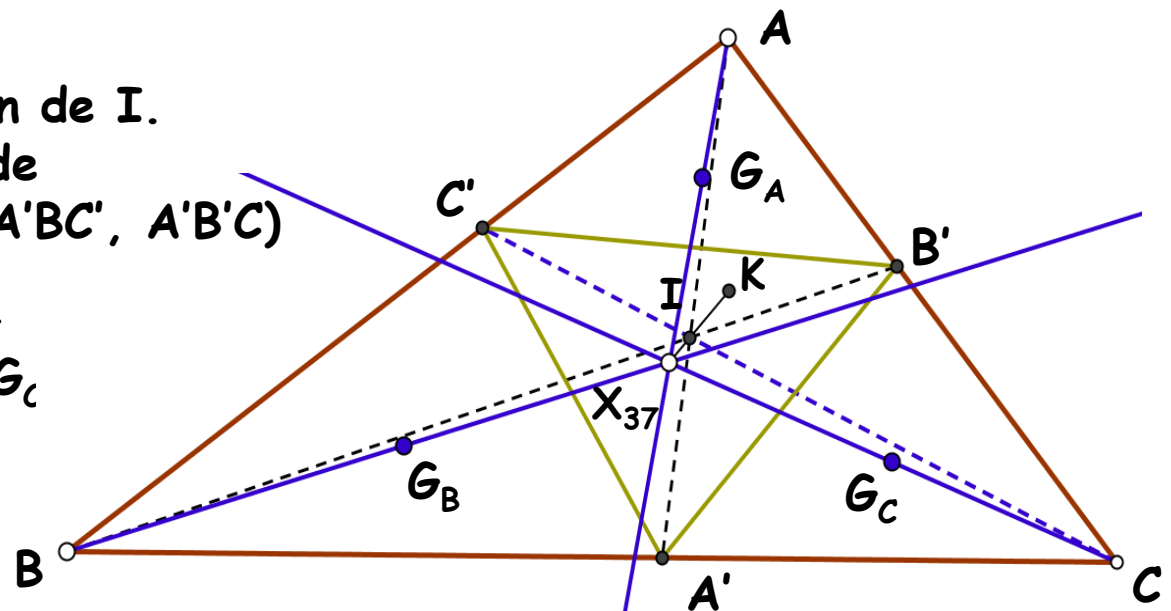
Le point X_{37} a pour coordonnées trilineaires $(b+c : c+a : a+b)$.

$$\implies \boxed{X_{37} = I \cdot P = (3I - K)/2}$$

$A'B'C'$ est le triangle cévien de I .

G_A (G_B, G_C) est le centre de gravité du triangle $AB'C'$ ($A'BC'$, $A'B'C$)

X_{37} est le « perspecteur » des triangles ABC et $G_A G_B G_C$



Exemples d'applications



Isoconjugés des points de Nagel et Gergonne

$$Na = (s-a : s-b : s-c) \text{ et } Ge = tNa$$

$$\text{Nous avons vu que : } [\sin^2(A/2)] = [a/(s-a)]$$

$$\longrightarrow gNa = [a \cdot \sin^2(A/2)] = [a(1 - \cos(A))]$$

Au facteur de normalisation près :

$$gNa = a(1 - \cos(A))A + b(1 - \cos(B))B + c(1 - \cos(C))C$$

$$gNa = aA + bB + cC - (a \cdot \cos(A)A + b \cdot \cos(B)B + c \cdot \cos(C)C)$$

$$gNa = 2s \cdot I - (2rs/R) \cdot O$$

$$\longrightarrow gNa = (R \cdot I - r \cdot O) / (R - r)$$

Le même type de calcul donne : $gGe = (R \cdot I + r \cdot O) / (R + r)$

Les conjugués isogonaux des points de Nagel et Gergonne divisent harmoniquement le segment OI dans le rapport des rayons des cercles inscrit et exinscrit du triangle.

Exemples d'applications



Mittelpunkt X_9

$$X_9 = [a(s-a)] = I.Na$$

Centre de perspective
des triangles
 $A'B'C'$ et $I_A I_B I_C$.

$$a(s-a)A + b(s-b)B + c(s-c)C \\ = s(aA + bB + cC) - (a^2A + b^2B + c^2C)$$

→ (X_9, I, K) alignés

$$a = (s-b) + (s-c)$$

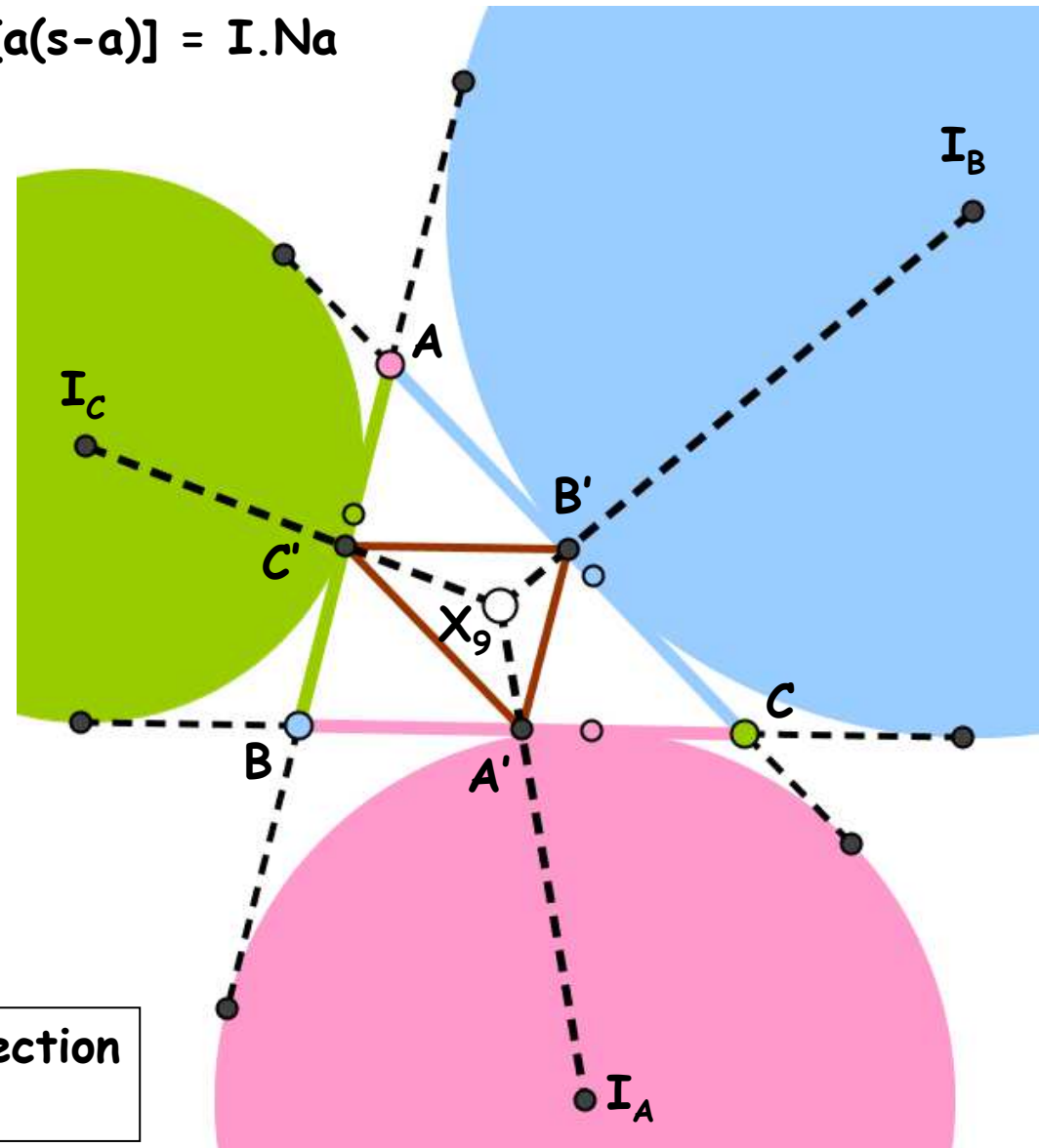
Symétrisation :

$$a(s-a) + (s-b)(s-c) \\ = (s-a)(s-b) + (s-b)(s-c) + (s-c)(s-a)$$

Puisque $[(s-b)(s-c)] = Ge = X_7$

→ (X_9, G, Ge) alignés

Le Mittelpunkt est à l'intersection
des droites GGe et IK .



Structures de groupes sur les cubiques



K cubique non singulière (*sans nœud, sans point de rebroussement*).

A chaque point O de K correspond une structure de groupe.

Opération $P.Q$: commutative, non associative

$(P.Q).P=Q$	
$P.Q=R.Q$	$\Leftrightarrow P=R$
$P.Q=R$	$\Leftrightarrow P=R.Q$

Loi de groupe: $P+Q=(P.Q).O$

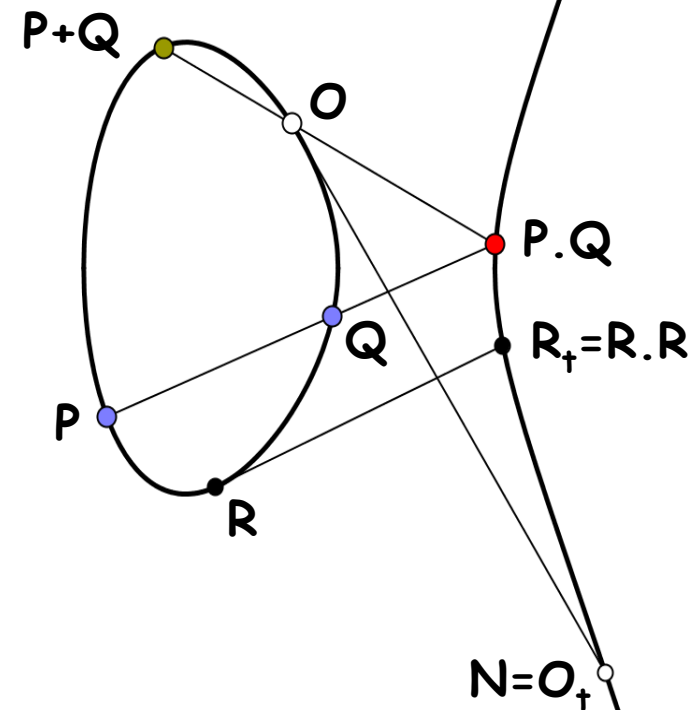
(commutative)

Élément neutre : O

Inverse : $-P = P.N$

$$Q=P.N \implies P+Q=(P.(P.N)).O=N.O=O$$

En particulier, $-N = N_+$.



Structures de groupes sur les cubiques



Théorème:

$3k$ points P_i d'une cubique K sont sur une courbe d'ordre k

si et seulement si $\sum_{i=1}^{3k} P_i = kN$

$k=1$ Trois points P_i d'une cubique sont alignés ssi $P_1 + P_2 + P_3 = N$.

$k=2$

Géométrie (Hexagramme de Pascal)

Six points P, Q, R, S, T, U d'une cubique K .

$X = P \cdot Q$, $Y = R \cdot S$, $Z = T \cdot U$

Alors, P, Q, R, S, T, U sont sur une conique ssi X, Y, Z sont alignés.

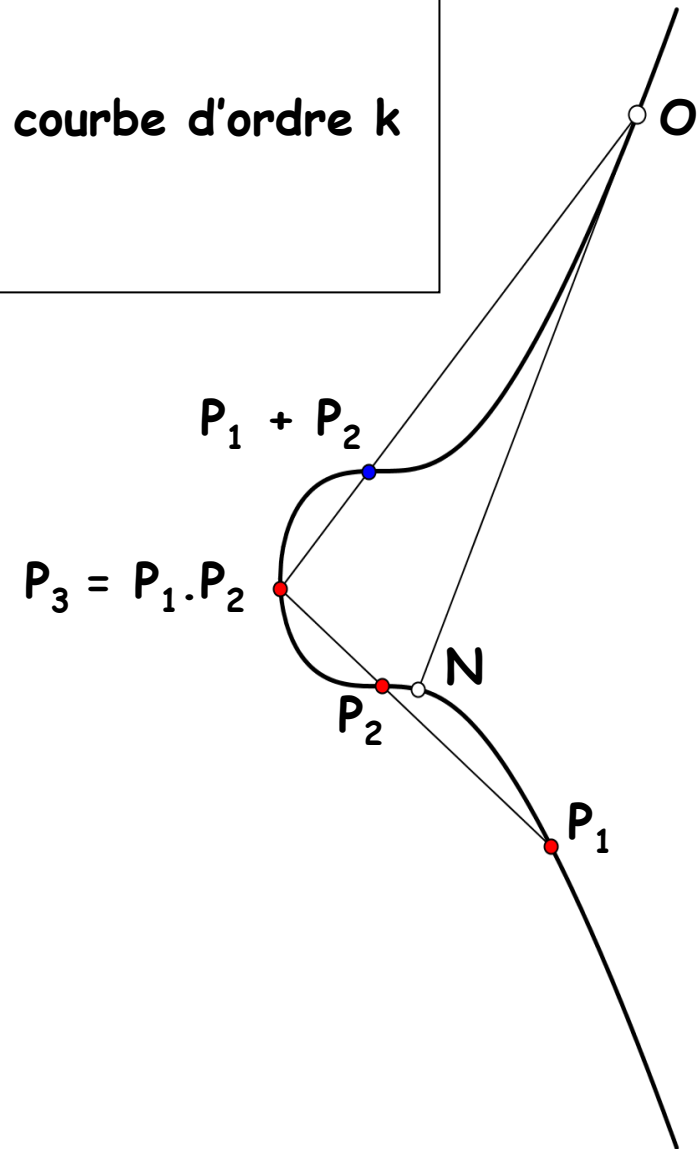
Théorie des groupes

Six points P, Q, R, S, T, U d'une cubique K .

$P + Q + X = N$; $R + S + Y = N$; $T + U + Z = N$

Alors, $P + Q + R + S + T + U = 2N$

ssi $X + Y + Z = N$.



Théorèmes sur une cubique K



Version géométrique

Soient P_1, P_2, P_3, P_4 de K .

Si une conique variable coupe K en P_1, \dots, P_6 , alors la ligne P_5P_6 passe par un point fixe Q de K .

Si une conique intercepte K en P_1, \dots, P_6 , alors les points tangentiels Q_1, \dots, Q_6 sont sur une autre conique.

Une conique est tritangente à K en P, Q, R ssi les tangentiels P', Q', R' sont alignés.

Soient C_1 une conique tritangente à K en P, Q, R et C_2 une autre conique qui intercepte K en P, Q, R, P', Q', R' .

Version Théorie des groupes

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 2N$$

$$\text{et } P_5 + P_6 + Q = N$$

$$\rightarrow Q = -N + P_1 + P_2 + P_3 + P_4$$

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 2N$$

$$2P_i + Q_i = N \quad i=1, \dots, 6$$

$$\rightarrow Q_1 + Q_2 + Q_3 + Q_4 + Q_5 + Q_6 = 2N$$

$$2P + P' = N, \quad 2Q + Q' = N, \quad 2R + R' = N$$

$$2P + 2Q + 2R = 2N \Leftrightarrow P' + Q' + R' = N$$

$$2P + 2Q + 2R = 2N$$

$$P + Q + R + P' + Q' + R' = 2N$$

$$\rightarrow 2P' + 2Q' + 2R' = 2N$$

Isocubiques à pivot $pK(\Omega, P)$



Les isocubiques sont des courbes anallagmatiques
(invariantes par transformation de pôle Ω).

Si elle admet un pivot P , un point Q de $pK(\Omega, P)$ est aligné avec le pivot P et son Ω -conjugué.

Pour $P = (u:v:w)$ et $\Omega = (p:q:r)$, son équation barycentrique est :

$$ux(ry^2 - qz^2) + vy(pz^2 - rx^2) + wz(qx^2 - py^2) = 0$$

La cubique passe par les sommets du triangle.

Ses tangentes en A , B , C et P concourent au conjugué de P :

$$P^* = (p/u : q/v : r/w)$$

Etude de deux cubiques particulières:

$K004 = pK(X6, X20) =$ Cubique de Darboux

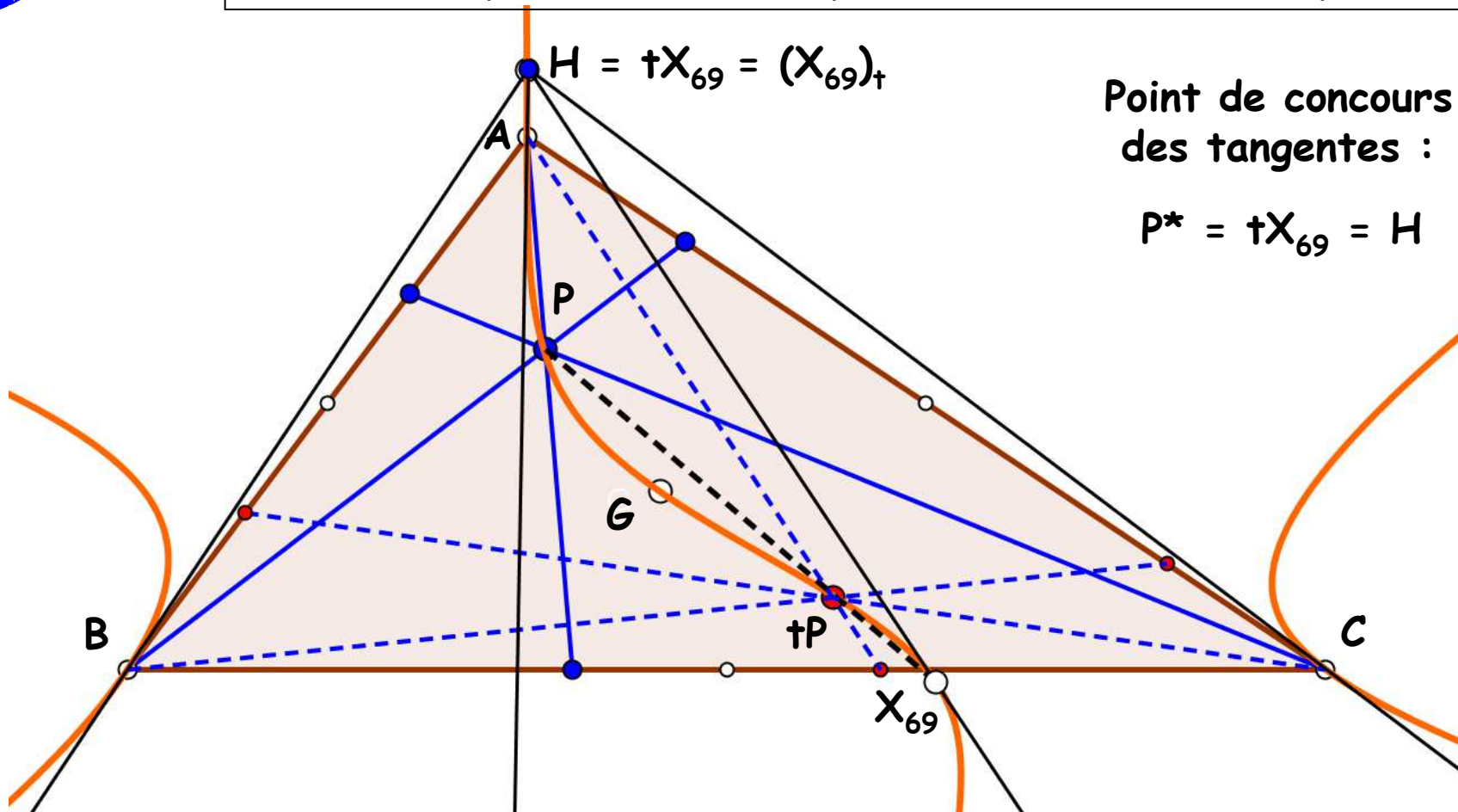
$K007 = pK(X2, X69) =$ Cubique de Lucas

Cubique de Lucas

Cubique isotomique K007 = $pK(X_2, X_{69})$

Pôle $X_2 = G = (1:1:1)$ Pivot $X_{69} = tH = [b^2+c^2-a^2]$

$$(b^2+c^2-a^2)x(y^2-z^2)+(c^2+a^2-b^2)y(z^2-x^2)+(a^2+b^2-c^2)z(x^2-y^2) = 0$$



Point de concours
des tangentes :

$$P^* = tX_{69} = H$$

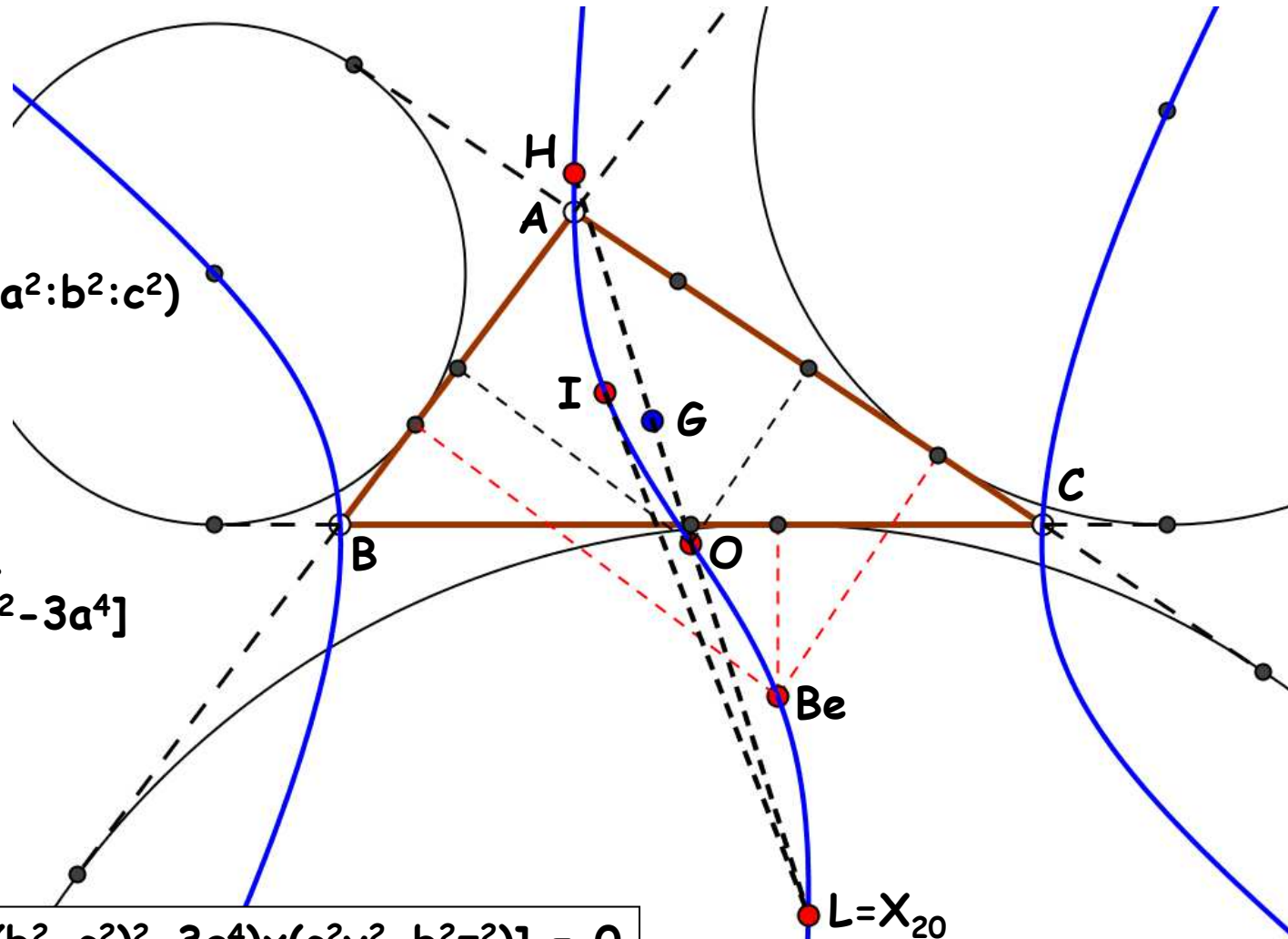
Cubique de Darboux

Cubique isogonale K004 = pK(X₆, X₂₀)



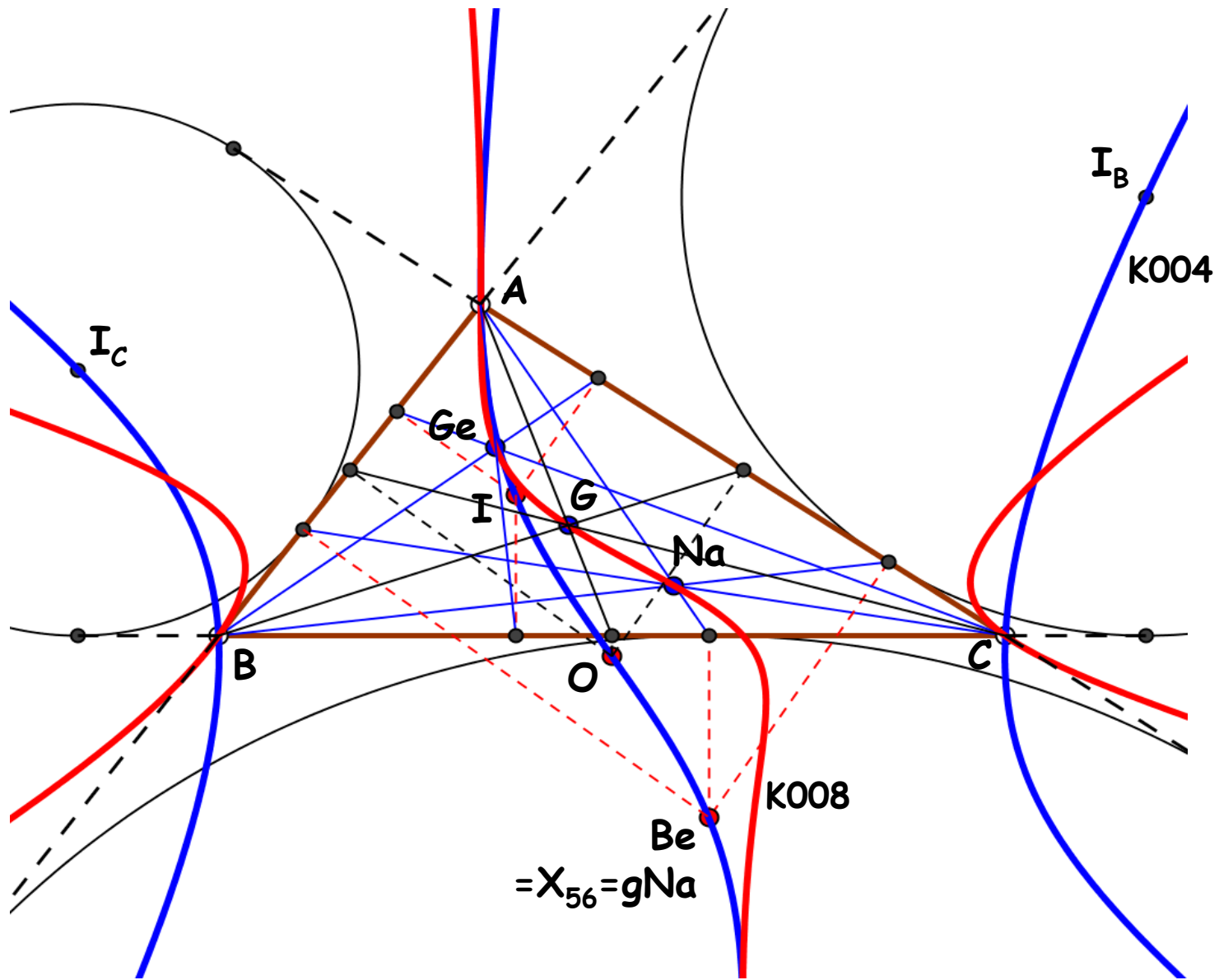
Pôle X₆ = K = gG = (a²:b²:c²)

Pivot X₂₀ = L
 $[2a^2(b^2+c^2)+(b^2-c^2)^2-3a^4]$



$$[(2a^2(b^2+c^2)+(b^2-c^2)^2-3a^4) \times (c^2y^2-b^2z^2)] = 0$$

Relation Darboux Lucas



Géométrie du triangle



Références :

Points du triangle: 5561 (3597 en 2010!)

ETC - Encyclopedia of Triangles Centers

Clark Kimberling

Cubiques du triangle: 654 (586 en 2010)

<http://bernard.gibert.pagesperso-orange.fr/index.html>

Dictionnaire Penguin
des curiosités géométriques

David Wells

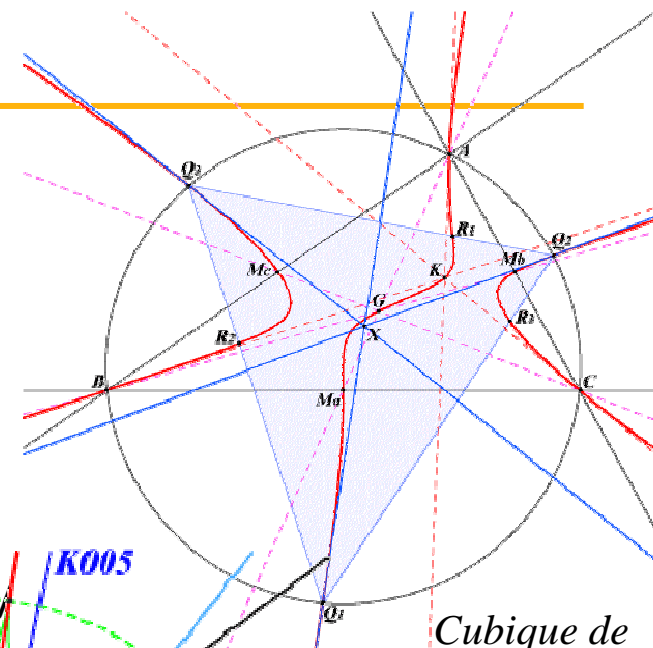
La géométrie du triangle

Y. & R. Sortais

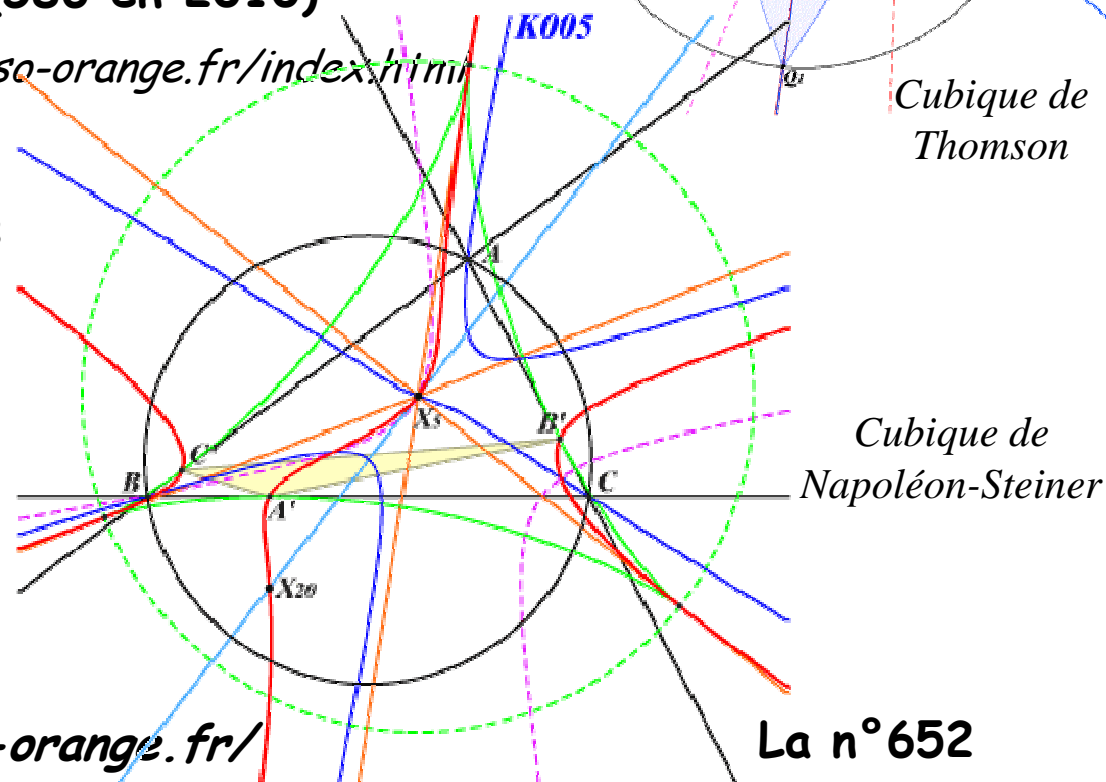
Articles :

Forum geometricorum

<http://jl.ayme.pagesperso-orange.fr/>



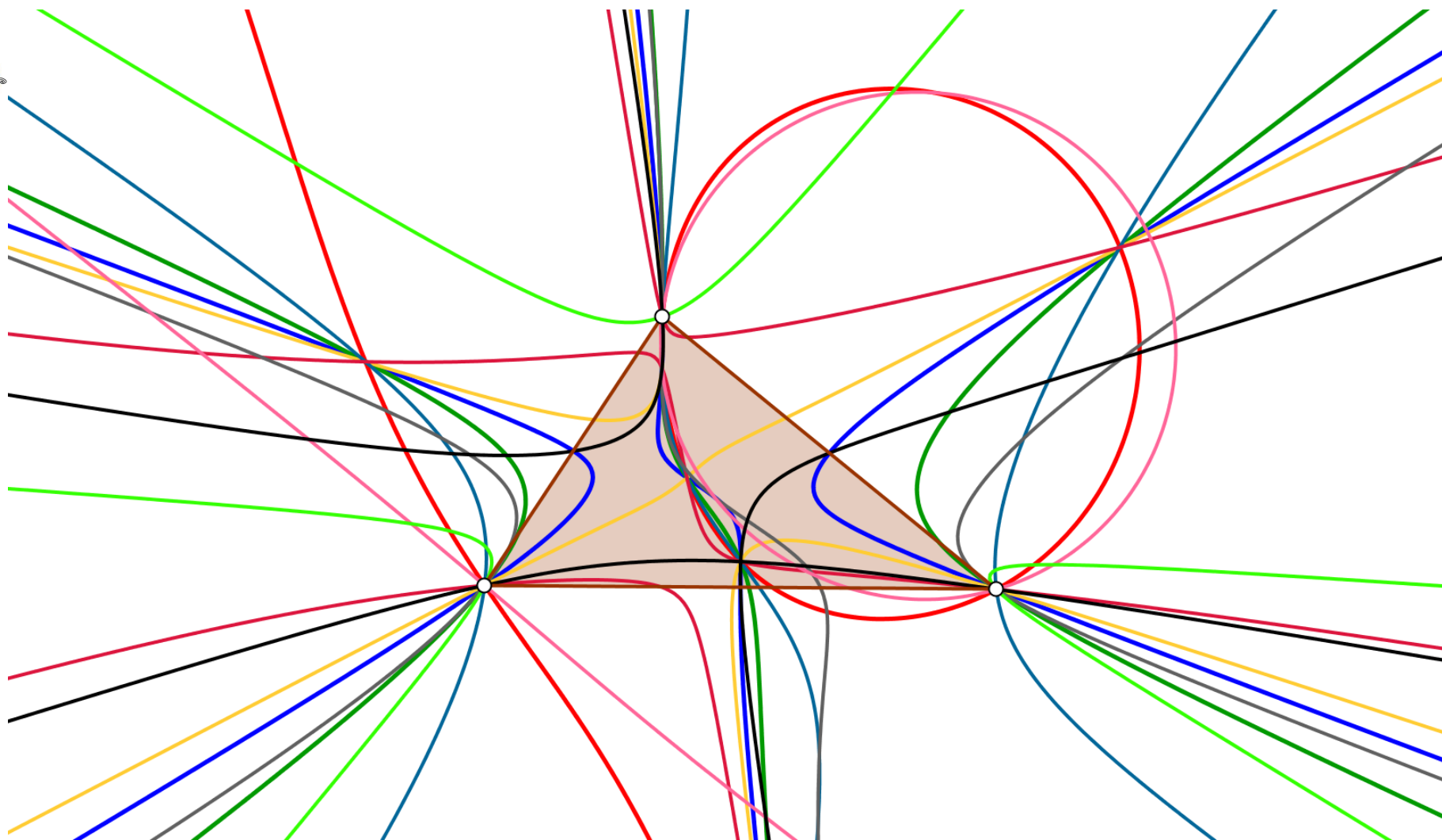
Cubique de
Thomson



Cubique de
Napoléon-Steiner

La n°652

Cubiques du Triangle : K001 à K010



Cubiques du Triangle : K100 à K110

